

# UNIVERSIDAD NACIONAL DE INGENIERÍA FACULTAD DE CIENCIAS ESCUELA PROFESIONAL DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

# SÍLABO

# INFORMACIÓN GENERAL

ASIGNATURA : INTRODUCCIÓN A LA COMPUTACIÓN GRID Y CLOUD

CÓDIGO : CC581

CRÉDITOS : 04 (CUATRO)

PRE-REQUISITO : CC462 SISTEMAS CONCURRENTES Y DISTRIBUIDOS

CONDICIÓN : OBLIGATORIO

HORAS POR SEMANA : 06 (TEORÍA: 03, LABORATORIO: 03)

SISTEMA DE EVALUACIÓN : G

#### **OBJETIVO**

Introducción al lenguaje Java que nos permite el acceso al ambiente de Globus. Aprender a usar la programación paralela en la Infraestructura de Globus que es la implementación de la infraestructura Grid. Introducción al Cloud Computing desde una perspectiva tecnologica y de negocios.

# PROGRAMA ANALÍTICO

# 1. Computación de malla (Grid computing)

Introducción a Java

Configuración del GRID

Como lograr acceso al GRID (Organizaciones Virtuales )

Obtener los permisos de seguridad (Certificados de usuarios y certificados de maquina)

Herramientas de Globus

Como usar los servicios de Globus

Como escribir un Servicio con los siguientes métodos: Add x, Substract y, getValue método. (The

WS-Resource Framework)

Crear la estructura del folder

Implementar la Interface de Grid Service

Implementación del Grid Service

Configuración del Grid Service

Distribución del Grid Service

Verificación del Grid service

Recuperación del Grid service

Servicio del Data Grid Services

Definición de un elemento de Data Service (SDE)

Notificaciones en Grid Service

Grid: ejecución, terminación y monitoreo: 1.Gestión de la asignación de recursos de Globus (GRAM). 2.Especificación de los recursos de lenguaje (RSL). 3.Acceso global al almacenamiento secundario de GLOBUS (GASS) y transferencia de archivos (GridFT)

Interface de mapeo de Java CogKi a Globus Toolkit

Java Paralelo

Tecnología del sistema Condor. High Throughput Computing (HTC)

# 2. Computación en nube (Cloud Computing)

#### Introducción a la Computación en nube

- Definiendo Computación en nube
  - o Componentes de una Computación en nube
  - o Tipos de nube: publica, privada, híbrida
- Entregando servicios de la nube
  - Tipos de servicio por categorías
  - o Vendedores de productos de la nube: Amazon, Google, Microsoft y otros

### Adoptando la nube

- Los factores clave de soluciones de Cloud Computing
  - Aprovisionamiento instantáneo de recursos informáticos
  - Manipulación de cargas variadas con elasticidad y escalabilidad sin problemas
  - El aprovechamiento de una capacidad de almacenamiento infinita
  - Modelos de facturación por costo efectivo (pay-as-you-use)
- Barreras a la Computación en nube
  - Manejando datos sensibles
  - Aspectos de seguridad de la nube
  - Evaluación de soluciones de gobierno

### Software como un servicio (SaaS)

- Caracterizando SaaS
  - Minimizando la necesidad por hardware y software local
  - Simplificación de la administración con instalación centralizada y actualizaciones
  - o Optimizando costos y rendimiento con la habilidad de escalar de acuerdo a la demanda
- Escenarios de servicio
  - Mejorando la colaboración con herramientas de productividad de negocios
  - Simplificando la creación de procesos de negocios por integración de componentes existentes
- Tecnologías SaaS
  - o Implementación de aplicaciones Web
  - Implementación de servicios Web: SOAP, REST
  - Escogiendo una plataforma de desarrollo

#### Plataforma como un Servicio (PaaS)

- Fundamentos técnicos para el PaaS
  - o Especificando las componentes del PaaS
  - o Analizando disposiciones del vendedor PaaS
  - Seleccionando una implementación apropiada
- Construyendo servicios con pilas de solución
  - Evaluando la arquitectura de la plataforma especifica del vendedor
  - Herramientas de la plataforma de servicio
  - Utilizando el poder del middleware escalable
- Administrando almacenamiento en la nube

- Controlando datos no estructurados en la nube
- o Implementando bases de datos relacionales en la nube
- Mejorando la disponibilidad de los datos
- Empleando servicios de soporte
  - o Prueba en la nube
  - Monitoreando servicios basados en la nube
  - Analizando portabilidad a través de plataformas

#### La Infraestructura como un Servicio (IaaS)

- Permitiendo tecnologías
  - Clústeres escalables de servidores
  - o Logro de transparencia con la virtualización de la plataforma
  - o Dispositivos elásticos de almacenamiento
- Accediendo al IaaS
  - o Suministro de servidores de acuerdo a la demanda
  - Manejando direcciones IP dinámicas y estáticas
  - Herramientas y soporte para administración y monitoreamiento

# Construyendo un Caso de Negocio

- Implicaciones financieras
  - Requerimientos de cómputo actuales y futuros
  - Comparando facilidades locales con las de la nube
  - Estimación de factores económicos downstream
- Preservando la continuidad del negocio
  - Selección apropiada de acuerdos de nivel de servicio
  - o Protección del acceso a los activos de la nube
  - Seguridad, disponibilidad y estrategias de recuperación en caso de desastre, en la nube

#### Migrando a la Nube

- Consideraciones técnicas
  - Rearquitectando aplicaciones para la nube
  - Integrando la nube con aplicaciones existentes
  - Evitando la dependencia del proveedor
- Planeando la migración
  - o Solución incremental vs un paso
  - o Seleccionando el vendedor
  - Estableciendo las necesidades de habilidades del personal

#### BIBLIOGRAFÍA

- 1. Foster, I. and Kesselman, C. The Grid: Blueprint for a New Computing Infrastructure. San Francisco, CA: Morgan Kaufmann. 1999.
- 2. http://www.globus.org
- 3. http://www.eu-datagrid.org
- 4. Fran Berman, Geoffrey Fox, Anthony J. G. Hey, Fran Berman, Geoffrey Fox. Grid computing: making the global infrastructure a reality. Publicado por John Wiley and Sons, 2003.

- 5. José Cardoso Cunha, Omer Rana. Grid computing: software environments and tools. Publicado por Birkhäuser, 2006.
- 6. Radu Prodan, Thomas Fahringer. Grid computing: experiment management, tool integration, and scientific workflows. Publicado por Springer, 2007.
- 7. Stuart Robins. Lessons in Grid Computing: The System Is a Mirror. Publicado por Jhon Wiley & Sons 2006.
- 8. Vladimir Silva. Grid Computing for Developers. Publicado VDM Verlag Dr. Mueller e.K. 2006.
- 9. Juergen Hirtenfelder. The Evolution of Grid Computing. Publicado VDM Verlag 2008.
- 10. Timothy Chou. Introduction to Cloud Computing. Publicado por Active Book Press, LLC 2010.