

Trương Thu Thủy

IS210 – Chương 4 Điều khiển đồng thời

Nội dung

- Giải thuật kiểm tra tính khả tuần tự
 - Theo kỹ thuật khóa đơn giản
 - Theo kỹ thuật khóa đọc viết

Thuật toán kiểm tra khả tuần tự theo kỹ thuật khóa đơn giản

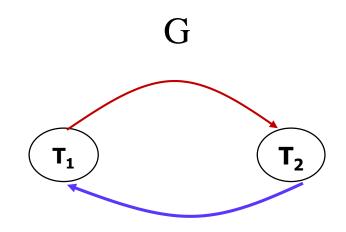
- Bài toán: kiểm tra tính khả tuần tự của lịch S
 - Lịch S được lập từ n giao tác xử lý đồng thời T₁, T₂, ..., T_n theo kỹ thuật khóa đơn giản
 - S có khả tuần tự không?
- Phương pháp: xây dựng đồ thị có hướng G
 - Mỗi giao tác T_i là một đỉnh của đồ thị
 - Nếu một giao tác T_j phát ra Lock_j(A) sau một giao tác T_i phát ra Unlock_i(A) thì vẽ cung từ T_i đến T_j, i#j
 - S khả tuần tự nếu G không có chu trình



Ví dụ

S

T ₁	T ₂	A	В
		25	25
Lock(A);Read(A,t)			
t:=t+100			
Write(A,t); Unlock(A)		125	
	Lock(A);Read(A,s)		
	s:=s*2		
	Write(A,s); Unlock(A)	250	
	Lock(B);Read(B,s)		
	s:=s*2		
	Write(B,s);		50
	Unlock(B)		
Lock(B);Read(B,t)			
t:=t+100			
Write(B,t); Unlock(B)			150



G có chu trình

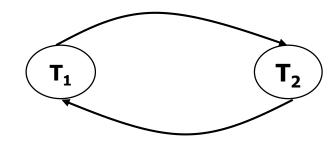


Kỹ thuật khóa đọc viết

- Kiểm tra tính khả tuần tự
 - Lịch S được lập từ n giao tác xử lý đồng thời
 - T₁, T₂, ..., T_n theo kỹ thuật khóa đọc viết
 - S có khả tuần tự không?
- Xây dựng một đồ thị có hướng G
 - Mỗi giao tác là một đình của đồ thị
 - Xác định các cung sau
 - Nếu T_i thực hiện thao tác Rlock(A) hoặc Wlock(A) và trong giao tác T_j thực hiện sau đó thao tác Wlock(A) thì vẽ cung từ T_i sang T_j
 - Nếu T_i thực hiện thao tác Wlock(A) và trong T_j thực hiện thao tác Rlock(A) sau khi T_i thực hiện xong thao tác Unlock(A) nhưng trước khi các thao tác khác thực hiện Wlock(A) thì vẽ một cung từ T_i sang T_i
 - Lịch thao tác khả tuần tự \$\dip do thị không có chu trình



Ví dụ



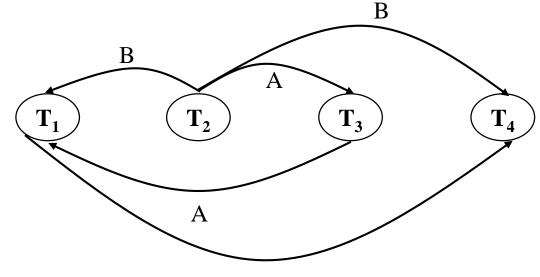
S	\mathbf{T}_1	T_2
	RLock(A); Read(A)	
	Unlock(A)	
		RLock(B); Read(B)
		Unlock(B)
		Rlock(A); Read(A)
		A := A + B
		Wlock(A);Write(A)
		Unlock(A)
	Rlock(B); Read(B)	
	B:=B+A Wlock(B)	
	Write(B)	
	Unlock(B)	

Bài tập	S T ₁	T ₂ RL(A)	T ₃	T_4
 Lịch S có khả tuần tự không? Cách làm: Kiểm 3 yêu cầu trong chế độ khóa? Hoặc sử dụng giải thuật kiểm tra khả tuần tự 	RL(B)	WL(B) U(A) U(B)	RL(A) WL(A)	
Troạc sư dụng giai thuật kichi tra kha tuan tụ	. ,		U(A)	RL(B)
	RL(A)			
	WL(C) U(A)			
	U(B)			
				WL(B)
				U(B)
	U(C)			

Rài tân	S T_1	T_2	T_3	T_4
 Bài tập Lịch S có khả tuần tự không? T₁, T₂, T₃, T₄ thỏa tính nhất quán của giao tác Mỗi khi thao tác trên đơn vị dữ liệu đều phải lock và unlock trên đơn vị dữ liệu đó S thỏa tính hợp lệ của lịch Một đơn vị dữ liệu đang readlock ở giao tác này thì không thể writelock ở giao tác khác. Và một đơn vị dữ liệu đang writelock ở giao tác này thì không thể writelock hoặc readlock ở giao tác khác 	RL(B) RL(A) WL(C)	RL(A) WL(B) U(A) U(B)	RL(A) WL(A) U(A)	T ₄
 T₁, T₂, T₃, T₄ thỏa 2PL Các giao tác đều có lock rồi mới đến unlock Lịch S thỏa 3 yêu cầu trong chế độ khóa → Khả tuần tự 	U(A) U(B)			WL(B) U(B)

Bài tập

- Lịch S có khả tuần tự không?
- Xét RL(A) ở dòng 1 và WL(A) ở dòng 5: vẽ cung từ 2 sang 3
- Xét RL(A) ở dòng 10 và WL(A) ở dòng 5: vẽ cung từ 3 sang 1
- Xét WL(B) ở dòng 3 và RL(B) ở dòng 7: vẽ cung từ 2 sang 1
- Xét WL(B) ở dòng 3 và (RL(B) ở dòng 9 và WL(B) ở 14) : vẽ cung từ 2 sang 4
- Xét RL(B) ở 7 và WL(B) ở 14: vẽ cung từ 1 sang 4
- S thỏa tuần tự theo thứ tự T₂, T₃, T₁, T₄



	T_1	T_2	T_3	T_4
1		RL(A)		_
2			RL(A)	
3		WL(B)		
4		U(A)		
5			WL(A)	
6		U(B)		
7	RL(B)			
8			U(A)	
9				RL(B)
10	RL(A)			
11	WL(C)			
12	U(A)			
13	U(B)			
14				WL(B)
15				U(B)
16				
17	U(C)			•
				9

Bài tập

• Lịch bên có khả tuần tự không?

	T_1	T_2	T_3
1	RL(B)		
2		WL(C)	
3			RL(A)
4			RL(B)
5			UL(B)
6		UL(C)	
7	WL(B)		
8	UL(B)		
9	RL(C)		
10			UL(A)
11			RL(C)
12			UL(C)
13	UL(C)		

