

Отчет по выполнению внешнего курса

Виеру Женифер

Contents

1	Цель работы	5
2	Выполнение внешнего курса	6
3	Продвинутые темы	7
4	Выводы	24

Список иллюстраций

3.1 Задание 3.1.1	7
3.2 Задание 3.1.2	8
3.3 Задание 3.1.3	8
3.4 Задание 3.1.4	9
3.5 Задание 3.2.1	9
3.6 Задание 3.2.2	10
3.7 Задание 3.2.3	10
3.8 Задание 3.2.4	11
3.9 Задание 3.3.1	11
3.10 Задание 3.3.2	12
3.11 Задание 3.3.3	12
3.12 Задание 3.3.4	13
3.13 Задание 3.3.5	13
3.14 Задание 3.4.1	14
3.15 Задание 3.4.2	14
3.16 Задание 3.4.3	15
3.17 Задание 3.4.4	16
3.18 Задание 3.4.5	16
3.19 Задание 3.4.6	17
3.20 Задание 3.5.1	17
3.21 Задание 3.5.2	18
3.22 Задание 3.5.3	19
3.23 Задание 3.5.4	20
3.24 Задание 3.5.5	20
3.25 Задание 3.5.6	21
3.26 Задание 3.6.1	21
3.27 Задание 2.6.2	22
3.28 Задание 3.7.1	22
3.29 Задание 3.7.2	23
3.30 Задание 2.7.3	23

Список таблиц

1 Цель работы

Цель выполнения данного курса заключается в том, чтобы узнать больше о Линуксе и лучше разбираться в терминале, серверах и скриптах.

2 Выполнение внешнего курса

3 Продвинутые темы

Я открыла файл и чтобы сразу выйти из редактора я нажала ” : “; , затем”q”, затем “Enter”.Из-за этого я выбрала этот вариант (рис. 3.1).

Какую клавишу(и) нужно нажать на клавиатуре, чтобы выйти из редактора vim? Считайте, что вы только что открыли файл и вам сразу понадобилось выйти из редактора.

Выберите один вариант из списка

✓ Хорошая работа.

Верно решили 32 523 учащихся
Из всех попыток 69% верных

- ☒ " : ", затем "q", затем "Enter"
- ☐ "q"
- ☐ " : ", затем "q"
- ☐ "Q"
- ☐ "Ctrl", затем "x"

Следующий шаг Решить снова

[Ваши решения](#) Вы получили: 1 балл

Рис. 3.1: Задание 3.1.1

Разница между word (w, e, b) и WORD (W, E, B) в vim заключается в том, как они определяют границы слова: word: Считает словом последовательность букв, цифр и символа подчеркивания _. Другие символы (пробелы, знаки препинания) считаются разделителями. WORD: Считает словом любую последовательность не-пробельных символов.Из-за этого я выбрала этот вариант (рис. 3.2).

Подсказка: чтобы вызвать **vim-справку** по, например, перемещению `w`, нужно открыть `vim` и ввести команду `:help w`. Вы попадете в то место справки, где описано это перемещение, а так как все перемещения описаны рядом, то двигаясь по тексту вверх и вниз можно прочитать и про `e` и про `b` и, самое главное, про `word` и `WORD`. Кроме того, можно вызвать сразу справку по термину `word` при помощи `:help word`. Чтобы закрыть справку, нужно ввести команду `:q`.

Выберите все подходящие ответы из списка

✓ Все правильно.

Вы решили сложную задачу, поздравляем! Вы можете помочь остальным учащимся в [комментариях](#), отвечая на их вопросы, или сравнить своё решение с другими на [форуме решений](#).

Верно решили **25 385** учащихся
Из всех попыток **20%** верных

- ☒ В этой строке 9 "слов" (word)
- ☐ Чтобы попасть в конец строки, нужно совершить больше нажатий на W, чем на w
- ☒ Чтобы попасть в конец строки, нужно совершить меньше нажатий на W, чем на w
- ☐ Чтобы попасть в конец строки, нужно одинаковое число нажатий, что на W, что на w
- ☐ В этой строке 12 "слов" (word)
- ☐ В этой строке 9 "больших слов" (WORD)

Следующий шаг Решить снова

[Ваши решения](#) Вы получили: **1 балл**

Рис. 3.2: Задание 3.1.2

Я знаю, что `:g/Windows/`: Эта часть команды `grep`-подобным образом находит все* строки, содержащие слово “Windows”. `s/Windows/Linux/`: Для каждой найденной строки (`:g/Windows/` вызывает эту замену для каждой строки), эта часть выполняет замену только первого вхождения “Windows” на “Linux”. Флаг `g` (глобальная замена) здесь не используется намеренно, чтобы заменить только первое вхождение. Из-за этого я написала этот вариант (рис. 3.3).

