

VBC → VALOR BINARIO CALCOLÉ → CALCOLAZIONE DI ESPRESSIONI MATEMATICHE. DEVE RISPETTARE LA PRECEDENZA DELLE OPERAZIONI

USIAMO IL PARSING RICORSIVO DISCENDENTE che implementa naturalmente la precedenza.

EXPR() ← ADDIZIONI (precedenza bassa)

↑
TERM() ← MOLTIPLICAZIONI (precedenza media)

↑
FACTOR() ← numeri e parentesi (precedenza alta)

FACTOR() → LEGGE L'ELEMENTO PIÙ PICCOLO
(NUM SINGOLO o INTERA ESPRESSIONE
TRE PARENTESI)

• Se TROVI '(' ENTRI RICORSIVAMENTE IN EXPR()
PER VALUTARE TUTTO QUELLO CHE C'È DENTRO.

EX: (3+4) → '(' → EXPR() → risolve 3+4=7
→ CONTROLLA ')' E POI ESCI
CONSECUATIVE

TERM() → GESTISCE LE MOLTIPLICAZIONI
→ LEGGE UN FACTOR(), POI SE TROVA '*' LEGGE
IL PROSSIMO FACTOR() E MOLTIPLICA

EXPR() → È IL LIVELLO PIÙ ALTO. LEGGE UN TERM(). SE
TROVA '+' LEGGE IL PROSSIMO TERM() E ADDIZIONA

EX → 3+4*5 → EXPR() CHIAMA TERM(). TERM() legge 3 (factor) non trova '*' e RITORNA 3.
EXPR() Vede '+' CHIAMA DI NUOVO TERM(). TERM() legge 4, TROVA '*' E MOLTIPLICA
PER 5. EXPR() ADDIZIONA = 23

LA CHIAVE

LA RICORSIONE

EXPR() chiama TERM()

TERM() chiama FACTOR()

QUANDO EXPR() INCONTRA '+'
ASPETTA CHE TERM() PROCESSI TUTTE
LE MOLTIPLICAZIONI PRIMA DI
PROSEGUIRE.

#include <stdio.h> #include <ctype.h> #include <stdlib.h>

PUNTERE GLOBALE che
score input
char *s;

int expr();
int term();
int factor();

void error(char c){

if (c) printf("Unexpected token '%c'\n");
else printf("Unexpected end of input\n");
} exit(1); // termina come errore

// c è il carattere errato

int factor(){
if (isdigit(*s)) return(*s++ - '0');
if (*s == '('){
s++;
int value = expr();
if (*s != ')') error(*s);
s++;
return(value);
}
error(*s);
return(0);

int term(){
int value = factor();
while (*s == '*')
s++, value = value * factor();
return(value);

int expr(){
int value = term();
while (*s == '+' || *s == '-')
s++, value = value + term() || value = value - term();
return(value);

int main(int ac, char **av){
if (ac != 2) return(1);
s = av[1];
int result = expr();
if (*s) error(*s);
printf("%d\n", result);
return(0);

"2+3*4"

VBC

MAIN: S punta a "2+3*4"

↳ chiama `expr()` → S punta a "2+3*4"

↳ chiama `term()` → S punta a "2+3*4"

① → chiama `factor()`

↳ Legge '2', Ritorna 2 → S ora punta a "+3*4"

② → `term()` torna con `value = 2`

③ → vede (+) (non *) ed esce dal while
Ritorna ②

S punta a "+3*4"

`expr()` dunque torna con `value 2`

vede (+) → entra nel while

sposta S oltre al (+)

S ora punta a "3*4"

chiama di nuovo `term()`

S punta sempre a "3*4" e

quindi chiama `factor()` che legge ③,

Ritorna 3 ora S punta a "*4"

vede '*' ed entra nel while.

Sposta S oltre "*" ora S punta a 4

$\text{valore} = 3 * 4 = 12$

vede fine stringa (non *) esce dal while

Ritorna ⑫

`expr()` ↓

continua con valore ② + ⑫ = 14 vede fine stringa (non '+') ed esce dal while Ritorna ⑭

MAIN() → riceve 14 se è a fine stringa e stampa 14