

ACÀMICA

¡Bienvenidos/as a Desarrollo Web Full Stack!



Agenda

Weekly

Repaso: CSS Avanzado.

Consejo: Centrar elementos.

Extra: Transitions.

Herramientas: Can I Use.

Ejercicio: Reloj Animado

Puesta en común

Ejercicio: Horas y Minutos

Cierre

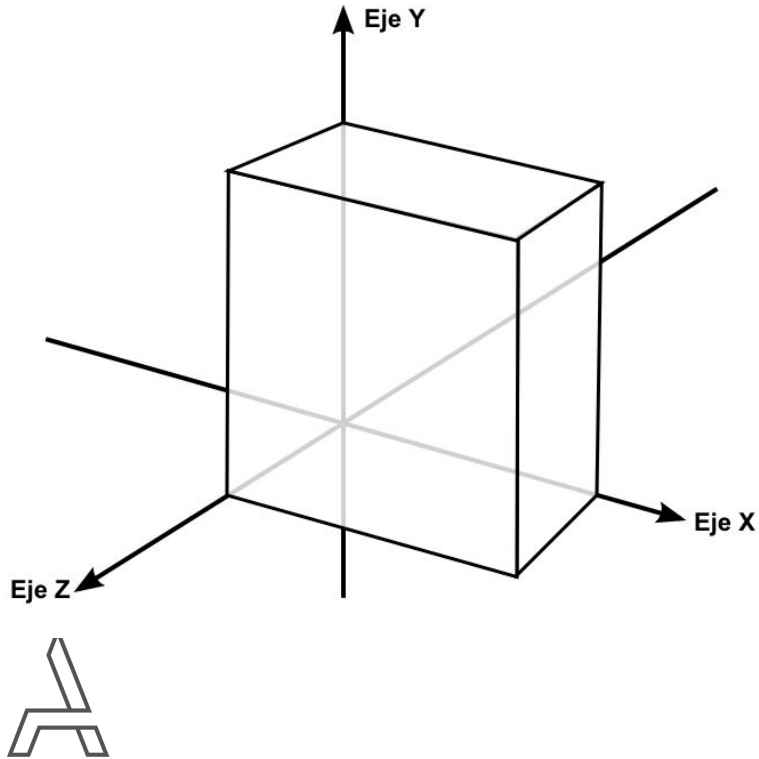




weekly
UPDATE

¿Con qué propiedad
podemos manipular el
**orden de superposición
de los elementos en el
documento HTML?**





propiedad **z-index**

Define un índice de visualización en el eje Z. Por defecto es 0, por lo tanto una vez que definimos un nuevo índice para un elemento, debemos asegurarnos la posición del resto.

¿Qué condición deben tener los elementos para que z-index funcione?



Los elementos deben estar
posicionados.



¿Qué herramienta nos da
CSS para apuntar
elementos según su
estado?



pseudoselectores

Se definen luego de una (:) para poder modificar el estilo de un elemento en función de una condición particular de ese elemento.



Repaso

CSS
Avanzado



Condiciones

acciones de usuario

Una acción del usuario puede provocar que un elemento accionable pueda modificar su estado, y en función de ello querramos notificarlo a través de un conjunto de estilos.

posicionamiento en el documento

También podemos acceder al elemento según el orden de un elemento dentro de su contexto..

¿Cómo podemos generar
contenido desde **CSS**?



pseudoelementos

En función de un elemento existente podemos definir un selector luego de (::) para agregar contenido.



¿Con qué propiedad
definimos **contenido** en
un **pseudoelemento**?



propiedad **content**

El valor de esta propiedad recibe un texto que es el que será visualizado como contenido alrededor del elemento al que pertenece.



¿Con qué
pseudoelementos
podemos definir contenido
antes y **después** de un
elemento HTML?



::before “Esta es una cita” ::after

selector **before**

Su contenido se renderizará antes del elemento por defecto.

selector **after**

Su contenido se renderizará luego del elemento por defecto.