Предположим, что вы открыли файл в редакторе `vim` и хотите заменить в этом файле все строки, содержащие слово `Windows`, на такие же строки, но со словом `Linux`. Если в какой-то строке слово `Windows` встречается больше, чем один раз, то заменить на `Linux` в этой строке нужно **только самое первое** из этих слов.

Какую команду нужно ввести для этого в `vim`? Укажите необходимую команду целиком (т.е. включая ввод `:` в самом начале), однако нажатие на `Enter` после ввода команды обозначать никак **не нужно**.

Напишите текст

✓ Хорошая работа.

Верно решил **24 631** учащихся
Из всех попыток **57%** верных

`:%s/Windows/Linux/`

Следующий шаг Решить снова

[Ваши решения](#) Вы получили: **2 балла**

Рис. 3.3: Задание 3.1.3

- – **VISUAL** –: В режиме выделения внизу редактора отображается надпись – **VISUAL** – (или ее локализованный вариант).
- **v** (из нормального режима): Режим выделения активируется из нормального режима нажатием клавиши **v**.

- d и y: В режиме выделения можно использовать команды d (удалить выделенное) и y (скопировать выделенное). Поэтому я выбрала все подходящие варианты(рис. 3.4).

Подсказка: если вы не хотите проходить vimtutor целиком, то можете открыть его и поиском найти слово "Visual". Вы попадете в задание, прохождение которого будет вполне достаточно, чтобы выполнить это задание.

Выберите все подходящие ответы из списка

Верно решили 23 497 учащихся
Из всех попыток 29% верных

Здорово, всё верно.

Вы решили сложную задачу, поздравляем! Вы можете помочь остальным учащимся в [комментариях](#), отвечая на их вопросы, или сравнить своё решение с другими на [форуме решений](#).

- ☒ Когда вы находитесь в режиме выделения, внизу редактора горит надпись – VISUAL – (или – ВИЗУАЛЬНЫЙ РЕЖИМ –)
- ☐ Режим выделения открывается из любого другого режима по нажатию "v"
- ☒ Режим выделения открывается из нормального режима по нажатию "v"
- ☒ В режиме выделения можно использовать команды d (удалить) и y (скопировать)
- ☐ Режим выделения открывается при помощи команды :visual
- ☐ Чтобы выйти из режима выделения, нужно ввести :q

Следующий шаг Решить снова

[Ваши решения](#) Вы получили: 2 балла

Рис. 3.4: Задание 3.1.4

История команд сохраняется отдельно для каждой оболочки. Когда вы запускаете новую оболочку, она имеет свою собственную историю команд, которая изначально пуста (или может быть загружена из файла истории, но это отдельная история). Из-за этого я написала этот вариант (рис. 3.5).

Надеемся, что вы разобрались, что одну оболочку (например, sh) можно запустить из другой оболочки (например, из bash).

Предположим, что вы открыли терминал и у вас в нем запущена оболочка bash. Вы набираете в ней команды A1, A2, A3, а затем запускаете оболочку sh. В этой оболочке вы набираете команды B1, B2, B3 и запускаете оболочку bash. И, наконец, в этой последней оболочке вы набираете команды C1, C2, C3. Если теперь вы попытаете при помощи стрелочек вверх/вниз перемещаться по истории набранных команд, то команды из какого набора(ов) будут появляться?

Выберите один вариант из списка

Верно решили 30 266 учащихся
Из всех попыток 65% верных

Прекрасный ответ.

- ☐ Из наборов A и C
- ☐ Только из набора A
- ☐ Из наборов B и C
- ☐ Только из набора B
- ☒ Только из набора C

Следующий шаг Решить снова

[Ваши решения](#) Вы получили: 1 балл

Рис. 3.5: Задание 3.2.1

Я нахилась в директории /home/bi/Documents/ и запускала в ней скрипт следующего содержания:#!/bin/bash cd /home/bi/ touch file1.txt cd /home/bi/Desk-

top/. В итоге я оказалась /home/bi/file1.txt.Из-за этого я написала этот вариант(рис. 3.6).

Вы можете скачать и изучить скрипты, которые мы показали в видеофрагменте: [script1.sh](#), [script2.sh](#).

Предположим, что вы находитесь в директории `/home/bi/Documents/` и запускаете в ней скрипт следующего содержания:

```
#!/bin/bash
cd /home/bi/
touch file1.txt
cd /home/bi/Desktop/
```

Как будет выглядеть **абсолютный путь** до созданного файла `file1.txt` по окончании работы скрипта?

Выберите один вариант из списка

Верно решили **29 905** учащихся
Из всех попыток **76%** верных

☒ Прекрасный ответ.

☐ Никак (файла `file1.txt` не будет существовать после завершения работы скрипта)

☐ `/home/bi/Documents/file1.txt`

☒ `/home/bi/file1.txt`

☐ `/home/bi/Desktop/file1.txt`

[Следующий шаг](#) [Решить снова](#)

[Ваши решения](#) Вы получили: **1 балл**

Рис. 3.6: Задание 3.2.2

В `bash` имена переменных должны начинаться с буквы или символа подчеркивания (`_`) и могут содержать буквы, цифры и символ подчеркивания.

