
MFPTP 传输协议

V1.0	Released on January 23 th , 2015, by Wangshiyou
V1.1	Add 3 and 4 April 20 th , 2015, by Wangshiyou

制订:

审核:

标准化:

批准:

数据组织协议.....	3
命名:	3
定义:	3
1、数据帧头.....	3
1、1、表示方法:	3
1、2、表示内容:	3
1、3、实例.....	4
2、数据包、帧实体.....	4
2、1、表示方法:	4
2、2、表示内容:	4
2、3、实例.....	5
3、握手认证.....	5
3、1、表示方法:	5
3、2、实例:	5
4、断点续传.....	6
4、1、表示方法:	6
4、2、实例:	6

数据组织协议

命名:

Multi Frame Package Transfer Protocol
多帧封包传输协议

定义:

1 个 byte = 1 个长方格
1 个 bit = 1 个小方格

1、数据帧头

1、1、表示方法:

明文

1、2、表示内容:

- 1、协议开始符号: # --》 1 个字节
- 2、协议名称: MFPTP --》 5 个字节
- 3、协议版本: 0x10 --》 1 个字节(高 4 位大版本、低 4 位小版本)
- 4、压缩格式、加密格式 0x11--》 1 个字节 (高 4 位压缩、低 4 位加密)
 - 4、1、压缩格式
 - 0x00:无压缩
 - 0x01: ZIP
 - 0x02: GZIP
 - 4、2、加密格式
 - 0x00:无加密

0x01: IDEA

0x02: AES

数据组织：先加密、再压缩

5、socket 工作方式：0x01 --》一个字节

PAIR = 0x00

PUB = 0x01

SUB = 0x02

REQ = 0x03

REP = 0x04

DEALER = 0x05

ROUTER = 0x06

PULL = 0x07

PUSH = 0x08

HEART = 0x09

6、包数：0x02 --》1 个字节

1、3、实例

#	M	F	P	T	P	0x01	0x00	0x03	0x02
---	---	---	---	---	---	------	------	------	------

2、数据包、帧实体

2、1、表示方法：

二进制字节流

2、2、表示内容：

FP_control	F_size	数据实体	数据实体	数据实体	数据实体
------------	--------	------	------	------	------	-------

FP_control:当前帧控制 --》1 个字节

1、低 4 位的低 2 位控制 F_size 将占用几个字节

0x0 : F_size = 1

0x1 : F_size = 2

0x2 : F_size = 3

0x3 : F_size = 4

2、低 4 位的高两位控制当前包的帧是否结束

0x0：结束

0x1：当前包还有帧

F_size: 当前帧的数据长度

1 到 4 个 字节不定

2、3、实例

0x03	0xFF	数据实体	数据实体	数据实体	数据实体
0x00	0xFF	数据实体	数据实体	数据实体	数据实体
0x03	0xFF	数据实体	数据实体	数据实体	数据实体
0x00	0xFF	数据实体	数据实体	数据实体	数据实体

3、握手认证

3、1、表示方法：

二进制字节流

A:客户端 帧头 socket_type = PAIR ，携带一帧：第一个字节（0 或 1），表示是否需要更新秘钥，后面跟随唯一串号给服务器

B:服务器收到请求后，那么下发给客户单 socket_type = PAIR,携带 一帧 数字“1”代表合法，否则 ，携带一帧 数字 “0”代表不合法

C:合法标示后面紧跟4 位上次发送接收到的数据长度和16位 公钥(无则全部为 0)，
(单位：字节)

3、2、实例：

A:客户端请求：

#	M	F	P	T	P	0x01	0x00	0x00	0x01
0x00	0x10	1	0123456789ABCDE						

B:服务器返回：

#	M	F	P	T	P	0x01	0x00	0x00	0x01
0x00	0x05	1	2048	00000000000000000000000000000000					

#	M	F	P	T	P	0x01	0x00	0x04	0x01
0x00	0x05	1	2048						