¿Con qué propiedad
podemos alterar la
renderización de un
elemento HTML?



propiedad **transform**

Permite modificar el espacio de coordenadas del modelo de formato visual CSS. Usándola, los elementos pueden ser trasladados, rotados, escalados o sesgados de acuerdo a los valores establecidos.



¿Con qué propiedad
podemos alterar la
renderización de un
elemento HTML?



propiedad **transform**

Permite modificar el espacio de coordenadas del modelo de formato visual CSS. Usándola, los elementos pueden ser trasladados, rotados, escalados o sesgados de acuerdo a los valores establecidos.



¿Qué herramientas nos
proporcionan CSS para **animar**
a un elemento?



regla **@keyframe**

Permite definir una animación, controlando los pasos intermedios que tendrá durante toda su secuencia. En cada paso intermedio se pueden definir propiedades conocidas de CSS que se irán alterando durante la animación.

propiedad **animation**

Esta propiedad y sus derivadas definen aspectos de la animación en el elemento a animar: nombre del keyframe, duración, frecuencia.



¿Qué propiedad podemos
usar para **agregar una
secuencia de colores?**



propiedad **gradient**

Nos permite colorear un elemento con un gradiente lineal o radial.

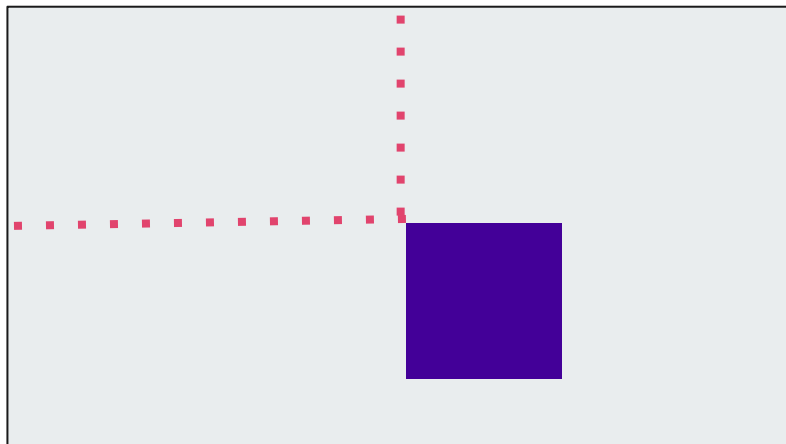


Consejo: Centrar elementos



Centrar elementos

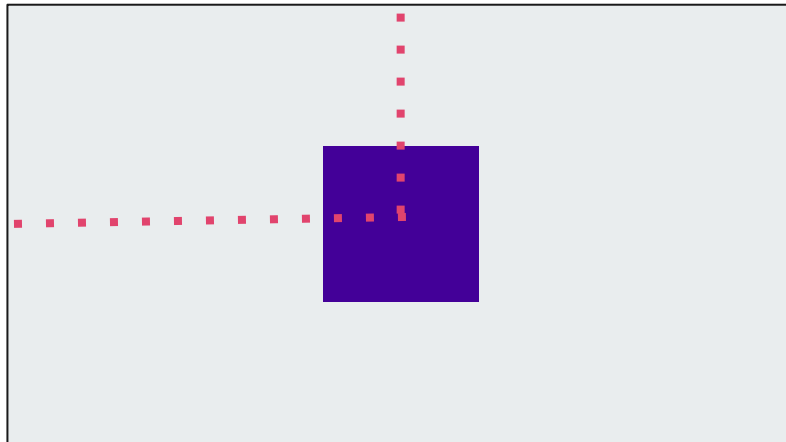
Cuando posicionamos un elemento de manera absoluta en su contenedor, y necesitamos centrarlo, normalmente vamos a pensar en implementar las propiedades `top` y `left` con un valor de 50%. Sin embargo estos valores toman como referencia los lados del elemento posicionado:



Centrar elementos

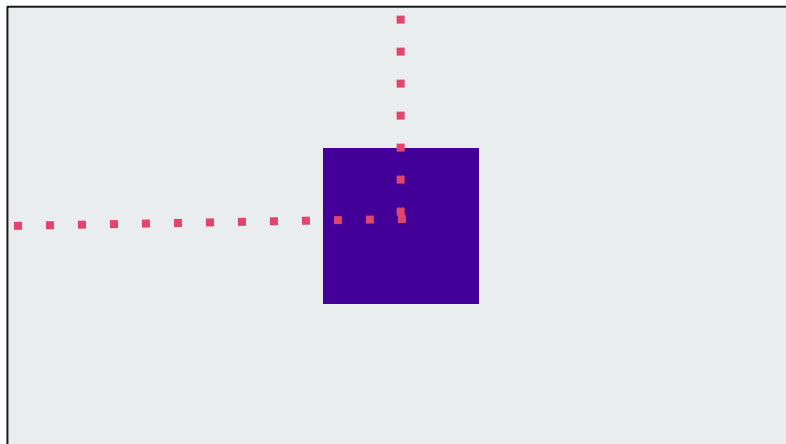
Una solución posible es utilizar la propiedad **transform** con el valor **translate** para poder corregir la posición.

```
transform: translate(-50%, -50%);
```



Centrar elementos

A diferencia de **position: absolute**, que toma como referencia los bordes de su contenedor, **translate** toma como referencia la posición original del propio elemento, como si el valor fuera **relative**. Sin embargo esto no es posible porque ya lo definimos como absolute...



Extra: Transitions



propiedad **transition**

Permite definir que un cambio en una propiedad de un elemento CSS, por ejemplo por un cambio de color a raíz de una pseudoclase, sea de manera animada. Puede ser útil para animaciones más simples que no requieran pasos intermedios.



Ejemplo

En este caso, el elemento con ID aceptar sufre un cambio definido por un pseudoselector.

1. ¿Con qué estado cambia?
2. ¿Qué propiedad se ve afectada?
3. ¿Qué valores se modifican?
4. ¿Cuánto tarda la animación?
5. ¿Cuánto tarda en producirse?



```
#acceptar {  
  position: relative;  
  transition-property: font-size;  
  transition-duration: 4s;  
  transition-delay: 2s;  
  font-size: 14px;  
}  
#acceptar:hover {  
  transition-property: font-size;  
  transition-duration: 4s;  
  transition-delay: 2s;  
  font-size: 36px;  
}
```


Herramientas: Can I Use



Herramientas

CSS Validator



Can I Use

La especificación de los lenguajes web está en constante desarrollo, por lo cual no todos los motores de los navegadores tienen soporte para la misma especificación, y si lo tienen, tal vez tenga sus particularidades.



Herramientas

CSS Validator



Can I Use

El sitio caniuse.com nos provee información sobre el funcionamiento de cualquier propiedad, selector, etiqueta HTML y algunas características de JavaScript en cada navegador:



A close-up photograph of a white ceramic cup filled with a latte. The coffee has a thick layer of white foam with intricate brown latte art designs, including a central heart shape and radiating lines. The cup sits on a matching white saucer. In the background, a white napkin with a silver fork and knife is visible, though out of focus. The overall lighting is soft and warm.

¡BREAK!

Ph. Credit: Drew Coffmann



Sabías que...

La primera programadora
de la historia fue

Ada Lovelace

que nació en ¡1815!