- `var.i.able`, `var@i.able`, `vari/able`, `var-i-able`, `variab$$le`: Недопустимые символы (`., @, /, -, $`).
- `123variable`: Начинается с цифры (недопустимо).
- `_variable`: Допустимое имя переменной.(рис. 3.7).

Какие из представленных ниже строк **могут** быть именами переменных в `bash`? Выберите **все** подходящие варианты!

Подсказка: если все варианты ответов являются неверными, то не отмечайте ни один из них и нажимайте кнопку "Отправить"/"Submit".

Выберите все подходящие ответы из списка

Верно решили **27 188** учащихся
Из всех попыток **25%** верных

☒ Всё получилось!

Вы решили сложную задачу, поздравляем! Вы можете помочь остальным учащимся в [комментариях](#), отвечая на их вопросы, или сравнить своё решение с другими на [форуме решений](#).

☐ `var.i.able`

☐ `var@i.able`

☐ `123variable`

☐ `vari/able`

☒ `_variable`

☐ `var-i-able`

☐ `variab$$le`

[Следующий шаг](#) [Решить снова](#)

Рис. 3.7: Задание 3.2.3

Я изучила скрипт и по нему написала данную програму. (рис. 3.8).

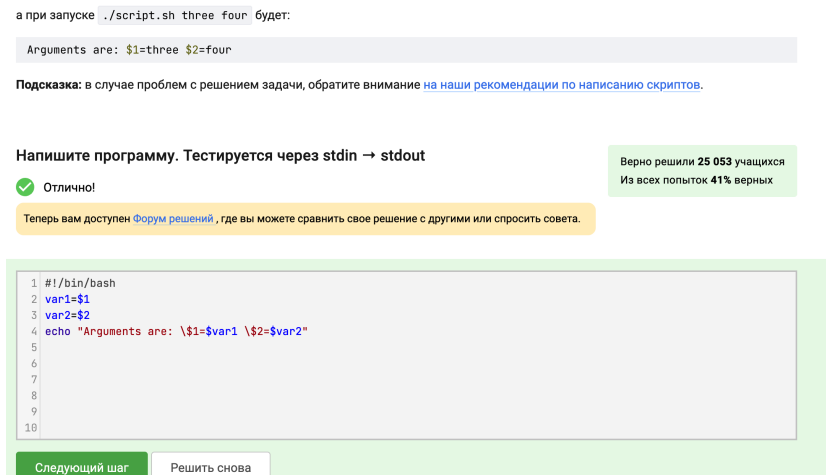


Рис. 3.8: Задание 3.2.4

- -e \$0: -e проверяет, существует ли файл. \$0 - имя запущенного скрипта. Скрипт, очевидно, существует, когда он запущен. Значит, это условие всегда истинно.
- ! (4 -le 3): 4 -le 3 - “4 меньше или равно 3” - ложно. ! инвертирует ложь в истину. Условие всегда истинно. Таким образом, верны только -e \$0 и ! (4 -le 3). (рис. 3.9).

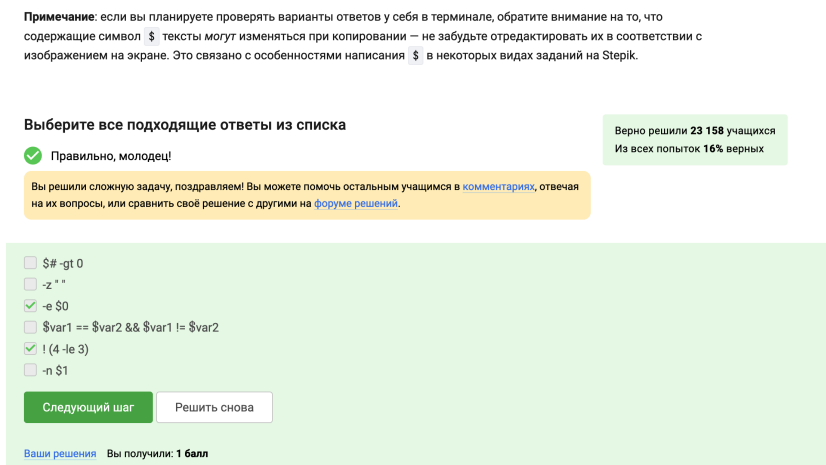


Рис. 3.9: Задание 3.3.1

Я написала этот скрипт и потучила ответ, на базе которого я выбрала ответ. (рис.

3.10).

Какие строки и в какой последовательности он выведет на экран, если сначала этот скрипт запустили задав переменную `var=3`, а затем запустили еще раз, но уже с `var=5`.

Выберите один вариант из списка

✓ Верно.

