

CSS 1 logg

GitHub: <https://github.com/vgsalt/HTML1>

Forkunnskaper

Jeg kan allerede veldig mye HTML og CSS, og litt JavaScript på backend.

Oppgave 1a

Padding lager mellomrom rundt et elements innhold. Du kan gjøre for eksempel «h1 { padding: 10px }» for å legge til 10 piksler som padding.

Margin er mellomrom mellom elementet ditt og andre ting på skjermen. For eksempel kan du sette «margin: 10px» til h1 også har du 10px mellomrom på topp, venstre, høyre og ned på elementet.

En piksel (px i css) er en liten firkant på skjermen din. De er veldig små, og de blir ofte brukt til å forklare oppløsning på en skjerm (for eksempel, 1920x1080, 1620x900)

Du kan bruke padding med for eksempel:

```
CSS > oppgave1a.html > html > body > h1
1  <html lang="en">
2  <head>
3    <meta charset="UTF-8">
4    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
5    <title>Document</title>
6    <style>
7      p {
8        padding: 10px;
9      }
10   </style>
11 </head>
12 <body>
13   <h1>Hei</h1>
14   <p>Denne kommer til å ha litt padding</p>
15 </body>
16 </html>
```

Hei

Denne kommer til å ha litt padding

Oppgave 1b

```
CSS > oppgave1b.css > .myClass3
1  .myClass3 {
2    color: green;
3    font-size: 28px;
4    text-align: right;
5  }
```

«id» er for unike elementer (som, for eksempel, en knapp) mens en «class» kan bli brukt for flere elementer (for eksempel, lister). Du kan bruke id i CSS med «#id { background-color: black; }» og class med «.class { background-color: blue; }»

Eksempel på bruk av ID/class:

```
<article class="article1">
  <h1 id="text1">The title</h1>
  <p id="text2">text text text text</p>
  <span id="text3">more text text text text text text text</span>
</article>
```

Hver sin tekst må ha sin egen id, mens noe som article kan bruke sin egen class. Selvfølgelig, så kan all teksten bruke en class og.

Eksempel:

An efficient developer...

An efficient developer does what has to be done

A good developer...

A good developer turns coffee into code

```
</head>
<body>
  <h1 class="myClass1">An efficient developer...</h1>

  <p id="efficient" class="efficiency">An efficient developer does what

  <h1 class="myClass2">A good developer...</h1>

  <p class="efficiency">A good developer turns coffee into code</p>
```

```
6
7  #efficient {
8    font-size: 24px;
9  }
10
11  .efficiency {
12    background-color: royalblue;
13  }
```

Class og ID kan bli brukt sammen i CSS, du kan putte på både en «id» og «class» i et element også blir begge lagt på elementet.

Oppgave 2

Jeg begynte først med å lage en CSS fil inne i css/style.css. Trengte kanskje ikke å lage en mappe for css filene, men jeg gjør det uansett fordi jeg synes det ser finere ut. Etter det, oppdaterte jeg «nav» til å se ut som dette her:

```
<nav>
  <div class="brand">
    
    <h1 id="logo-text">Minecraft</h1>
  </div>
  <div class="links">
    <a href="spillmoduser.html">Spillmoduser i Minecraft</a>
    <a href="skjermbilder.html">Skjermbilder</a>
    <a href="https://minecraft.net/download">Last ned</a>
  </div>
</nav>
```

Også puttet jeg på en «backgrounded» class på body inne på index.html. Hvorfor? Jo, fordi jeg vil ha den bakgrunnen som vi har laget på Adobe XD.

