

HTML1 logg for Oppgave 2

GitHub repo for oppgaven: <https://github.com/vgsalt/html1>

Oppgave 2a

Jeg klarte å kopiere det inn i vscode fordi jeg fikk ikke skrevet inn i nettsiden.

```
1 1 You, 19 minutes ago | 1 author (You)
2 <!-- sorry, misforsto oppgaven og limte den inn i Visual Studio Code. --> You, 19 minutes ago
3 <!DOCTYPE html>
4 <html lang="no">
5 <head>
6   <meta charset="UTF-8">
7   <meta name="viewport" content="width=, initial-scale=1.0">
8   <title>Åssiden vgs</title>
9 </head>
10 <body>
11   <h1>Åssiden vgs.</h1>
12   <h2>Alexander</h2>
13   <p>På skolen min er det <mark>1300 elever</mark> på tvers av <mark>75 klasser</mark>.</p>
14   <p>Se på <a href="http://viken.no/assiden-vgs" target="_blank">nettsidene våre</a> hvor du kan
16 </body>
17 </html>
```

Jeg måtte google litt for å finne ut av hvor mange elever det gikk på skolen, men ellers så var det bare å erstatte informasjon som lå allerede i HTML-en.

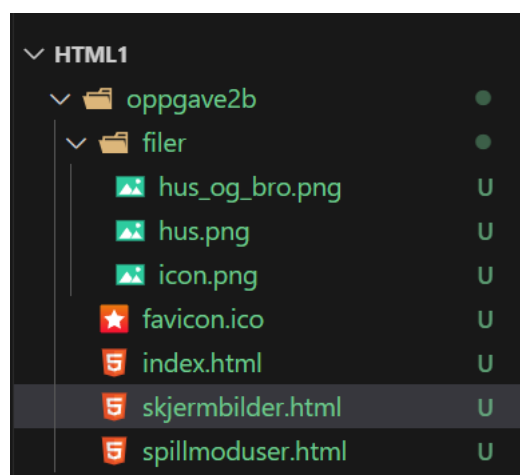
Oppgave 2b

På denne oppgaven gikk jeg for temaet «Gaming» og valgte spillet Minecraft fordi det er spillet jeg spiller mest.

Jeg måtte laste ned Adobe XD først fordi jeg hadde det ikke installert. Deretter laget jeg et prosjekt med Web 1920-malet.

Da begynte jeg å sette opp strukturen for nettsiden, du kan se designet [her \(xd.adobe.com\)](https://xd.adobe.com).

Når jeg var ferdig med prototypen, så gikk jeg på vscode og lagde en mappe som jeg kalte «oppgave2b». Filstrukturen ligner på dette:



Favicon.ico er spesiell fordi det viser det lille ikonet i en fane. For eksempel, når du går på youtube, kan du se youtube sin logo i fanen din. Dette er «favicon», og alle nettsider bør ha det slik at brukeren kan lettere se hva fanen handler om hvis de har flere faner åpen.

Det første jeg begynte med var index.html, altså «hjemmesiden». Jeg satt opp en «nav» element som dette:

```

<nav>
  <h1>Minecraft</h1>
  <a href="spillmoduser.html">Spillmoduser i Minecraft</a>
  <a href="skjermbilder.html">Skjermbilder</a>
  <a href="https://minecraft.net/download">Last ned</a>
</nav>

```

Det lar ting som skjermlesere forstå at disse elementene skal være i navbar, for eksempel. Det er bare bra/riktig å gjøre (semantisk).

Jeg gjorde det samme med innholdet og, bare at jeg puttet det i en «main» tag.

Også puttet jeg inn infoen fra XD, men jeg justerte det litt og la til en til side.

Minecraft

[Spillmoduser i Minecraft](#) [Skjermbilder](#) [Last ned](#)

Verdens beste spill?

Minecraft er et spill der du kan gjøre hva du vil.

Du kan sette opp en server for alle vennene dine, drepe drager, ha slaver (landsbyboere) og mye, mye mer.

Du kan kjøpe Minecraft for PS4/5, Switch, telefon, Windows/Mac/Linux og mange flere plattformer.

Minecraft er også verdens mest spilte spill, så det kan kanskje være verdens beste spill siden alle spiller det.

De lenkene etter tittelen (Minecraft) fungerer som navigasjonsmeny. Hvis du går på «Skjermbilder», kan du se skjermbilder jeg har tatt i spillet:

Skjermbilder

[Gå tilbake](#)

Hus og bro på Minecraft-serveren jeg spiller på



«Gå tilbake» bruker JavaScript fordi jeg orket ikke å legget til samme nav-meny over alle HTML-filene. Jeg bruker href=»javascript:history.back()» i stedet for.

De andre sidene forklarer litt om spillet.

Hva jeg har lært

Egentlig ingenting nytt. Jeg kan allerede veldig mye HTML fra før av, så dette er egentlig bare litt mer repetisjon.