DOCENTE: Rui Jesus

**Laboratório 2**

**2425SV**

|  |  |
| --- | --- |
| Aluno | Número |
| Vitor Dinis | 46327 |

*XX de XXX de 2025*

Índice

[1. Introdução 1](#_Toc193141825)

[2. Lista de tarefas definidas 2](#_Toc193141826)

[3. Lista de tarefas definidas 3](#_Toc193141827)

Índice de Figuras

**No table of figures entries found.**

# Introdução

O principal objetivo deste segundo trabalho de laboratório foi construir o *wireframe* e *mockup* da aplicação móvel que será implementada no projeto final da Unidade Curricular de Aplicações Multimédia Interativas. O trabalho desenvolvido e documentado no presente relatório insere-se na fase de *design* da metodologia de desenvolvimento de aplicações móveis focada na experiência do utilizador.

# Lista de tarefas definidas

No primeiro trabalho de laboratório, propus-me a desenvolver para o projeto final desta Unidade Curricular uma aplicação para auxílio no planeamento, diário ou semanal, das principais refeições dos seus utilizadores. Realizei uma pequena análise com alguns utilizadores e identifiquei a seguinte lista de tarefas que os utilizadores deveriam ser capazes de realizar na aplicação:

* + ***Registo na aplicação***
  + ***Consultar / Editar o Livro de Receitas (Cookbook)***
  + ***Adicionar / Consultar / Editar / Eliminar receitas do Livro de Receitas (Cookbook)***
  + ***Partilhar receitas do Livro de Receitas (aplicação, WhatsApp, outro…)***
  + ***Consultar / Alterar um plano de refeições (diário ou semanal)***
  + ***Consultar planos de refeições passados (de dias ou semanas anteriores)***
  + ***Criar / Juntar / Sair de grupos***
  + ***Criar / Editar / Partilhar listas de compras***

(meter descrição curta das tarefas)

# Lista de tarefas definidas

(Escrever um texto aqui)