실습 9. 수식이진트리

한국외국어대학교 컴퓨터.전자시스템공학전공 2016년 1학기 고 석 훈

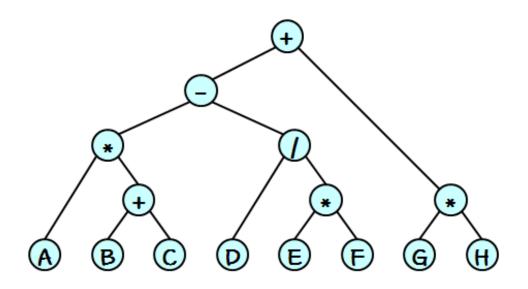
실습 9: 수식이진트리 순회

- 자신만의 수식을 3개 만들어
 - 수식이진트리를 그리고, 프로그램으로 구현하여 전위, 중위, 후휘 순회 결과를 출력한다.
 - 1단계: A~H까지 8개의 변수를 사용하는 임의의 수식 3개를 만들고, 각 수식에 대한 수식이진트리를 그린다.
 - 2단계: C프로그램으로 수식이진트리를 구현한다.
 - 3단계: 전위, 중위, 후휘 순회 함수를 만들고 각 순회 결과를 출력한다.

<u>실습 1단계</u>

- 수식을 정의하고 보고서에 수식이진트리를 그린다.
 - A~H까지 8개의 변수를 사용하는 사친연산 수식을 정의한다.
 - 수식의 형태는 다른 학생과 구별되도록 고유하게 정의한다.

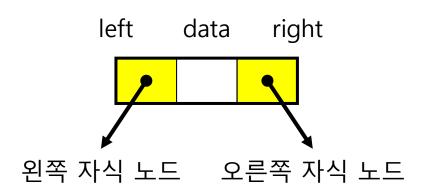
$$A * (B + C) - D / (E * F) + G * H$$



<u>실습 2단계 [1/3]</u>

● 단순 연결 리스트를 사용하여 이진 트리를 구현한다.

```
typedef struct _node {
    char data;
    struct _node *left;
    struct _node *right;
} node;
```



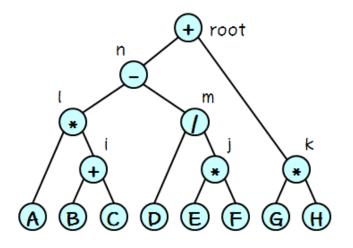
<u>실습 2단계 [2/3]</u>

● 이진 트리의 노드를 만드는 makeBT 함수를 구현한다.

```
node *makeBT(node *left, char item, node *right) {
    node *t;
    // 새로운 노드 t 생성
    // left, right을 노드 t의 child node로 연결
    // item을 노드 t의 data로 지정
    return t;
}
```

<u>실습 2단계 [3/3]</u>

makeBT를 이용하여트리를 구성한다.



```
void main(void)
{
   node *a, *b, *c, *d, *e, *f, *g, *h;
   node *i, *j, *k, *l, *m, *n, *root;
   a = makeBT(NULL, 'A', NULL);
   b = makeBT(NULL, 'B', NULL);
   h = makeBT(NULL, 'H', NULL);
   i = makeBT(b, '+', c);
   j = makeBT(e, '*', f);
   k = makeBT(g, '*', h);
   l = makeBT(a, '*', i);
   m = makeBT(d, '/', j);
   n = makeBT(1, '-', m);
   root = makeBT(n, '+', k);
```

<u>실습 3단계 [1/3]</u>

● 전위, 중위, 후위 순회 함수를 만든다.

```
// 전위 순회하며 data 출력
void preorder(node *t) { . . . }
// 중위 순회하며 data 출력
void inorder(node *t) { . . . }
// 후위 순회하며 data 출력
void postorder(node *t) { . . . }
```

<u>실습 3단계 [2/3]</u>

생성된 트리의 전위, 중위, 후위 순회 결과를 출력한다.

```
void main(void)
  root = makeBT(n, '+', k);
  printf("Expression A * ( B + C ) - D / ( E * F ) + G * H\n\n");
  printf(" Preorder "); preorder(root); printf("\n");
  printf(" Inorder "); inorder(root); printf("\n");
  printf(" Postorder"); postorder(root); printf("\n");
}
```

<u>실습 3단계 [3/3]</u>

● 출력된 결과를 확인한다.

```
expression A * ( B + C ) - D / ( E * F ) + G * H

preorder + - * A + B C / D * E F * G H

inorder A * B + C - D / E * F + G * H

postorder A B C + * D E F * / - G H * +
```

실습 보고서 작성 요령 [1/2]

- 표지 기재 내용
 - 우측 이미지 참고
- 보고서 목차
 - 1. 실습 문제 소개
 - 2. 소스코드
 - 3. 테스트 결과
 - 4. 작성자 코멘트

자료구조 실습보고서

실습 9. 수식이진트리

2016년 5월 25일 학번: 201512345 이름: 홍길동

<u>실습 보고서 작성 요령 [2/2]</u>

- 보고서 작성 요령
 - 소스코드 삽입 요령
 - ◆ 주석을 이용하여 프로그램 코드를 설명한다.
 - ◆ 보고서에는 8~10pt 크기로 읽기 쉬운 형태로 삽입한다.
 - 테스트 요령
 - ◆ 3개의 테스트 수식을 만들고, 수식이진트리를 그리고, C프로그램으로 구현하여 전위, 중위, 후위 순회 결과를 출력한다.
 - 작성자 코멘트
 - ◆ 실습 과정에서 느낀점, 새롭게 배운것 등을 자유롭게 기술한다.

실습 보고서 제출 요령

- e-class 제출
 - 실습보고서 파일과 프로그램 소스코드(*.c)를 하나의 압축파일로 만들어 e-class에 제출한다.
 - 돌아오는 강의 시간 전날 자정까지 제출한다.
- 인쇄물 제출
 - 돌아오는 강의 시간에 실습보고서를 인쇄하여 제출한다.