Верно решили 25 138 учащихся
Из всех попыток 64% верных

☐ Сначала two, потом one

☒ Сначала four, потом four

☐ Сначала two, потом four

☐ Сначала one, потом two

Следующий шаг Решить снова

[Ваши решения](#) Вы получили: 1 балл

Рис. 3.10: Задание 3.3.2

Написала скрипт на базе полученных до данного момента знания. (рис. 3.11).

Подсказка: в случае проблем с решением задачи, обратите внимание [на наши рекомендации по написанию скриптов](#).

Напишите программу. Тестируется через stdin → stdout

✓ Верно. Так держать!

Верно решили 23 310 учащихся
Из всех попыток 38% верных

Теперь вам доступен [Форум решений](#), где вы можете сравнить свое решение с другими или спросить совета.

```
1 #!/bin/bash
2 if [[ $1 == 1 ]]
3 then
4 echo $1 "student"
5 elif [[ $1 == 0 ]]
6 then
7 echo "No students"
8 elif [[ $1 -ge 5 ]]
9 then
10 echo "A lot of students"
11 else
12 echo $1 "students"
13 fi
14
15
16
17
```

Следующий шаг Решить снова

Рис. 3.11: Задание 3.3.3

Я запустила этот скрипт и получила 5 раз “start” и 4 раза “finish”. Из-за этого я написала этот вариант (рис. 3.12).

Посмотрите на фрагмент bash-скрипта:

```
for str in a , b , c_d
do
    echo "start"
    if [[ $str > "c" ]]
    then
        continue
    fi
    echo "finish"
done
```

Если запустить этот скрипт, то **сколько раз** на экран будет выведено слово "start", а сколько раз слово "finish"?

Выберите один вариант из списка

☒ Абсолютно точно.

Верно решили 24 582 учащихся
Из всех попыток 45% верных

- ☐ 5 раз "start" и 5 раз "finish"
- ☐ 3 раза "start" и ни разу "finish"
- ☐ 5 раз "start" и 2 раза "finish"
- ☒ 5 раз "start" и 4 раза "finish"

Следующий шаг

Решить снова

[Ваши решения](#) Вы получили: 1 балл

Рис. 3.12: Задание 3.3.4

Написала скрипт на базе полученных до данного момента знания.(рис. 3.13).

```
while true; do
    # Ввод имени
    echo "enter your name:"
    read name

    # Проверка на пустое имя
    if [ -z "$name" ]; then
        echo "bye"
        break
    fi

    # Ввод возраста
    echo "enter your age:"
    read age

    # Проверка на возраст 0
    if [ "$age" -eq 0 ] 2>/dev/null; then
        echo "bye"
        break
    fi

    # Определение возрастной группы
    if [ "$age" -le 16 ] 2>/dev/null; then
        group="child"
    elif [ "$age" -ge 17 ] && [ "$age" -le 25 ] 2>/dev/null; then
        group="youth"
    else
        group="adult"
    fi

    # Вывод результата
    echo "$name, your group is $group"
done
```

Рис. 3.13: Задание 3.3.5

- let "a=a+b": Внутри кавычек переменные должны использоваться без \$. Правильно let "a=a+b". Инструкция верна.

- `let "a+=b"`: `let` выполняет арифметические вычисления. `a+=b` - корректная запись для сложения `b` с `a` и сохранения результата в `a`. Кавычки позволяют использовать переменные без `$`. Инструкция верна. Из-за этого я написала этот вариант(рис. 3.14).

Подсказка: обратите особое внимание на кавычки и пробелы, они могут как принципиально изменить команду, так и ни на что не повлиять (в зависимости от команды и контекста)!

Выберите все подходящие ответы из списка

Верно решили 22 116 учащихся
Из всех попыток 20% верных

✓ Всё правильно.

Вы решили сложную задачу, поздравляем! Вы можете помочь остальным учащимся в [комментариях](#), отвечая на их вопросы, или сравнить своё решение с другими на [форуме решений](#).

☒ `let "a+=b"`
☐ `a+=b`
☐ `a=$a+$b`
☐ `let a = a + b`
☒ `let "a=$a+$b"`

Следующий шаг Решить снова

[Ваши решения](#) Вы получили: 1 балл

Рис. 3.14: Задание 3.4.1

Находясь в директории `/home/bi/Documents/` и запустив в ней скрипт следующего содержания:

```
#!/bin/bash
```

`cd /home/bi/` `echo "pwd"` При выполнении `echo` я получила ответ `/home/bi`. Из-за этого я написала этот вариант(рис. 3.15).

Вы можете скачать и изучить скрипт, который мы показали в видеофрагменте: [programs.sh](#).

Пусть вы находитесь в директории `/home/bi/Documents/` и запускаете в ней скрипт следующего содержания:

```
#!/bin/bash
cd /home/bi/
echo "`pwd`"
```

Что в этом случае выведет команда `echo` на экран?