Da begynte jeg med å skrive CSS. Første jeg gjorde var å begynne å fikse på nav-en, fordi det er det mest viktigste jeg måtte endre på. Endte opp med dette:

```
/* For alt inne i nav, legg på 50 piksler av margin på venstre-siden og høyresiden. */
nav > * {
  margin-left: 50px;
  margin-right: 50px;
}

.brand {
  display: flex;
  flex-direction: row;
  gap: 4px;
  align-items: center;
  vertical-align: middle;
}

#logo-text {
  font-family: 'Cascadia Code', monospace;
}

.links {
  display: flex;
  flex-direction: row;
  /* sett opp litt mellomrom mellom lenkene ellers ser det så forferdelig ut!!! */
  gap: 4px;
  justify-content: space-between;
}

/* for hver lenke inne i links-klassen, bruk disse verdiene */
.links > a {
  color: #15e8e8;
  text-decoration-offset: 5px;
}
```

```

8
9   nav {
10     background-color: #000000;
11     color: white;
12     display: flex;
13     align-items: center;
14     justify-content: space-between;
15   }
16

```

Som ser ut som dette her inne på Firefox:



Ser ganske likt ut som på Adobe XD:



Da begynte jeg med å finne en font. Jeg ville ikke bruke den fonten jeg brukte på Adobe XD, fordi det ikke var på Google Fonts, så jeg fant fram «Nunito Sans» og lastet det ned. Da laget jeg en «fonts» mappe og flyttet fonten der. Så satt jeg det opp til å fungere i CSS:

```

oppgave2b > css > style.css > .backgrounded
1  /* Sett opp en font for nettsiden. Dette laster inn en font som følger med nettsiden, og lar meg bruke fonten hvor som helst fra CSS. */
2  @font-face {
3    font-family: 'Nunito Sans';
4    src: url(../fonts/Nunito-VariableFont_wght.ttf);
5    /* Lurt å bruke, i mens fonten blir lastet ned av brukeren så kommer den til å vise en annen font i mens, dette lar nettsiden laste inn raskere. */
6    font-display: swap;
7  }
8

```

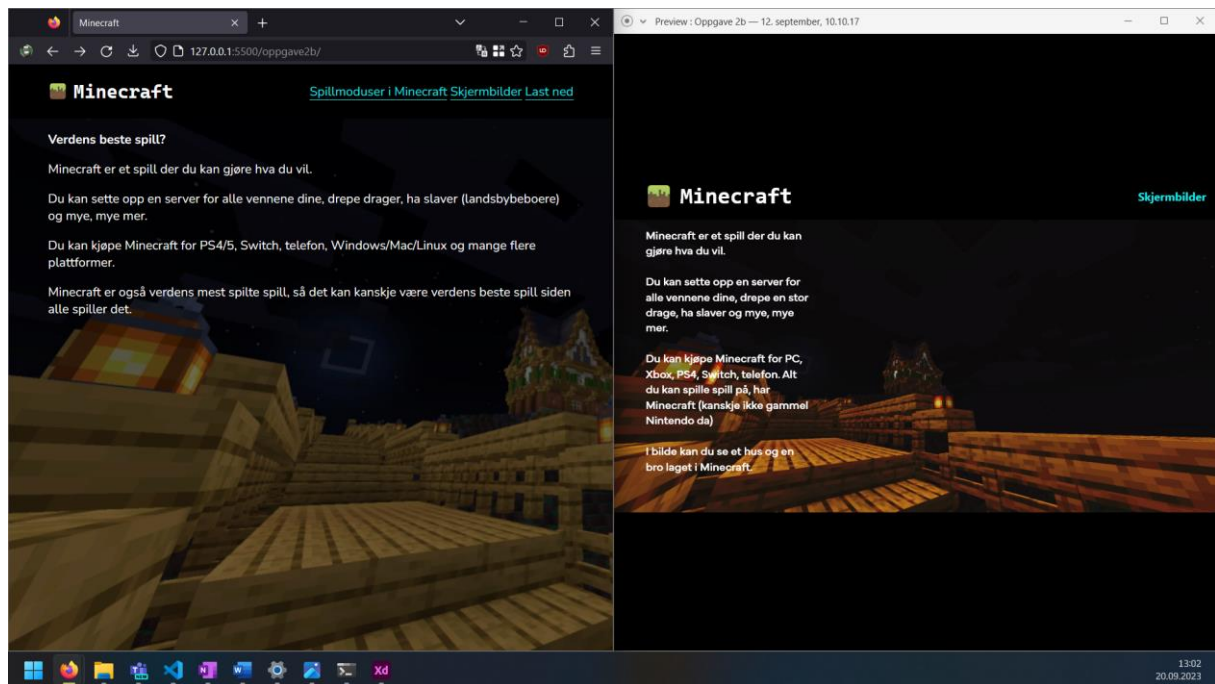
Også begynte jeg med å bruke det som hovedfont med «font-family: 'Nunito Sans', sans-serif;» inne i body.

```

body {
  /* Sett Nunito som font på body. */
  font-family: 'Nunito Sans', sans-serif;
  font-size: 16px;
  margin: 0;
  /* Bruk som vanlig bakgrunnsfarge. */
  background-color: #252525;
  color: white;
}

