

# Класове и пакети, наследяване, абстрактни класове и интерфейси, полиморфизъм, капсулация на данни

Валентин Гелински

ТУ София

8 октомври 2014 г.

## Класове и обекти - отново

### Според Wikipedia

Класът е съвкупност от променливи и функции, които са обвързани в логическа структура и работят заедно. Класът служи като модел за представяне на реални обекти и софтуерни обекти, описвайки атрибути (свойства) и методи (поведение) на обектите.

## Важни думички

- Конструктор
- this
- null

# Наследяване

## Според Wikipedia

Inheritance is when an object or class is based on another object or class, using the same implementation (inheriting from a class) or specifying implementation to maintain the same behavior

# Абстрактни класове и интерфейси

- Абстрактен клас - клас с поне един абстрактен метод
- Интерфейс - напълно абстрактен клас

# Полиморфизъм

- Dynamic vs static binding
- Method overloading
- Method overriding

# Енкапсулация на данни

Когато моето си е мое

Потребителят на нашият код трябва да знае само какво правим, а не как го правим.