Actividad: Reloj animado

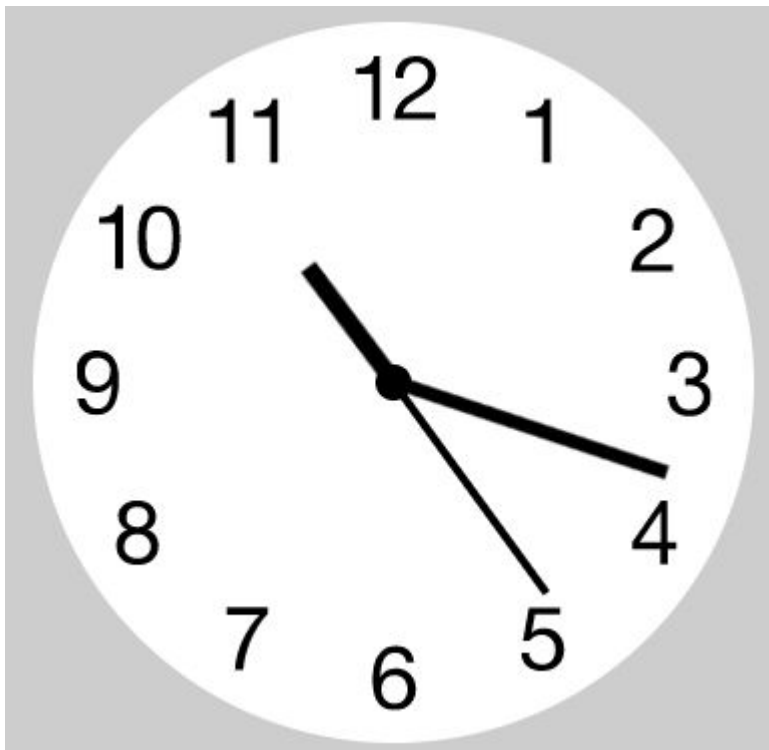


Actividad

Reloj animado



Vamos a dibujar un reloj...

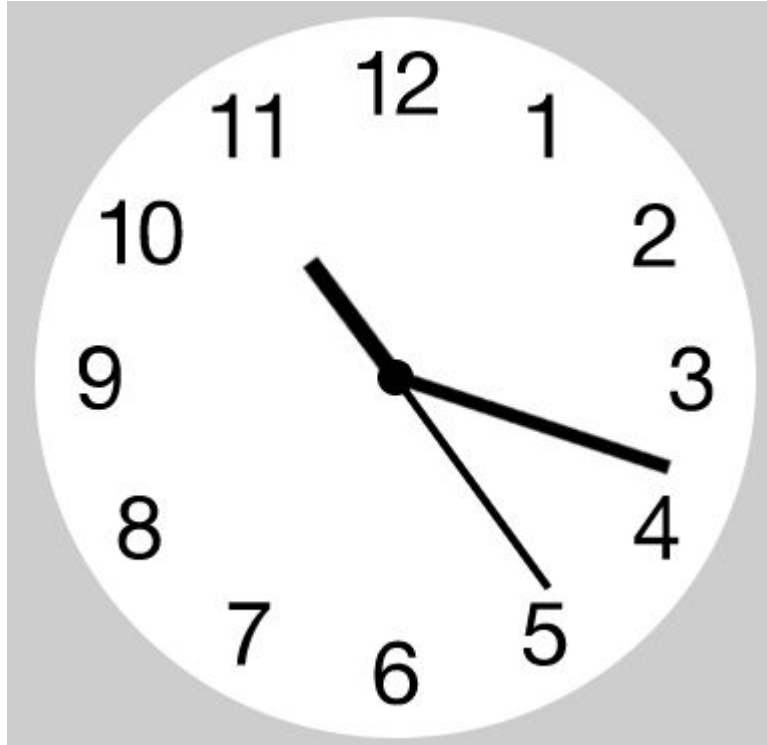


Actividad

Reloj animado



...con un segundero animado.

