

# SCRUM - BOARD

## EPIC 1 — Profilo Utente

### Macrotask 1.1 — Sistema di Registrazione e Autenticazione

- ☐ Definire i campi richiesti per la registrazione
- ☐ Progettare il flusso di registrazione via email
- ☐ Progettare il flusso di registrazione via Google Gmail
- ☐ Progettare il flusso di registrazione via Meta

### Macrotask 1.2 — Personalizzazione Profilo

- ☐ Definire le informazioni visibili nel profilo (avatar, bio)
- ☐ Stabilire le regole per la modifica del profilo
- ☐ Progettare la visualizzazione del profilo pubblico

### Macrotask 1.3 — Collegamento Account Gaming

- ☐ Elencare le piattaforme supportate (Steam, Xbox, PlayStation)
- ☐ Definire quali dati mostrare dagli account gaming
- ☐ Progettare la sezione gaming nel profilo

## EPIC 2 — Interazioni e Social

### Macrotask 2.1 — Condivisione Post sui Social

- ☐ Definire quali contenuti sono condivisibili
- ☐ Stabilire su quali social si può condividere
- ☐ Definire il formato del post condiviso

## **EPIC 3 — Aree della Piattaforma**

### **Macrotask 3.1 — Gruppi Tematici**

- ☐ Definire le tipologie di gruppi disponibili
- ☐ Stabilire come un utente può unirsi a un gruppo
- ☐ Definire le regole di interazione nei gruppi

### **Macrotask 3.2 — Blog Tematici**

- ☐ Definire la struttura di un articolo (titolo, corpo, autore, data, categoria)
- ☐ Stabilire chi può pubblicare articoli (creatori, moderatori)
- ☐ Definire il formato delle challenge (gaming, social)

### **Macrotask 3.3 — Area Amministrativa**

- ☐ Definire i ruoli (amministratore, content creator)
- ☐ Stabilire i permessi per ogni ruolo
- ☐ Definire le funzionalità disponibili nel pannello

## **EPIC 4 — Integrazione Social Media**

### **Macrotask 4.1 — Collegamento Social al Profilo**

- ☐ Elencare i social supportati (Instagram, Facebook, TikTok, Google, X)
- ☐ Definire il flusso di collegamento per ogni social
- ☐ Stabilire quali dati sincronizzare

## **EPIC 5 — Mockup**

### **Macrotask 5.1 — Home Page**

- ☐ Mockup LOGO

- ☐ Progettare il layout della pagina principale
- ☐ Definire la navigazione tra le sei aree tematiche
- ☐ Posizionare l'icona chat generale in basso a destra

## **Macrotask 5.2 — Pagina Articolo**

- ☐ Progettare il layout con titolo, corpo, autore, data e categoria
- ☐ Definire lo stile grafico degli articoli

## **Macrotask 5.3 — Pagina Profilo**

- ☐ Progettare la schermata di creazione profilo
- ☐ Progettare la visualizzazione di avatar e bio
- ☐ Definire la sezione account gaming collegati

## **Macrotask 5.4 — Pannello Amministrativo**

- ☐ Progettare la pagina con snippet per gestione contenuti
- ☐ Differenziare la vista per amministratore e content creator

## **Macrotask 5.5 — Social**

- ☐ [Da definire]