Выберите один вариант из списка

✓ Здорово, всё верно.

Верно решили 23 677 учащихся
Из всех попыток 51% верных

☐ `/home/bi/Documents`
☐ ``pwd``
☐ Код возврата команды `pwd` (0 в случае успешного выполнения и не 0 в случае ошибок)
☒ `/home/bi`
☐ `pwd`

Следующий шаг Решить снова

Рис. 3.15: Задание 3.4.2

- `if [[program -eq 0]]`: Неправильно. `program` выполнится, но `[[...]]` получит ее вывод, а не код возврата.
- Сначала `var="program"`, затем `if [[$var -eq 0]]`: Неправильно. В `$var` попадет вывод `program`, а не код возврата.
- Сначала запустить `program`, затем `if [[$? -eq 0]]`: Правильно. `$?` содержит код возврата последней выполненной команды.
- `if program > some_file.txt`: Правильно. Перенаправление вывода не мешает `if` получить код возврата `program`. Вывод: верны последние два варианта. (рис. 3.16).

Мы рассказали, что можно проверить код возврата внешней программы прямо в конструкции `if` при помощи `if `program options arguments`` (действия внутри `if` выполняются, если программа закончилась с кодом 0). Однако это не всегда правда! Если запуск внешней программы выводит что-то в `stdout`, то в проверку `if` поступит именно этот вывод, а не код возврата! Вы можете убедиться в этом, написав простой `bash`-скрипт с использованием, например, `if `pwd``.

Однако как быть, если хочется всё-таки запустить программу `program`, которая пишет что-то в `stdout` и потом выполнить какие-то действия если ее код возврата равен 0? Выберите все верные утверждения или правильно работающие конструкции `if`.

Примечание: во всех вариантах ответов, где есть кавычка, используется именно косая кавычка (`'`), а не обычная (`"`) или двойная (`"`).

Выберите все подходящие ответы из списка

Верно решили 21 426 учащихся
Из всех попыток 20% верных

✓ Всё правильно.

Вы решили сложную задачу, поздравляем! Вы можете помочь остальным учащимся в комментариях, отвечая на их вопросы, или сравнить своё решение с другими на форуме решений.

☐ `if [['program' -eq 0]]`
☐ Сначала `var="program"`, затем `if [[$var -eq 0]]`
☒ Сначала запустить `program`, затем `if [[$? -eq 0]]`
☒ `if `program > some_file.txt``
☐ Ничего сделать нельзя

Следующий шаг Решить снова

Ваши решения Вы получили: 1 балл

Рис. 3.16: Задание 3.4.3

- `s1` будет последовательно увеличиваться на 1, 2, 3, ..., 10. Сумма чисел от 1 до 10 равна $(1+10)*10/2 = 55$.
- `s2` будет последовательно увеличиваться на 12, 22, 32, ..., 102, то есть 2, 4, 6, ..., 20. Это то же самое, что удвоенная сумма чисел от 1 до 10, то есть $55 * 2 = 110$.

Однако, из-за того, что переменные изначально пустые, в `s1` будет просто накапливаться сумма. А в `s2` будет накапливаться сумма, но поскольку

используется операция `+=`, к пустой строке будут добавляться результаты умножения, пока не получится число.

Следовательно, вывод будет: `counters are 55 and 110`(рис. 3.17).

Впишите в форму ниже строку, которую выведет на экран команда `echo "counters are $c1 and $c2"` если она находится в скрипте **после десяти вызовов** функции `counter` с параметрами сначала 1, затем 2, затем 3 и т.д., последний вызов с параметром 10.

Подсказка: этот пример можно решить в уме, но если система проверки не принимает ваше решение, то возможно вы что-то упустили (возможно что-то совсем небольшое/невидимое 🤔). В этом случае имеет смысл написать небольшой скрипт на `bash`, который проделает ровно то, что указано в задании и посимвольно сверить свой ответ с тем, что он выдаст на экран.

Напишите текст

Верно решили 20 009 учащихся
Из всех попыток 28% верных

Отличное решение!

Вы решили сложную задачу, поздравляем! Вы можете помочь остальным учащимся в [комментариях](#), отвечая на их вопросы, или сравнить своё решение с другими на [форуме решений](#).

counters are and 110

Следующий шагРешить снова

[Ваши решения](#)Вы получили: 2 балла

Рис. 3.17: Задание 3.4.4

Написала скрипт на базе полученных до данного момента знания.(рис. 3.18).

теперь вам доступен [форум решений](#), где вы можете сравнить своё решение с другими или спросить совета.

```
1 while [ true ]
2 do
3   read n1 n2
4   if [ -z $n1 ]; then
5     echo "bye"
6     break
7   else
8     gcd () {
9       remainder=1
10      if [ $n2 -eq 0 ]
11      then
12        echo "bye"
13      fi
14      while [ $remainder -ne 0 ]
15      do
16        remainder=$((n1%n2))
17        n1=$n2
18        n2=$remainder
19      done
20    }
21    gcd $1 $2
22    echo "GCD is $n1"
23  fi
24 done
```

Следующий шагРешить снова

[Ваши решения](#)Вы получили: 4 балла

Рис. 3.18: Задание 3.4.5

Написала скрипт на базе полученных до данного момента знания.(рис. 3.19).



