

Centro Universitário Senac

PROJETO INTEGRADOR – Segunda Entrega
PetConnect

Alunos:

Édina Graziela Hilleshein

Gustavo HoriKochi

Guilherme Pedro dos Santos

Lucas do Carmo Freitas Santos

Nelson José Colavite Junior

Victor Freire de Carvalho

Viviane de Freitas Cipollari

Maio
2025

1) Desenvolvimento de personas e jornada de Usuário

As partes interessadas no projeto são representadas por diferentes perfis com necessidades e motivações distintas, mas todas convergem para o objetivo comum de promover o bem-estar animal por meio da adoção e castração.

Entre elas está Márcia, de 38 anos, fundadora de uma ONG de proteção animal no bairro da Vila Mariana em São Paulo. Ela busca uma solução prática para divulgar animais resgatados e facilitar conexões com adotantes e voluntários. O aplicativo se mostra essencial para ampliar o alcance de suas ações, permitir o cadastramento de animais e facilitar o contato com interessados.

Lucas, de 27 anos, é designer gráfico e mora no bairro de Barra Funda em São Paulo. Ele deseja adotar um gato e se sente atraído pela proposta do app, que oferece filtros para encontrar o pet ideal, além de suporte com informações e acesso a clínicas parceiras.

Já a Dra. Patrícia, veterinária de 45 anos no bairro de Tatuapé em São Paulo, vê no aplicativo uma oportunidade de divulgar seus serviços, como castrações a preços acessíveis, ao mesmo tempo em que contribui com a causa animal e amplia sua clientela.

Por fim, Sara, de 52 anos, atua na gestão pública em São Paulo. Ela vê o potencial do aplicativo como ferramenta de apoio à criação de políticas públicas, por meio da análise de dados sobre adoções, castrações e abandono em diferentes regiões.

Essas personas demonstram a relevância do aplicativo como solução acessível e eficiente para a redução do abandono de animais. Ele facilita a conexão entre adotantes, ONGs, clínicas, voluntários e governo, gerando impacto positivo na causa animal e promovendo a empatia e a responsabilidade social.

Jornadas de Usuário

Persona: Márcia (ONG)

Cenário: Márcia recebe 5 novos animais para adoção.

1. Acessa o app e cadastra os animais com fotos, histórico e temperamento.
2. Recebe notificações de interessados em menos de uma semana.
3. Consegue marcar entrevistas virtuais com os adotantes.
4. Finaliza o processo com o contrato digital de adoção.
5. Ganha visibilidade no ranking de ONGs mais ativas.

Persona: Lucas (Adotante)

Cenário: Lucas quer adotar um gato castrado.

1. Entra no app e preenche um perfil de adotante.
2. Usa filtros para procurar gatos disponíveis em sua cidade.
3. Encontra um gato compatível e envia mensagem à ONG.
4. Passa por uma entrevista e agenda a visita.
5. Finaliza a adoção e recebe dicas sobre cuidados e clínicas parceiras.

Persona: Dra. Patrícia (Veterinária)

Cenário: Quer divulgar castrações com desconto.

1. Cria perfil de clínica e publica campanha no app.
2. Recebe agendamentos vindos de ONGs e adotantes.
3. Ganha novos clientes e visibilidade positiva no app.
4. Participa de um selo “Parceiro do Bem-estar Animal”.
- 5.

Persona: Sara (Governo)

Cenário: Quer mapear áreas com maior abandono.

1. Acessa dashboard de dados públicos do app.
2. Analisa estatísticas de adoção, castração e abandono por região.
3. Usa os dados para propor políticas de incentivo à castração.
4. Firma convênio com clínicas e ONGs via plataforma.

