

Exercice 1 (À réaliser dans un fichier ex1.py). On considère le code suivant :

```
print("Saisissez une valeur : ")
i = input()
print("Vous avez saisi la valeur : ", i)
```

1. Le tester et le comprendre.
2. Qu'est-ce que i?
3. Modifier le code pour qu'il rajoute 1 à la valeur saisie et affiche le résultat. Indication : pour transformer la valeur "42" (qui est de type chaîne de caractère) en la valeur 42 (qui est de type nombre entier, on peut utiliser le code :

```
int("42")
```

Exercice 2 (À réaliser dans un fichier ex2.py). On considère le code suivant :

```
secret = 42
print("Devinez mon nombre secret :")
texteSaisi = input()
nombreSaisi = int(texteSaisi)
if nombreSaisi == secret :
    print("Bravo, vous êtes perspicace.")
else :
    print("Et non, bien tenté.")
```

1. Le tester et le comprendre.
2. Le modifier pour qu'il indique si le nombre proposé par l'utilisateur est trop grand ou trop petit.

Exercice 3 (À réaliser dans un fichier ex3.py). Reprendre l'exercice 2 en permettant à l'utilisateur d'avoir 3 essais. Indication : pour sortir avant la fin d'une boucle **for**, on peut utiliser l'instruction **break** (à utiliser avec modération).

Exercice 4 (À réaliser dans un fichier ex4.py). Reprendre l'exercice 3 en choisissant le nombre secret au hasard entre 0 et 100, et en permettant 10 essais. On pourra s'inspirer du code suivant pour générer un entier aléatoire :

```
from random import randint

de = randint(1,6)
print(de)
```

Exercice 5 (À réaliser dans un fichier ex5.py). Reprendre l'exercice 4 en affichant à la fin du jeu le nombre d'essais et une appréciation.