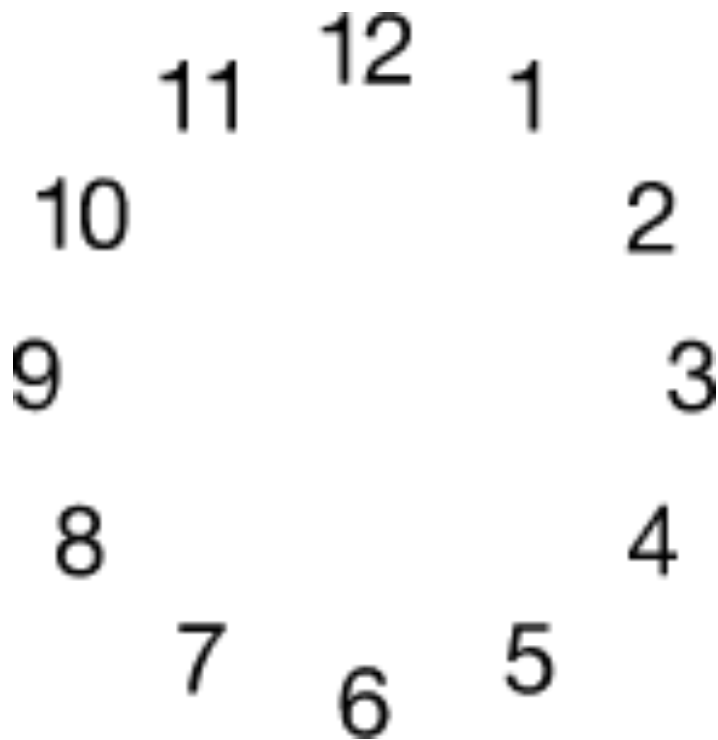


Actividad

Reloj animado



1. Descargamos el template de horas

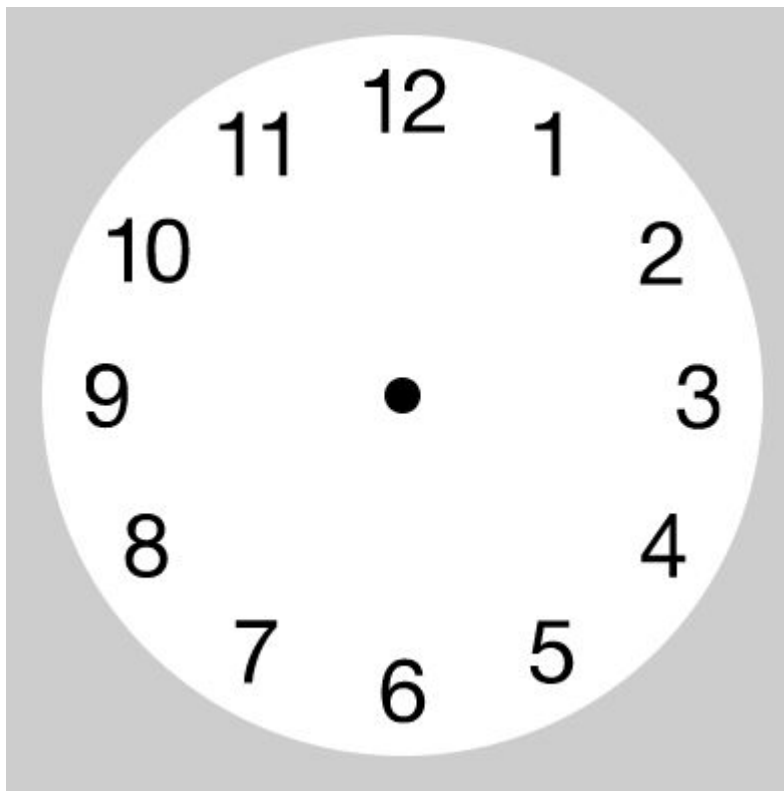


Actividad

Reloj animado



2. Dibujamos el eje.

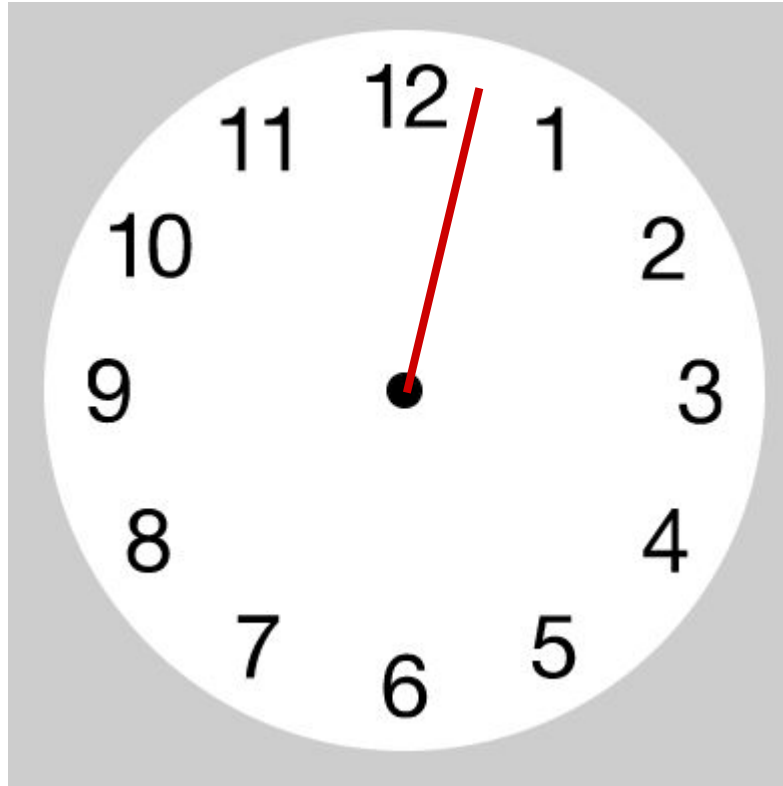


Actividad