2) Protótipo

Link:

<https://www.figma.com/design/tiVGkQwYYbHXwiGfYI29F2/PetConnect?node-id=0-1&p=f&t=vWY8G170V6JQqbWV-0>

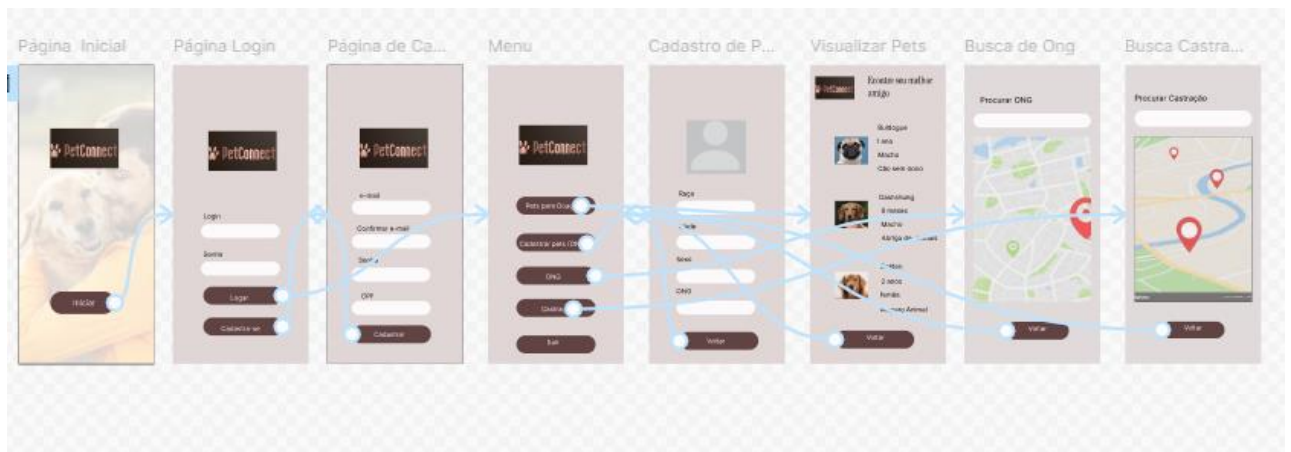
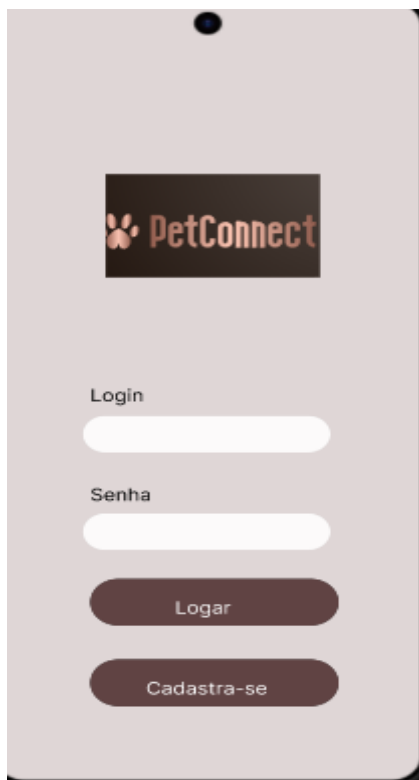


Figura 1 – Página Inicial



Figura 2 – Tela Login



The image shows a mobile application login screen for PetConnect. At the top, there is a dark brown header with the PetConnect logo, which consists of a paw print icon and the text "PetConnect". Below the header, the word "Login" is displayed. There are two white input fields for "Login" and "Senha" (Password). Below the password field, there are two dark brown buttons: "Logar" (Login) and "Cadastra-se" (Sign Up).

Figura 3 – Cadastro de usuário



The image shows a mobile application user registration screen for PetConnect. At the top, there is a dark brown header with the PetConnect logo, which consists of a paw print icon and the text "PetConnect". Below the header, the word "e-mail" is displayed. There are four white input fields for "e-mail", "Confirmar e-mail", "Senha", and "CPF". Below the CPF field, there is a dark brown button labeled "Cadastrar" (Register).

