



Трг Доситеја Обрадовића 6, 21000 Нови Сад, Република Србија Деканат: 021 6350-413; 021 450-810; Централа: 021 485 2000 Рачуноводство: 021 458-220; Студентска служба: 021 6350-763 Телефакс: 021 458-133; e-mail: ftndean@uns.ac.rs



PROJEKAT IZ PRIMENE SENZORA I AKTUATORA

NAZIV PROJEKTA:

Regulator temperature i vlažnosti vazduha

TEKST ZADATKA:

Čitanje i kontrolisanje temperature i vlažnosti vazduha u zatvorenoj sredini.

MENTOR PROJEKTA:

Prof. Jovan Bajić

PROJEKAT IZRADILI:

Vladimir Galović (EE 210/2018) i Stefan Ostojić (EE 216/2016)

DATUM ODBRANE PROJEKTA:

8. april 2024.

Sadržaj

1	$\mathbf{U}\mathbf{vod}$		
2	Analiza problema		
3	Hardverska realizacija projekta 3.1 DHT22 3.2 BLDC 5V ventilator 3.3 Piezo zujalica(MH-FMD) 3.4 LCD I2C 16x2 3.5 4x4 tastatura		
4	Softverska realizacija projekta 4.1 buzzControl(humidity)		
5	Rezultati testiranja		
6	Zaključak		
7	Literatura		
D	odatak A		

1 Uvod

Regulacija temperature i vlažnosti vazduha

Ova tema je izabrana zbog interesovanja za rad sa DHT22 senzorom dok su sve ostale funkcionalnosti dodate tokom realizacije projekta. Sa ovim snezorom kao prvom tačkom projekta izabran je problem čitanja i regulisanja temperature i vlažnosti vazduha neke zatvorene sredine poput nekog skadišta gde je održavanje temperature i vlažnosti bitno. Primer za ovakav uređaj je humidor za cigare koji održva konstantnu temperaturu (16-22 °C) i vlažnost (60-75 %) kako bi održao kvalitet cigare (Slika 1).

Zarad brze i lake realizacije kao osnovna kontrolna jedinica izabrana je Arduiono pltforma koja pruža puno fleksibilnosti. Za aktuator je izabran BLDC motor sa ventilatorom koji bi najbrže uticao na regulisanje temperature i vlažnosti. LCD displej i tastatura su dodate radi lakše interakcije sa korisnikom, a uloga zujalice je da upozori korisnika na prevelike ili premale vrednosti vlažnosti vazduha.

Realizacija i upoznavanje sa svim karakteristikama komopnenti je započeta povezivanjem osnovih elemenata na protoboard i Arduino UNO. Pojedinačnim upoznavanjem sa svakom komponentom je smišljen krajni koncept projekta. Kao i ideje za adekvatano testiranje senzora i aktuatora.



Slika 1: humidor za cigare

2 Analiza problema

Regulacija temperature i vlažnosti vazduha neke zatvorene sredine zahteva održanje ove dve vrednosti na prethodno zadatoj konstanti. Humidor održava obe vrednosti veoma precizno čime se kvalitet i ukus cigra ne menja. Da bi to postigao humidor mora imati elemete koji utiču na povećanje i na elemente koji utiču na smanjenje temperature i vlažnosti vazduha.

Za povećanje temperature se koriste grejači, a za povećnje vlažnosti vazduha neki izvor vode ili prskalice. Dok za smanjenje i temperature i vlažnosti vazduha se koriste razne vrste ventilatora koji cirkulacijom vazduha smanjuju ove dve vrednosti. Na smanjenje vlažnsti čak utiče i vrsta drveta od koje je humidor napravlje. Kompleksnost nastaje pri delikatnom balansu ove dve celine, povećavanje i smanjivanje temperature i vlažnosti vazduha. Oba segmenta moraju biti proporcionalno aktivni kako bi održali unutrašnjost konstantnom, bez obzira na promene spoljašnje sredine u kojoj se Humidor nalazio.

Zarad pojednostavljivanja i lakše realizacije fokus se stavlja samo na proces smanjivanja temperature i vlažnosti vazduha. Za ovaj proces je samo potreban jedan aktuator. Koji je u primeru ovog projekta BLDC motor sa ventilatorom. Dok bi u procesu povećanja temperature i vlažnosti vazduha morali da imam bar dva aktuatora. Grejač i neki sistem vodenih pumpi koji bi distribuitao vodu u odgarajućoj meri. Čime bi se obim i kompleksnost ovog projekta znatno povećao. Ovim pojednostaviljanjem dolazi i do promena merenih vrenosti jer bez dodatnih komponenti naša sredina neće održavati temperaturu i vlažnost kao Hunidor nego kao srednju vrednost prostorije.

	Vlažnost	Temperatura
Humidor	60 - 75 %	16 - 22 °C
Srednja vrednost prostorije	30 - 80 %	26 - 30 °C

Tabela 1: Promea merenih vrednosti

Spajanjem senzora DHT22 i BLDC ventilatora se ostvaruje regulavija temperature i vlažnosti vazduha, iako u suženom obliku. Dok sve ostale komponente doprinose boljoj interakciji korisnika sa uređajom. Regulacija je glavni cilj, dok je interfejs sporedni.

- 3 Hardverska realizacija projekta
- 3.1 DHT22
- 3.2 BLDC 5V ventilator
- 3.3 Piezo zujalica(MH-FMD)
- 3.4 LCD I2C 16x2
- 3.5 4x4 tastatura

- 4 Softverska realizacija projekta
- 4.1 buzzControl(humidity)
- 4.2 dcFanControl(temperature)
- 4.3 display()
- 4.4 debugMode()
- 4.5 action()
- 4.6 keypadEvent(key)
- 4.7 setparameters()
- 4.8 setup()
- 4.9 loop()

5 Rezultati testiranja

6 Zaključak

7 Literatura

Dodatak A