Рис. 3.19: Задание 3.4.6

Файлы, которые найдет `-iname`, но не найдет `-name`, это те, имена которых начинаются с “Star” или “STAR” и т.д., но не с “star”:

- Star_Wars.avi
- STARS.txt(рис. 3.20).



Рис. 3.20: Задание 3.5.1

1. `-path` учитывает путь, а `-name` только имя файла. Это значит, что если `-path` требует совпадения части пути, а `-name` только имени, то `-name` может найти больше. Пример: `find . -name "file"` найдет `a/file` и `b/file`, а `find . -path "*b/file"` найдет только `b/file`. Значит первый пункт верный.

2. -path регистрозависим.
3. “Результат иногда остается тем же”. Да, если шаблон -path соответствует только имени файла, результат будет такой же, как у -name. Например: `find . -name “file”` и `find . -path “./file”` выдадут (во многих случаях) одинаковый результат. Значит третий пункт верный.
4. -name и -path не всегда работают одинаково, так как -path сопоставляет путь, а -name только имя.
5. -path и -name можно использовать для поиска как файлов, так и директорий.(рис. 3.21).

Задание на понимание работы опций `-path` и `-name` команды `find`. Отметьте **все верные** утверждения из перечисленных ниже.

Выберите все подходящие ответы из списка

Верно решили **18 450** учащихся
Из всех попыток **22%** верных

✓ Хорошие новости, верно!

Вы решили сложную задачу, поздравляем! Вы можете помочь остальным учащимся в [комментариях](#), отвечая на их вопросы, или сравнить свое решение с другими на [форуме решений](#).

- ☒ В некоторых случаях `find -name` найдет больше файлов, чем `find` с таким же запросом, но с `-path`
- ☐ Опция `-path` аналогична `-name`, но игнорирует размер букв (строчные/прописные) в имени файла
- ☒ Если заменить в команде поиска `-name` на `-path`, то результат поиска иногда может остаться таким же
- ☐ Опции `-path` и `-name` всегда работают одинаково
- ☐ Опция `-path` используется только для поиска директорий, а `-name` только для поиска файлов

Следующий шаг Решить снова

[Ваши решения](#) Вы получили: **1 балл**

Рис. 3.21: Задание 3.5.2

- `find /home/bi`: Начинает поиск в директории `/home/bi`.
- `-mindepth 2`: Начинает поиск с глубины 2 (то есть, не ищет в самой `/home/bi`).
- `-maxdepth 3`: Заканчивает поиск на глубине 3.
- `-name “file*”`: Ищет файлы, имена которых начинаются с “file”.

Теперь разберем глубину каждого файла:

- `file1`: Находится на глубине 2 (`/home/bi/dir1/file1`).
- `file2`: Находится на глубине 3 (`/home/bi/dir1/dir2/file2`).

- file3: Находится на глубине 4 (/home/bi/dir1/dir2/dir3/file3).

Поскольку -mindepth 2 и -maxdepth 3, будут найдены только file1 и file2. file3 находится слишком глубоко.

Таким образом, ответ: Все кроме file3(рис. 3.22).

Предположим, что в директории /home/bi/ есть следующая структура файлов и поддиректорий:

```
/home/bi/  
├── dir1  
│   ├── file1  
│   └── dir2  
│       ├── file2  
│       └── dir3  
│           └── file3
```

Какие(ой) из трех файлов (file1, file2, file3) будут найдены по команде `find /home/bi -mindepth 2 -maxdepth 3 -name "file*" ?`

Выберите один вариант из списка

✓ Все правильно.

Верно решили 20 711 учащихся
Из всех попыток 41% верных

- ☐ Только file2
- ☐ Только file1
- ☐ Все три файла
- ☒ Все кроме file3
- ☐ Все кроме file2

Рис. 3.22: Задание 3.5.3

Файл results.txt каждый раз перезаписывается, поэтому, в конечном итоге, его размер будет определяться только последней выполненной командой grep. Независимо от того, какая команда выполнялась последней, размер файла будет определяться выводом этой команды. Следовательно, файл results.txt будет одинакового размера во всех случаях, потому что его содержимое перезаписывается.(рис. 3.23).

