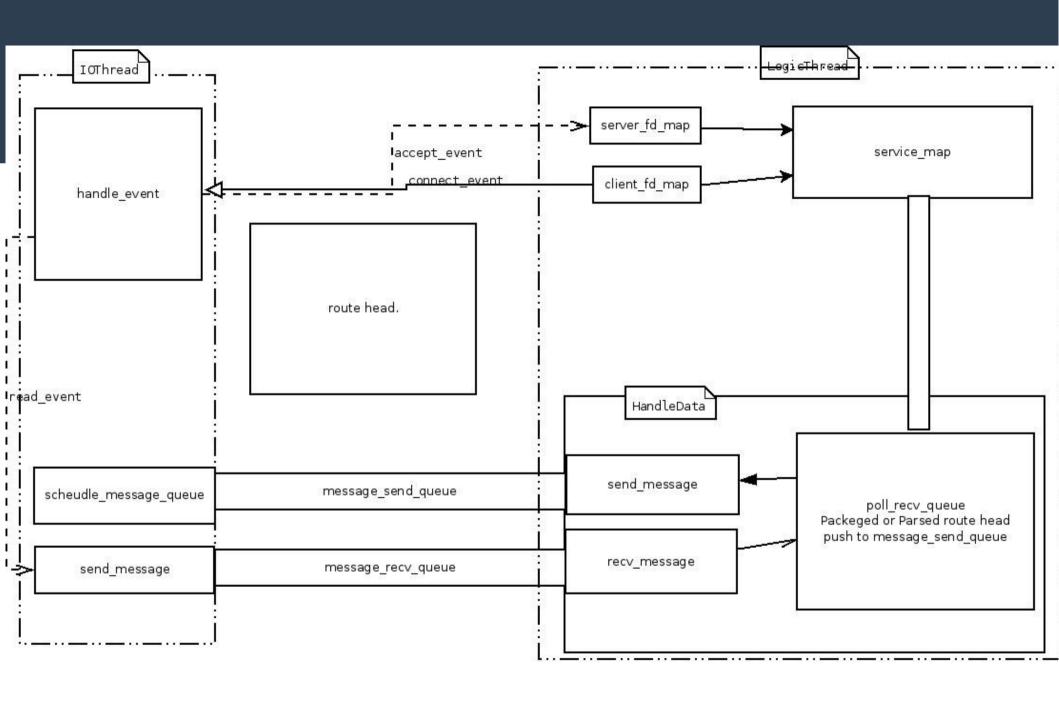
Core Exchange Node

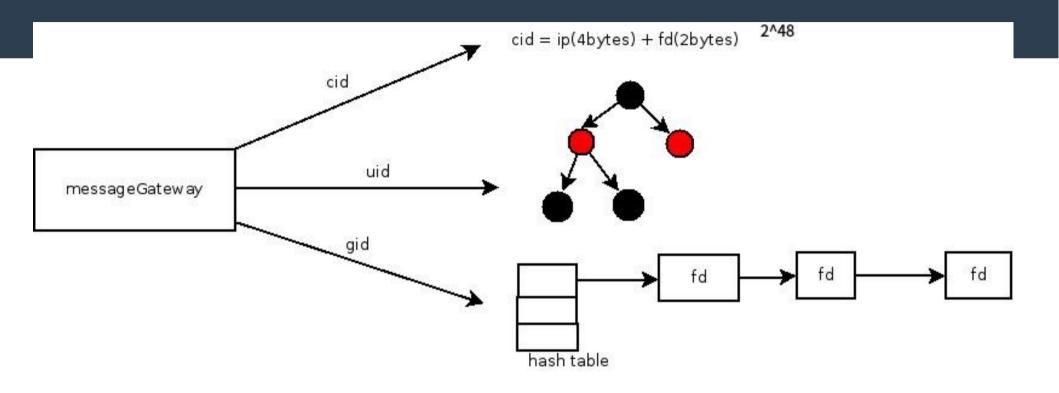
此节点是消息部署的路由节点,起到路由消息的功能。该 节点在消息系统的位置如下图: 个人消息 个人消息 个人消息 群组消息 RlationRegist groupRlationRegist UID GID Redis fulldamS ulldamS messageGateway CİD CİD ExchangeNode coreExchangeNode coreExchangeNode coreExchangeNode UID<->CID GID<->{CID}

总体框架

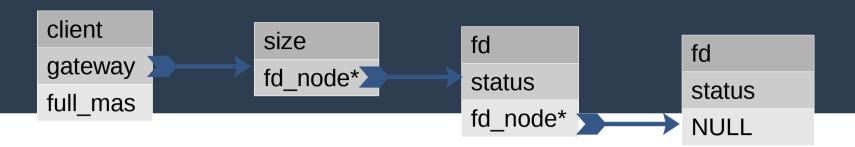
消息路由的设计采用了多线程(IO thread, Logic thread, Monitor thread, log thread)的模式,实现了IO 事件与逻辑业务之间的分离,降低了耦合程度。

- IO thread 参考了ZMQ,屏蔽了点对点连接的细节。采用了TCP 长连接的 reactor 模式。
- Logic thread 实现各消息的路由功能。(重点)
- Log thread 采用了google 开源的 log4c++, 异步日志系统。
- Monitor thread 待以后完善,共以后 sentinel 统一调配 所有路由节点。

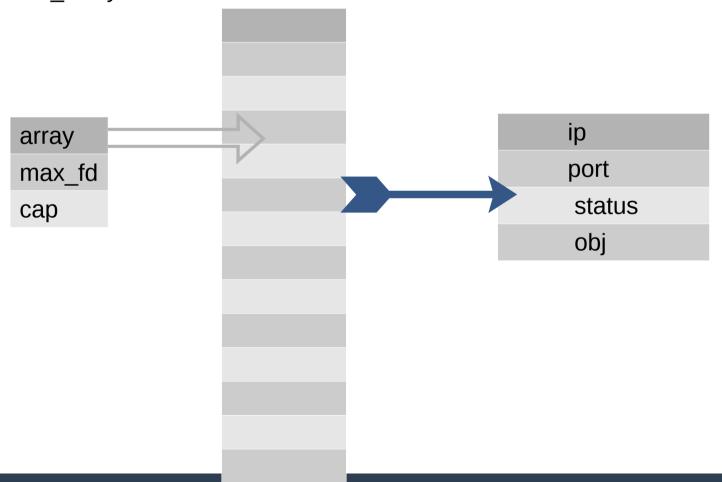




Downstream 可发三种类型的消息(cid, uid, gid 消息表)。 为了尽快的定位客户端, cid 字段是包含 fd 的,可以直接快速转发。 Uid 与 fd 映射,是通过红黑树存储的,速度类速与 redis 的跳表 (Ign) Gid 与 fd 映射,是通过 hash 链表存储的。



fd_list 用来存储多个相似业务服务器连接点, 可供查找相对应服务器 fd_array 是以 fd 为下标, fd 的各种状态描述信息, 以供各种统计信息



消息命令有 upstream downstream login

第一帧	downstream
第二帧	Cid/uid/gid
第三帧	第二帧实际内容

第一帧	upstream

第一帧	login		第一帧	login
第二帧	Server/client	\longrightarrow	第二帧	cid
第三帧				

客户端链上 core exchange 的时候,发送的第一个包,为消息登录验证包。