```

Sans-serif etter nunito sier bare til nettleseren at hvis vi ikke kan laste inn Nunito så kan nettsiden vises med sans-serif.



Jeg tror det ligner litt. Kanskje det ser bedre ut? Jeg lot linja under lenkene stå i hvert fall, og jeg endret litt på teksten.

Jeg fikk oppdrag om å legge til et «hamburger-meny» på nettsiden, og jeg valgte JavaScript til å gjøre det. For å begynne, så sjekker jeg hvordan jeg kan gjenkjenne om jeg er på mobil med denne koden:

```
oppgave2b > js > JS responsive.js > responsive
1 function responsive() {
2     let width = screen.width;
3     if (width < 810) {
4         console.log("Responsive!");
5     }
6 }
```

Men det fungerer ikke bra.. Så jeg starter med å legge til en knapp inne i lenkene:

```
<button onclick="showLinks()" id="hamburger"></button>
```

Også la jeg til en svg inn i html-en, jeg lastet ned «menu-2» fra tabler-icons.io.

```
<button onclick="showLinks()" id="hamburger">
  <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" class="icon">
    <path stroke="none" d="M0 0h24v24H0z" fill="none"/>
    <path d="M4 6l16 0" />
    <path d="M4 12l16 0" />
    <path d="M4 18l16 0" />
  </svg>
</button>
```

Tøft!



Da laget jeg en «@media screen and (max-width:810px)» regel inne i CSS-en min. Inne i denne blokken kan jeg skrive CSS som skal bare bli puttet på hvis siden blir vist på en skjerm (ikke skjermleser) og er mindre enn 810px i bredde.

Neste er å gjemme de andre lenkene. Dette gjorde jeg med denne CSS-koden:

```
.links > *:not(#hamburger) {  
  display: none;  
}
```

Det sier at «for alle elementer inne i lenker som ikke har ID hamburger, sett display til none sånn at de ikke blir vist til brukeren».

Jeg merket at hamburgeren ikke hadde en peker, så jeg satte opp denne CSS-en for det:

```
#hamburger:hover {  
  cursor: pointer;  
}
```

Også satt jeg opp litt ekstra greier for å få lenkene til å se fine ut:

```
.links {  
  flex-direction: column;  
  align-items: initial;  
  justify-content: initial;  
}  
  
nav {  
  flex-direction: column;  
  padding-bottom: 10px;  
}
```

Nå kan jeg begynne med JS. Jeg lå til en «responsive» class, sånn at jeg kan gjøre dette her:

```
.responsive > *:not(#hamburger) {  
  display: initial;  
}
```


Også la jeg til en id til links sånn at jeg kunne endre på klassene inne i links. Så lagde jeg denne

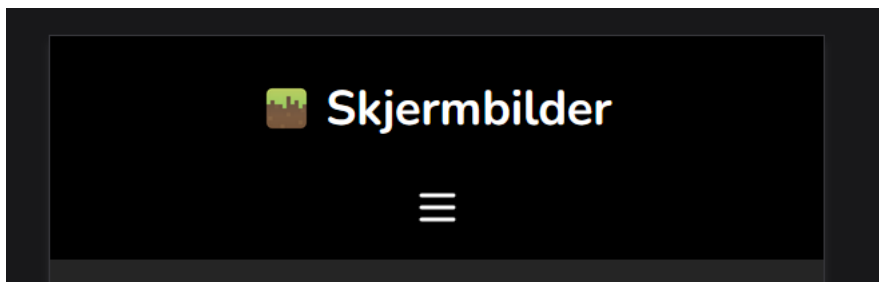
```
3 function showLinks() {  
4     var x = document.getElementById("links");  
5     if (x.className === "links") {  
6         console.log(x.className);  
7         x.className += " responsive";  
8     } else {  
9         x.className = "links";  
10    }  
11 }
```

koden:

Dette sier at «ok, hvis elementet X har bare klassen «links», så legger vi til klassen «responsive», og når det ikke er bare links, så bytter vi til bare links». Og det fungerer:



20230920-1252-50.6
753426.mp4



Det fungerer greit, men hadde vært fint med en liten animasjon.

Minecraft

[Spillmoduser i Minecraft](#) [Skjermbilder](#) [Last ned](#)

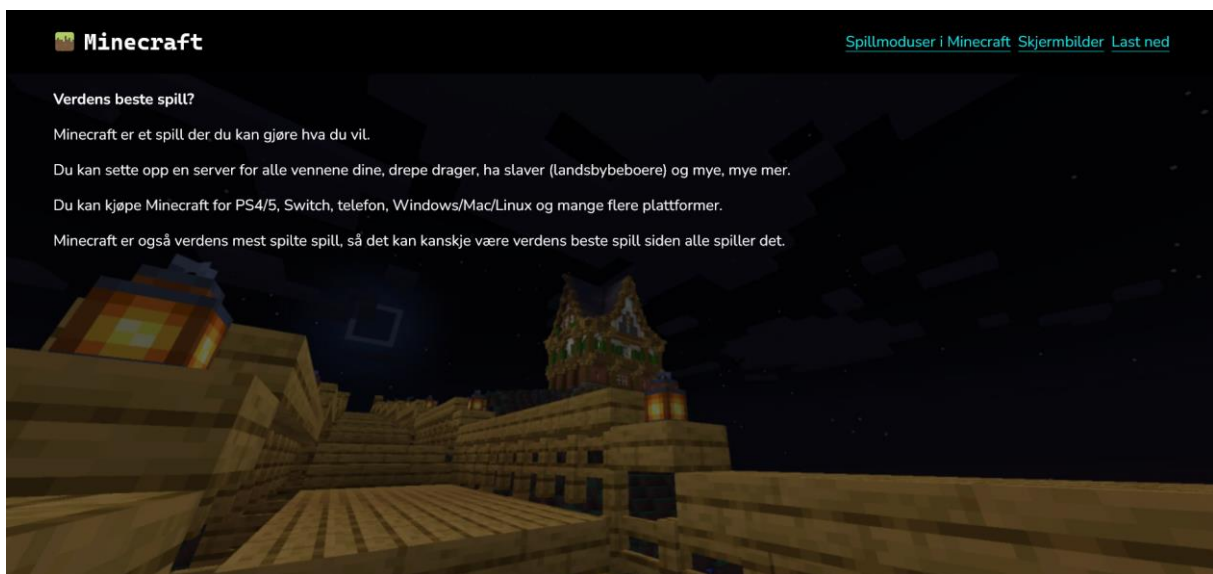
Verdens beste spill?

Minecraft er et spill der du kan gjøre hva du vil.

Du kan sette opp en server for alle vennene dine, drepe drager, ha slaver (landsbyboere) og mye, mye mer.

Du kan kjøpe Minecraft for PS4/5, Switch, telefon, Windows/Mac/Linux og mange flere plattformer.

Minecraft er også verdens mest spilte spill, så det kan kanskje være verdens beste spill siden alle spiller det.



Jeg synes det ser veldig bra ut i forhold til «basic» HTML.

Hva jeg har lært

Jeg trengte å ruste opp litt i JavaScript så hamburgermenyen var greit å lære litt mer om. Jeg har også ikke brukt Adobe XD før, jeg har prøvd Figma før, men ikke Adobe XD, så det var greit å lære om.