

11/07/2025

## LE PROPRIETA'

In JavaScript, una proprietà è un valore associato a un oggetto attraverso una chiave. Ogni oggetto in JavaScript può contenere una o più proprietà, che rappresentano le sue caratteristiche o stato interno.

Una proprietà può essere:

- ⑩ una semplice coppia chiave-valore (es. `obj.nome = 'Mario'`)
- ⑩ una funzione associata (in quel caso si chiama *metodo*)
- ⑩ una proprietà predefinita del linguaggio

Le proprietà possono essere **lette**, **modificate**, in certi casi anche **ridefinite** o **eliminate**, a seconda della loro configurazione.

### **.length**

E' una proprietà predefinita

La proprietà `.length` è una delle proprietà **più comuni e fondamentali** in JavaScript. È **predefinita** e presente sia negli oggetti Array che negli oggetti String.

Negli array, `.length` indica il numero di elementi contenuti

- ⑩ Nelle stringhe, `.length` indica il numero di caratteri presenti

### **.constructor**

**Applicabile a:** qualsiasi oggetto

**Funzione:** Indica la **funzione costruttore** che ha creato l'oggetto.

**Utile per:** capire la **natura** di un oggetto

```
let arr = [];
```

```
console.log(arr.constructor === Array); // true
```

### **.prototype** (solo su funzioni/costruttori)

**Applicabile a:** funzioni

**Funzione:** Accesso al **prototipo condiviso** dagli oggetti creati con quella funzione.

**Nota:** importante per comprendere **ereditarietà prototipale**

**Esempio:**

```
function Dog() {}
```

```
console.log(Dog.prototype); // Oggetto vuoto standard
```

### **.name** (funzioni)

**Applicabile a:** funzioni

**Funzione:** Restituisce il nome identificativo della funzione