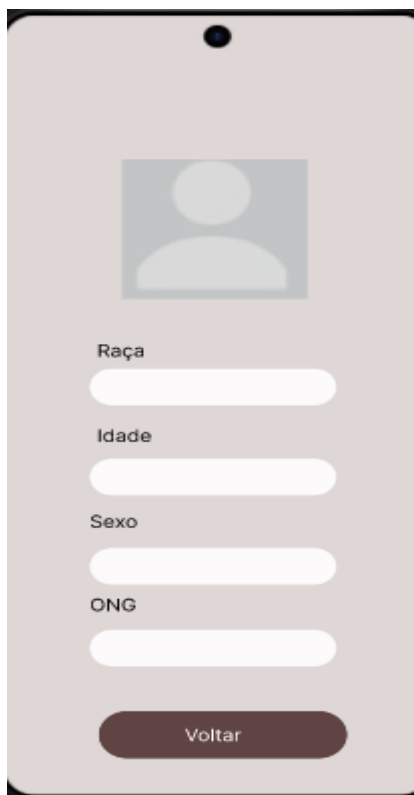
Figura 4 – Tela de Menu



Figura 5 – Pets disponível para adoção



Figura 6 – Cadastro de animais pelas ONGs



A mobile app screen for registering animals by NGOs. At the top is a grey placeholder for a profile picture. Below it are four white input fields with labels: 'Raça', 'Idade', 'Sexo', and 'ONG'. At the bottom is a dark brown button labeled 'Voltar'.

Figura 7 – Procurar Ongs

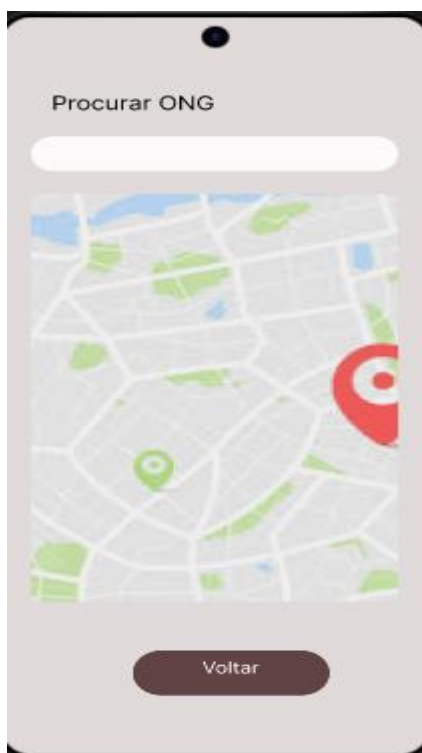


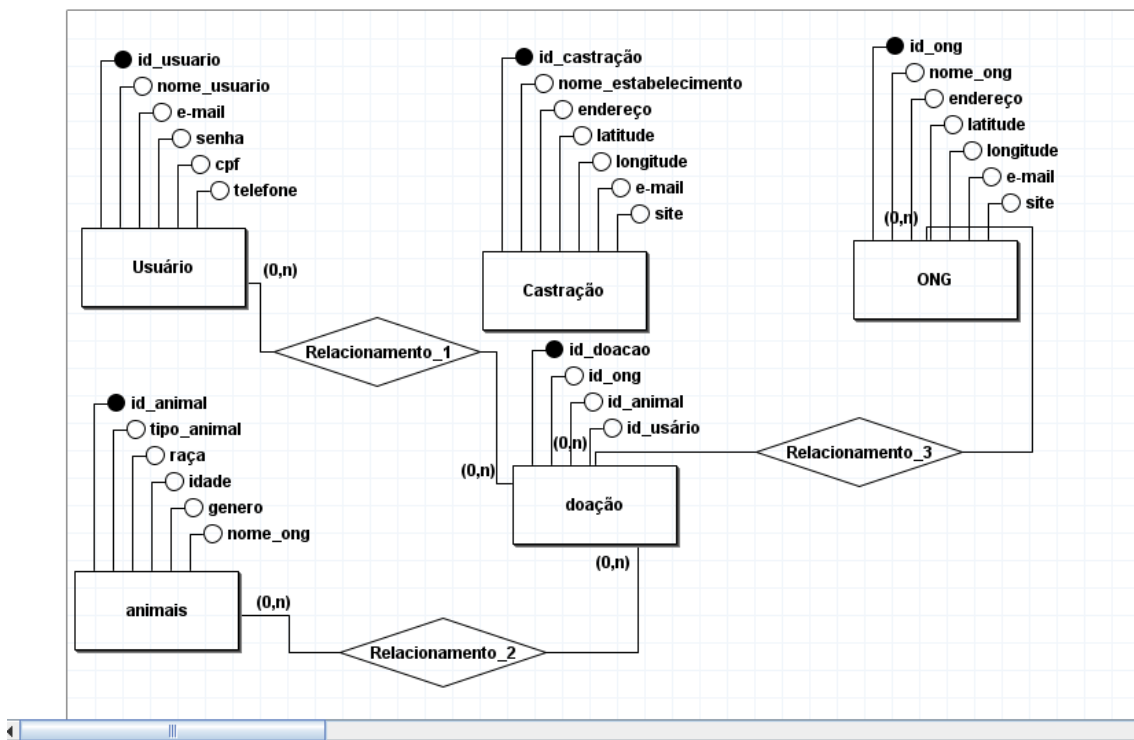
Figura 8 – Procura de locais para castração