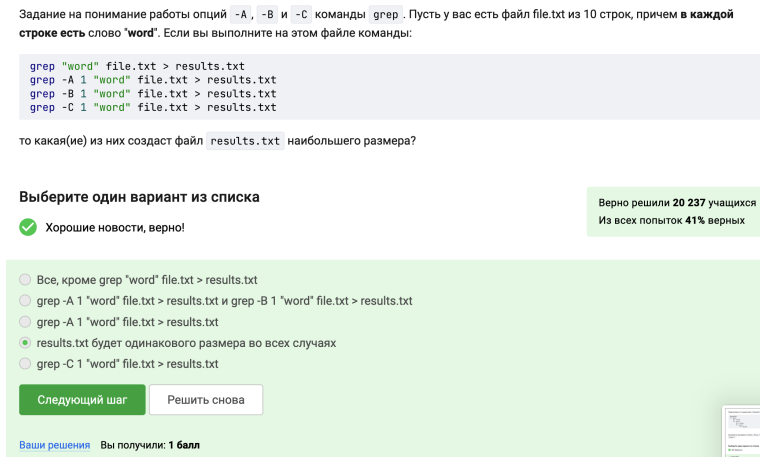


Рис. 3.23: Задание 3.5.4

grep ищет строки, которые заканчиваются на Ubuntu или ubuntu и перед этим (необязательно) имеют одну букву x, k, l (или заглавные X, K, L). Все строки в списке подходят.(рис. 3.24).

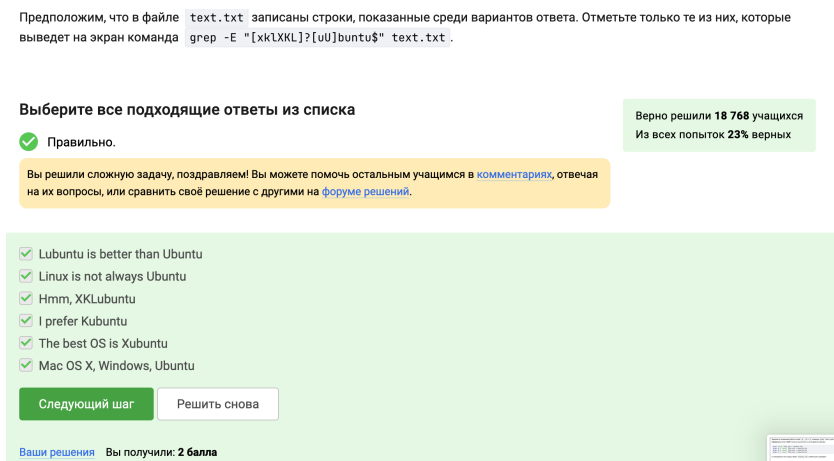


Рис. 3.24: Задание 3.5.5

Я выбрала “Каждая строчка будет выведена два раза” так как без -n, sed по умолчанию выводит каждую строку. /pattern/p тоже выводит строки, соответствующие pattern. Значит, подходящие строки будут выведены дважды.(рис. 3.25).

Что произойдет, если в команде `sed -n "/[a-z]*p" text.txt` не указывать опцию `-n` ?

Выберите один вариант из списка

Верно решили 19 784 учащихся
Из всех попыток 39% верных

☒ Правильно, молодец!

☒ Каждая строчка будет выведена два раза
☐ Будут выведены все строки файла text.txt, в которых есть только большие буквы латинского алфавита
☐ На экран ничего не напечатается
☐ На экран будет выведено всё содержимое файла text.txt

Следующий шаг Решить снова

Ваши решения Вы получили: 1 балл

Рис. 3.25: Задание 3.5.6

Из првктики знаю, что при запуске `gnuplot`, чтобы при его закрытии не были автоматически закрыты и все нарисованные в нём графики нужно указать `-p`, `-persist`(рис. 3.26).

Вы можете скачать и попробовать применить `gnuplot` к файлу, который мы показали в видеофрагменте: [authors.txt](#).

Какую опцию нужно указать при запуске `gnuplot`, чтобы при его закрытии не были автоматически закрыты и все нарисованные в нём графики?

Выберите один вариант из списка

Верно решили 18 785 учащихся
Из всех попыток 51% верных

☒ Абсолютно точно.

☒ `-p, -persist`
☐ `-s, -show-plots-after-exit`
☐ `-raise`
☐ Такой опции не существует

Следующий шаг Решить снова

Ваши решения Вы получили: 1 балл

Рис. 3.26: Задание 3.6.1

- `set key autotitle columnhead`: Эта команда сообщает `gnuplot`, что названия для графиков нужно брать из заголовков столбцов. НО у тебя в файле нет заголовков, а значит он возьмет первое значение второго столбца
- `plot 'data.csv' using 1:2`: Эта команда говорит `gnuplot` нарисовать график, используя первый столбец как X-координаты, а второй столбец как Y-координаты. Т.к. заголовков нет, первая строка рассматривается как данные, и точка из нее не будет нарисована. Останется 9 строк с данными.(рис. 3.27).

