Les événements sont des ensembles. Les probabilités sont des nombres positifs et inférieurs à 1. Les écritures en contradiction avec cela seront particulièrement pénalisées.

Exercice 1. Cours. (3)

- 1. Compléter avec un mot de deux lettres : « Une issue appartient à $A \cup B$ si et seulement si elle appartient à $A \dots$ à B. »
- 2. Compléter avec un mot de deux lettres : « Une issue appartient à $A \cap B$ si et seulement si elle appartient à $A \dots$ à B. »
- 3. Compléter cette formule du cours : $P(A \cup B) =$
- 4. Compléter cette formule du cours : $P(\overline{A}) =$

Exercice 2. On lance un dé à 12 faces symétriques, numérotées de 1 à 12. On note (6)

$$\Omega = \{1; 2; 3; 4; 5; 6; 7; 8; 9; 10; 11; 12\}$$

l'univers de cette expérience aléatoire, T l'événement « le numéro est un multiple de 3 », et D l'événement : « le numéro est un multiple de 2 ». Les questions sont indépendantes.

- 1. Donner la définition en compréhension de l'événement $T \cap \overline{D}$, donner sa définition en extension. (2)
- 2. Donner P(T), P(D) et $P(T \cap D)$. En déduire $P(T \cup D)$.
- 3. Dans cette question, on cherche à déterminer une définition en compréhension de l'événement contraire de l'événement $\overline{T} \cup \overline{D}$.
 - a) Donner la définition en compréhension de $\overline{T} \cup \overline{D}$. En déduire sa définition en extension, puis la définition en extension de son événement contraire.
 - b) Conclure.

Exercice 3. Vrai ou faux. Justifier brièvement.

(6)

(2)

- 1. On considère un dé pipé (truqué) à 6 faces. La probabilité d'obtenir 6 est 0,9 et toutes les autres issues on la même probabilité.
 - a) Si on lance deux fois ce dé, alors on obtient au moins une fois un 6.
 - b) La probabilité d'obtenir 5 est de $\frac{1}{5}$.
 - c) La probabilité d'obtenir 3 est de 0,02.
- 2. A et B sont deux événements tels que P(A)=0,7, P(B)=0,6 et $P(A\cap B)=0,4$.
 - a) $A \cap B = \emptyset$.
 - b) $P(\overline{A}) < P(\overline{B})$.
 - c) $P(A \cup B) = 0, 9.$

Exercice 4. On considère une pièce de monnaie équilibrée. À chaque lancer on obtient soit pile (P), soit face (5).

- 1. On lance 3 fois de suite la pièce. On notera par exemple PFF l'issue correspondant à pile au premier lancer, face au deuxième lancer et face au troisième lancer.
 - a) Faire un arbre décrivant cette expérience aléatoire, et donner l'ensemble Ω de toutes les issues. (1)
 - b) On note A_3 l'événement : « Obtenir au moins une fois face ». Donner l'ensemble des issues de A_3 (1) et calculer sa probabilité.
- 2. On lance 10 fois de suite la pièce. On note A_{10} l'événement : « Obtenir au moins une fois face ». (1)
 - a) Combien l'univers de cette expérience aléatoire comporte-t-il d'issues? (1)
 - b) Décrire l'événement $\overline{A_{10}}$ en compréhension, en extension, et donner sa probabilité. (1)
 - c) En déduire $P(A_{10})$. (1)