

# **SCRUM - BOARD**

## **EPIC 1 — Profilo Utente**

### **Macrotask 1.1 — Sistema di Registrazione e Autenticazione**

- Definire i campi richiesti per la registrazione
- Progettare il flusso di registrazione via email
- Progettare il flusso di registrazione via Google Gmail
- Progettare il flusso di registrazione via Meta

### **Macrotask 1.2 — Personalizzazione Profilo**

- Definire le informazioni visibili nel profilo (avatar, bio)
- Stabilire le regole per la modifica del profilo
- Progettare la visualizzazione del profilo pubblico

### **Macrotask 1.3 — Collegamento Account Gaming**

- Elencare le piattaforme supportate (Steam, Xbox, PlayStation)
- Definire quali dati mostrare dagli account gaming
- Progettare la sezione gaming nel profilo

## **EPIC 2 — Interazioni e Social**

### **Macrotask 2.1 — Condivisione Post sui Social**

- Definire quali contenuti sono condivisibili
- Stabilire su quali social si può condividere
- Definire il formato del post condiviso

## **EPIC 3 — Aree della Piattaforma**

### **Macrotask 3.1 — Gruppi Tematici**

- Definire le tipologie di gruppi disponibili
- Stabilire come un utente può unirsi a un gruppo
- Definire le regole di interazione nei gruppi

### **Macrotask 3.2 — Blog Tematici**

- Definire la struttura di un articolo (titolo, corpo, autore, data, categoria)
- Stabilire chi può pubblicare articoli (creatori, moderatori)
- Definire il formato delle challenge (gaming, social)

### **Macrotask 3.3 — Area Amministrativa**

- Definire i ruoli (amministratore, content creator)
- Stabilire i permessi per ogni ruolo
- Definire le funzionalità disponibili nel pannello

## **EPIC 4 — Integrazione Social Media**

### **Macrotask 4.1 — Collegamento Social al Profilo**

- Elenicare i social supportati (Instagram, Facebook, TikTok, Google, X)
- Definire il flusso di collegamento per ogni social
- Stabilire quali dati sincronizzare

## **EPIC 5 — Mockup**

### **Macrotask 5.1 — Home Page**

- Mockup LOGO

- Progettare il layout della pagina principale
- Definire la navigazione tra le sei aree tematiche
- Posizionare l'icona chat generale in basso a destra

## **Macrotask 5.2 — Pagina Articolo**

- Progettare il layout con titolo, corpo, autore, data e categoria
- Definire lo stile grafico degli articoli

## **Macrotask 5.3 — Pagina Profilo**

- Progettare la schermata di creazione profilo
- Progettare la visualizzazione di avatar e bio
- Definire la sezione account gaming collegati

## **Macrotask 5.4 — Pannello Amministrativo**

- Progettare la pagina con snippet per gestione contenuti
- Differenziare la vista per amministratore e content creator

## **Macrotask 5.5 — Social**

- [Da definire]