Reloj animado



3. Dibujamos el segundero.

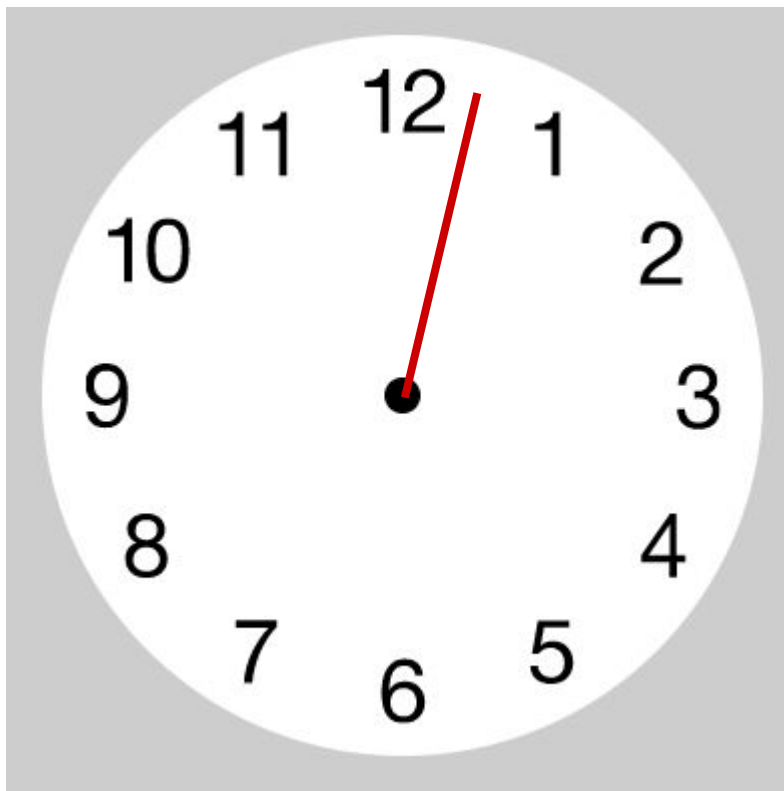


Actividad

Reloj animado



4. Realizamos la animación.

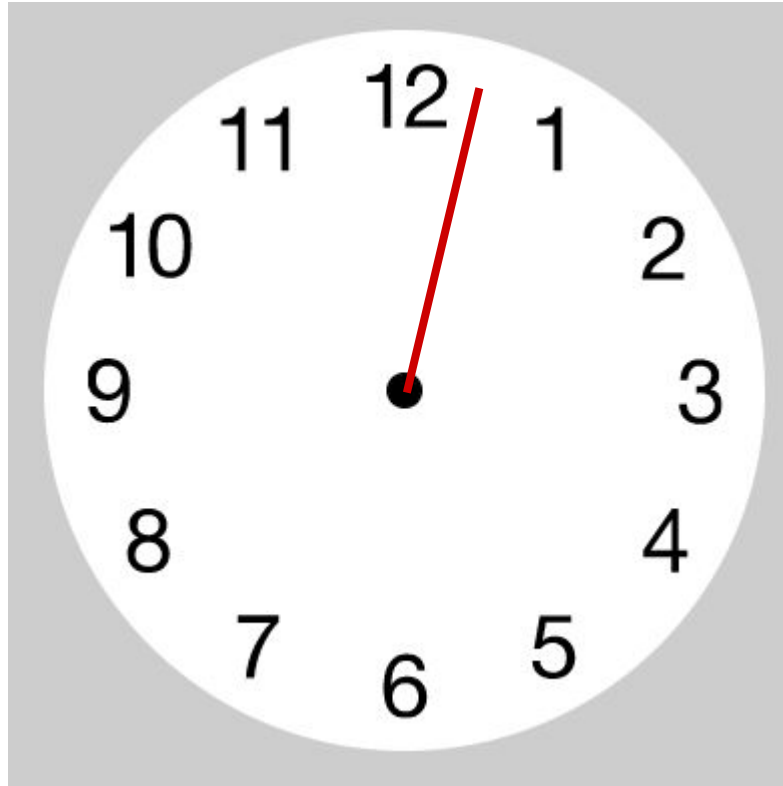


Actividad

Reloj animado



5. Segmentamos la animación.



Actividad

