

# Luna

Ana Flávia - Geovanna - Miguel

Vinícius - Vitor

Centro Paula Souza

FATEC Registro

# Sumário

- 1 Pitch
- 2 Introdução
- 3 Estado da arte
- 4 Objetivo
- 5 Apresentação prática
- 6 Agradecimentos

## Apresentação do Pitch

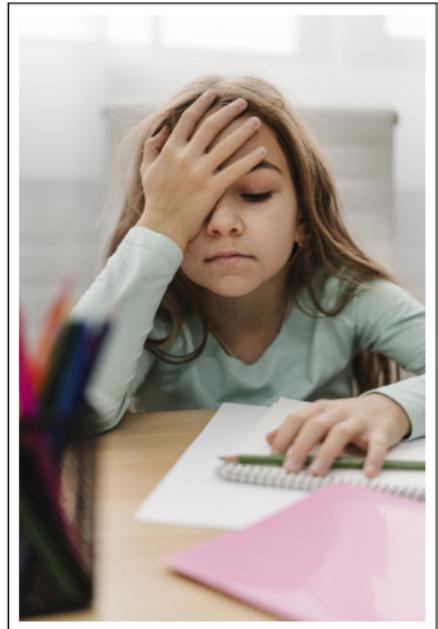
Resumo visual e conceitual do projeto Luna

### PITCH

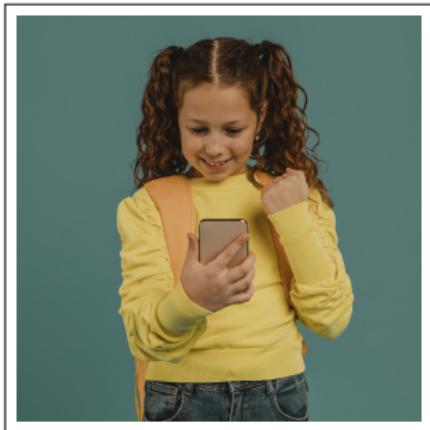
O pitch sintetiza a proposta do **Luna**, um projeto que utiliza **Inteligência Artificial Generativa** para auxiliar professores na criação de planos de aula personalizados para crianças com TDAH.

# Introdução

- TDAH impacta aprendizagem e socialização infantil, com desafios contínuos no diagnóstico e adaptação escolar;
- Luna utiliza IA para ajudar professores a criarem planos de aula personalizados baseado no hiperfoco de cada aluno;
- Alunos acompanham suas atividades, enquanto responsáveis e professores monitoram o progresso através de relatórios em formato de gráficos;



Fonte: Imagem gerada por IA (Freepik),  
2025



Fonte: Imagem gerada por IA (Freepik),  
2025

## **Plataforma de Jogos Educacionais para Crianças com TDAH (2020)**

- Sistema baseado em jogos e quebra-cabeças que estimulam memória, linguagem e pensamento;
- Software auxiliou positivamente alunos com TDAH com dificuldades em aulas remotas tradicionais;
- Limitações: alto consumo de memória e versão gratuita com conteúdo limitado/repetitivo;

## App para Pré-Diagnóstico de TEA em crianças (2023)

- Software analisa dados do Q-CHAT-10 para gerar pré-diagnóstico de TEA;
- Alta precisão (90,7%) e sensibilidade (92,6%) na identificação correta de casos;
- Comparação feita em grupos que possuem e não possuem TEA;



Fonte: Imagem gerada por IA (Freepik),  
2025



Fonte: Imagem gerada por IA (Freepik),  
2025

## IA Generativa no EAD: Personalização e Aceleração do Aprendizado (2024)

- Assistente com IA generativa para criação de exercícios e feedback corretivo personalizado;
- Estudo comparativo mensal: usuários do software x grupo de controle em EAD tradicional;
- Aumento de (46%) no progresso, elevando desempenho de (24,1%) para (69,9%);

# Objetivo

## Objetivo Geral

Adaptar planos de aula do ensino fundamental I de forma lúdica, criando um ambiente visual personalizado através de **Inteligência Artificial Generativa (IA Generativa)** para crianças de 6 a 10 anos de idade que possuam diagnóstico de TDAH.



Fonte: Imagem gerada por IA (Freepik),  
2025

# Apresentação prática

## Demonstração do Projeto Luna

Agora nós iremos mostrar o protótipo da aplicação mobile e o nosso projeto web na prática.

**UX/UI Mobile**

**WEB**

**Obrigado pela atenção!**

Centro Paula Souza  
FATEC Registro