Предположим у вас есть файл `data.csv` с двумя столбцами по 10 чисел в каждом. В первой строке не записаны названия столбцов, т.е. ряды данных начинаются прямо с первой строки. Вы запускаете `gnuplot` и вводите в него две команды:

```
set key autotitle columnhead
plot 'data.csv' using 1:2
```

Какое в этом случае будет **название** у построенного **ряда данных** и **сколько** будет нарисовано **точек** на графике?

Выберите один вариант из списка

☒ Хорошая работа.

Верно решили 17 975 учащихся
Из всех попыток 32% верных

Вы решили сложную задачу, поздравляем! Вы можете помочь остальным учащимся в [комментариях](#), отвечая на их вопросы, или сравнить своё решение с другими на [форуме решений](#).

- ☒ Название – первое значение из второго столбца, нарисовано 9 точек (точка из первой строки пропущена)
- ☐ Название – первое значение из второго столбца, нарисовано 10 точек
- ☐ Название "попате", нарисовано 10 точек
- ☐ Название – первое значение из первого столбца, нарисовано 9 точек (точка из первой строки пропущена)
- ☐ Название – первое значение из первого столбца, нарисовано 10 точек

Следующий шаг

Решить снова

Рис. 3.27: Задание 2.6.2

- `chmod ug+w file.txt`; `chmod u+x file.txt`: Добавляет запись пользователю и группе, затем исполнение пользователю.
- `chmod a+wx file.txt`; `chmod o-wx file.txt`; `chmod g-x file.txt`: Добавляет запись и исполнение всем, потом убирает запись и исполнение у “others”, потом убирает исполнение у группы. (рис. 3.28).

Какая команда(ы) установят файлу `file.txt` права доступа `rw-rw-r--`, если изначально у него были права `r--r--r--`. Укажите **все верные** варианты ответа!

Примечание: запись вида `команда1; команда2; команда3` означает, что в терминале последовательно выполнились все три команды (сначала `команда1`, затем `команда2` и, наконец, `команда3`).

Выберите все подходящие ответы из списка

☒ Абсолютно точно.

Верно решили 16 484 учащихся
Из всех попыток 21% верных

Вы решили сложную задачу, поздравляем! Вы можете помочь остальным учащимся в [комментариях](#), отвечая на их вопросы, или сравнить своё решение с другими на [форуме решений](#).

- ☐ `chmod o-wx file.txt; chmod g-x file.txt; chmod a+wx file.txt`
- ☒ `chmod ug+w file.txt; chmod u+x file.txt`
- ☒ `chmod a+wx file.txt; chmod o-wx file.txt; chmod g-x file.txt`
- ☐ `chmod 777 file.txt`
- ☐ `chmod rwxrw-r-- file.txt`
- ☐ `chmod 467 file.txt`

Следующий шаг

Решить снова

Рис. 3.28: Задание 3.7.1

- `sudo chmod a+w dir`: Даёт право записи всем, включая user.
- `sudo chown user:group dir`: Делает user владельцем, давая ему права владельца, т.е. запись. (рис. 3.29).

зависимости от прав, установленных у директории, в которой эти файлы (или директории) лежат!

Отдельное спасибо слушателю курса **Alexey Antipovsky** за помощь в оформлении **Примечания 2!**

Выберите все подходящие ответы из списка

✓ Прекрасный ответ.

Вы решили сложную задачу, поздравляем! Вы можете помочь остальным учащимся в [комментариях](#), отвечая на их вопросы, или сравнить своё решение с другими на [форуме решений](#).

Верно решили **14 683** учащихся
Из всех попыток **15%** верных

☒ sudo chmod a+w dir
☐ sudo chown :group dir
☐ chmod o+w dir
☐ sudo chmod o+x dir
☒ sudo chown user:group dir
☒ sudo chmod o+w dir

Следующий шаг
Решить снова

[Ваши решения](#) Вы получили: **1 балл**

Рис. 3.29: Задание 3.7.2

После просмотра видео, я узнала, что с использованием команды `wc` можно посчитать количество символов, длину самой длинной строки, количество слов(рис. 3.30).

Отметьте какие характеристики файла можно посчитать с использованием команды `wc`.

Выберите все подходящие ответы из списка

✓ Абсолютно точно.

Вы решили сложную задачу, поздравляем! Вы можете помочь остальным учащимся в [комментариях](#), отвечая на их вопросы, или сравнить своё решение с другими на [форуме решений](#).

Верно решили **17 158** учащихся
Из всех попыток **21%** верных

☒ Количество символов
☐ Количество определенных букв (например, количество букв "A")
☒ Длину самой длинной строки
☐ Количество предложений
☒ Количество слов

Следующий шаг
Решить снова

[Ваши решения](#) Вы получили: **1 балл**

Рис. 3.30: Задание 2.7.3

4 Выводы

При выполнении данного курса я научилась как установить Линукс, совершать обмен файлами и запускать приложения. Дальше я изучала текстовы редактор vim и узнала как работать с разными скриптами.