Mi artista favorito 2



6. Puesta en común

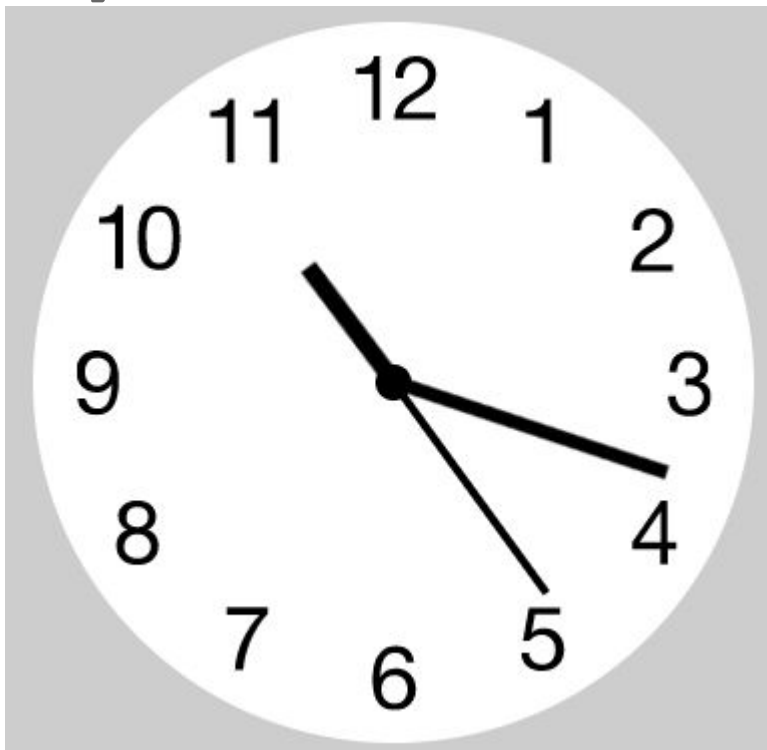


Actividad

Mi artista favorito 2



7. Horas y minutos



Para la próxima

Animarse a resolver el movimiento de la aguja de **horas** y **minutos** del ejercicio!

ACÀMICA