3) Banco de Dados

1) Modelo Conceitual

*Conceitual_2



2) Modelo Físico

The screenshot displays a database management interface with the following components:

- Navigation Pane (Left):**
 - SCHMAS:** Filter objects
 - petconnect:**
 - Tables:
 - adocao
 - animal
 - castracao
 - ong
 - usuario
 - Administration
 - Schemas
 - Information
- Table: ong**
 - Columns:
 - id_ong: int(11) AI, PK
 - nome_ong: varchar(50)
 - endereço: varchar(50)
 - latitude: int(50)
 - longitude: int(50)
 - email: varchar(50)
 - site: varchar(50)
 - telefone: int(11)
- SQL Editor (Right):**

```
1 • create database petconnect;
2
3 • use petconnect;
4
5 • Create table usuario (
6     id_usuario int auto_increment PRIMARY KEY,
7     nome_usuario VARCHAR(50),
8     email VARCHAR(50),
9     senha int(8),
10    cpf int(11),
11    telefone int(15)
12 );
13
14 • create table ong (
15     id_ong int auto_increment PRIMARY KEY,
16     nome_ong VARCHAR(50),
17     endereço varchar(50),
18     latitude int(50),
19     longitude int(50),
20     email varchar(50),
21     site varchar(50),
22     telefone int(11)
23 );
24
```

MAS

Filter objects

petconnect

- Tables
 - adocao
 - animal
 - castracao
 - ong
 - usuario

Administration Schemas

Information

Table: ong

Columns:

<u>id_ong</u>	int(11) AI PK
nome_ong	varchar(50)
endereco	varchar(50)
latitude	int(50)
longitude	int(50)
email	varchar(50)
site	varchar(50)
telefone	int(11)

```

23 );
24
25 create table castracao (
26     id_castracao int auto_increment PRIMARY KEY,
27     nome_estabelecimento VARCHAR(50),
28     endereco varchar(50),
29     latitude int(50),
30     longitude int(50),
31     email varchar(50),
32     site varchar(50),
33     telefone int(11)
34 );
35
36 create table animal (
37     id_animal int auto_increment PRIMARY KEY,
38     fk_ong int(50),
39     tipo_animal VARCHAR(50),
40     raca varchar(50),
41     idade int(5),
42     genero varchar(10),
43     Foreign key(fk_ong) references ong(id_ong)
44 );
45
46
  
```

HEMAS

Filter objects

petconnect

- Tables
 - adocao
 - animal
 - castracao
 - ong
 - usuario

Administration Schemas

Information

Table: ong

Columns:

<u>id_ong</u>	int(11) AI PK
nome_ong	varchar(50)
endereco	varchar(50)
latitude	int(50)
longitude	int(50)
email	varchar(50)
site	varchar(50)
telefone	int(11)

```

34 );
35
36 create table animal (
37     id_animal int auto_increment PRIMARY KEY,
38     fk_ong int(50),
39     tipo_animal VARCHAR(50),
40     raca varchar(50),
41     idade int(5),
42     genero varchar(10),
43     Foreign key(fk_ong) references ong(id_ong)
44 );
45
46
47 create table adocao(
48     id_doacao int auto_increment PRIMARY KEY,
49     fk_animal int,
50     fk_ong int,
51     fk_usuario int,
52     Foreign key (fk_animal) references animal(id_animal),
53     Foreign key (fk_ong) references ong(id_ong),
54     Foreign Key (fk_usuario) references usuario(id_usuario)
55 );
56
57
  
```