# W3D1 - Pratica (2)

Un'azienda sta cercando di inviare un file di grandi dimensioni da un computer all'altro attraverso una rete. Utilizzando il modello ISO/OSI, descrivi i passaggi che il file deve attraversare per essere trasferito correttamente.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Sorgente (Camera) | Applicazione | L’applicazione utilizzera’ un protocollo HTTP/HTTPS/FTP/SFTP/SMB in base alla configurazione dei computer connessi. In funzione del protocollo scelto i dati possono essere compressi o criptati. La sessione viene gestita in modo da essere dispobile per tutta la durata del trasferimento. |
| Presentazione |
| Sessione |
| Trasporto | I frame del file vendono trasferiti mediante protocollo TCP in modo da garantire l’integrita’ dei dati trasmessi. |
| Rete | La rete utilizza il protocollo IP. Gli indirizzi IP dei due computer verranno utilizzati per l’instradamento dei pacchetti. |
| Data Link | La connessione puo’ avvenire: mediante LAN; connessione diretta tra i due computer. Gli indirizzi MAC dei due computer verranno utilizzati per l’instradamento dei pacchetti in caso di switch o altri dispositivi intermedi. |
| Fisico | Il conduttore del cavo Ethernet. |