DOCENTE: Rui Jesus

**Laboratório 2**

**2425SV**

|  |  |
| --- | --- |
| Aluno | Número |
| Vitor Dinis | 46327 |

*7 de abril de 2025*

Índice

[1. Introdução 1](#_Toc193141825)

[2. Lista de tarefas definidas 2](#_Toc193141826)

[3. Lista de tarefas definidas 3](#_Toc193141827)

Índice de Figuras

**No table of figures entries found.**

# Introdução

O principal objetivo deste segundo trabalho de laboratório foi construir o *wireframe* e *mockup* da aplicação móvel que será implementada no projeto final da Unidade Curricular de Aplicações Multimédia Interativas. O trabalho desenvolvido e documentado no presente relatório insere-se na fase de *design* da metodologia de desenvolvimento de aplicações móveis focada na experiência do utilizador.

# Lista de tarefas definidas

No primeiro trabalho de laboratório propus-me a desenvolver para o projeto final desta Unidade Curricular uma aplicação para auxílio no planeamento, diário ou semanal, das principais refeições dos seus utilizadores. Nesta comecei por analisar algumas aplicação já existentes com propostas semelhantes, seguida de uma análise com alguns utilizadores, onde identifiquei a seguinte lista de tarefas para a aplicação visada:

* ***Registo na aplicação***

A aplicação deve permitir aos utilizadores fazer o seu registo.

* ***Consultar / Editar o Livro de Receitas (Cookbook)***

Na aplicação, o utilizador deve ter um registo com as receitas que saiba confecionar, ao qual deve ser capaz de, a qualquer momento, consultá-lo, ver as receitas registadas, e/ou editá-lo, acrescentar novas receitas ou retirar receitas antigas.

* ***Adicionar / Consultar / Editar / Eliminar receitas do Livro de Receitas (Cookbook)***

No *Livro de receitas* da aplicação, o utilizador deve ser capaz de consultar os detalhes de uma receita e editá-los, tais como: lista de ingredientes, tempo de preparação, número de porções, passos para confeção, teor calórico, avisos alergénicos, tipo de refeição (omnívoro, vegetariano, piscívoro, outros…), entre outras informações relevantes.

* ***Partilhar receitas do Livro de Receitas (aplicação, WhatsApp, outro…)***

A aplicação deve permitir aos utilizadores partilhar receitas que tenham registadas no seu *Livro de receitas* com outros utilizadores, através da aplicação, ou com outras pessoas, por via de *WhatsApp*, mensagem de texto, email ou outros métodos.

* ***Consultar / Alterar um plano de refeições (diário ou semanal)***

Os utilizadores devem conseguir consultar o plano de refeições que a aplicação definiu para si e, caso assim entendam, alterá-lo. No caso de grupos, apenas administradores devem conseguir alterar o plano de refeições, contudo, os restantes membros devem ser capazes de fazer sugestões de alteração.

* ***Consultar planos de refeições passados (de dias ou semanas anteriores)***

Os utilizadores devem ser capazes de consultar planos de refeições passados, podendo resgatá-los ou usá-los como base para construir um novo plano.

* ***Criar / Juntar / Sair de grupos***

Os utilizadores devem conseguir, dentro da aplicação, integrar grupos com outros utilizadores; podendo, para tal, juntar-se a um grupo ou convidar utilizadores a juntarem-se ao seu, através de um convite.

* ***Criar / Editar / Partilhar listas de compras***

Os utilizadores devem conseguir, dentro da aplicação, criar e editar uma lista de compras com os ingredientes para as receitas que estejam no seu plano. No final, o utilizador deve conseguir partilhar a sua lista de compras com outros utilizadores da aplicação ou com outras pessoas, por via de *WhatsApp*, mensagem de texto, email, entre outros métodos.

# Wireframe

(Mencionar 4 tarefas escolhidas para esta fase; meter print esboço paint)