

Práctica UD0204. Uso de FrameWorks.

Resultados de Aprendizaje

- **RA2:** Crea interfaces Web homogéneos definiendo y aplicando estilos

1.- Descripción de la tarea.

En esta tarea crearás un **sitio web sencillo estático** para entender bien todos los **elementos de la interfaz web y diseño de un sitio web** usando un Framework

ACTIVIDAD 1. Presentación en Canva sobre FrameWorks.

Selecciona entre los siguientes Framework y realiza una presentación usando Canva:

1. Tailwind CSS v4.0 Beta 1
2. Bootstrap v5.3.3
3. Bulma

CONTENIDOS:

Estructura de la Presentación: Tailwind CSS v4

Diapositiva 1: Título e Introducción

- ¿Qué es Tailwind CSS?
- Por qué usarlo: beneficios (rapidez, personalización, utilidad).
- Novedades en la versión 4.

Diapositivas 2-4: Fundamentos

- Instalación: diferentes métodos (npm, yarn, CDN).
- Concepto de clases de utilidad.
- Estructura básica de un proyecto Tailwind.

Diapositivas 5-7: La cuadrícula

- Sistema de cuadrícula flexible.
- Breakpoints y responsividad.
- Clases de utilidad para columnas, filas y espacios.

Diapositivas 8-10: Personalización

- Configuración del archivo.
- Creación de temas personalizados.
- Extensión de las clases base.

Diapositivas 11-13: Componentes y Estilos

- Componentes predefinidos (botones, cards, etc.).
- Estilos de texto, colores, fondos, etc.
- Utilidades para diseño responsivo.

Diapositivas 14-16: Características Avanzadas

- Modo oscuro y claro.
- Animaciones y transiciones.
- Integración con JavaScript.

Diapositivas 17-19: Ejemplos Prácticos y Conclusión

- Demo en vivo: creación de un diseño simple.
- Casos de uso reales.
- Comparación con otros frameworks CSS.
- Conclusión: resumen y llamada a la acción.

Estructura de la Presentación: Bootstrap 5

Diapositiva 1: Título e Introducción

- ¿Qué es Bootstrap?
- Por qué usarlo: beneficios y casos de uso.

Diapositivas 2-4: Fundamentos

- Instalación: diferentes métodos.
- La cuadrícula: sistema de columnas, breakpoints, clases de utilidad.
- Componentes básicos: botones, formularios, tablas.

Diapositivas 5-7: Personalización y Estilos

- Variables CSS: personalización global.
- Utilidades CSS: clases para un estilo rápido.
- Temas: creación y uso de temas.

Diapositivas 8-12: Componentes Avanzados

- Navbar: creación y personalización.
- Card: diseño de tarjetas.
- Carousel: creación de carruseles.
- Modales: ventanas modales.
- Otros componentes (breve mención).

Diapositivas 13-15: Responsividad y Adaptabilidad

- Media queries: diseños responsivos.
- Flexbox y Grid: integración con Bootstrap.

Diapositivas 16-17: Integración con JavaScript

- JavaScript en Bootstrap: eventos, plugins.
- Integración con otros frameworks.

Diapositivas 18-20: Ejemplos Prácticos y Conclusión

- Demo en vivo: ejemplo práctico.
- Casos de uso reales.
- Mejores prácticas.
- Conclusión: resumen y llamada a la acción.

Estructura de la Presentación: Bulma

Diapositiva 1: Título e Introducción

- ¿Qué es Bulma?
- Por qué usar Bulma: sus ventajas (sencillo, rápido, flexible).
- Comparación breve con otros frameworks CSS.

Diapositivas 2-4: Fundamentos

- Instalación: diferentes métodos (CDN, npm).
- Estructura básica de un proyecto Bulma.
- Componentes básicos: botones, tarjetas, formularios.

Diapositivas 5-7: La cuadrícula

- Sistema de cuadrícula basado en Flexbox.
- Clases de utilidad para columnas, filas y espacios.
- Responsividad y breakpoints.

Diapositivas 8-10: Personalización

- Variables Sass: personalización de colores, tipografías, etc.
- Clases modificadoras: añadir estilos adicionales a los componentes.
- Creación de componentes personalizados.

Diapositivas 11-13: Componentes avanzados

- Navegación: menús, barras de navegación.
- Modales: ventanas modales.
- Otros componentes: notificaciones, tooltips, etc.

Diapositivas 14-16: Temas y estilos

- Temas predefinidos: light, dark.
- Creación de temas personalizados.
- Estilos para diferentes dispositivos.

Diapositivas 17-19: Ejemplos Prácticos y Conclusión

- Demo en vivo: creación de un diseño simple.
- Casos de uso reales.
- Comparación con otros frameworks CSS.
- Conclusión: resumen y llamada a la acción.

ACTIVIDAD 2. Diseño Web usando un Framework.

2.1 Diseño de una Página Web Responsive con un Framework CSS

Crear un diseño de página web responsive utilizando un framework CSS de tu elección (Bootstrap, Tailwind CSS, o Bulma). El diseño debe ser funcional y adaptarse a diferentes tamaños de pantalla, desde dispositivos móviles hasta pantallas de escritorio.

Instrucciones:

1. Selección del Framework:

- Elige uno de los siguientes frameworks CSS: Bootstrap, Tailwind CSS, o Bulma.

2. Estructura de la Página:

- Diseña una página web que incluya al menos las siguientes secciones:
 - ★ Encabezado con un menú de navegación.
 - ★ Sección principal con contenido destacado (puede ser un artículo, producto o servicio).
 - ★ Galería o sección de imágenes.
 - ★ Pie de página con información de contacto y enlaces a redes sociales.

3. Requisitos de Responsividad:

- Asegúrate de que el diseño sea completamente responsive. La página debe visualizarse correctamente en dispositivos móviles, tabletas y pantallas de escritorio
- Utiliza las clases y componentes del framework para implementar un diseño fluido y adaptable

4. Estilización y Personalización:

- Personaliza el diseño utilizando las opciones de estilización que ofrece el framework. Puedes ajustar colores, fuentes y tamaños según tus preferencias.
- Añade interactividad básica si el framework lo permite (por ejemplo, menús desplegados).

5. Entrega:

- Presenta el proyecto en un repositorio en línea (como GitHub) o como un archivo comprimido con todo el código fuente.
- Incluye un archivo README con una breve descripción del proyecto, instrucciones para visualizar la página y cualquier otra información relevante.

Evaluación:

- Funcionalidad y adaptabilidad del diseño en diferentes dispositivos.
- Uso adecuado del framework CSS seleccionado.
- Creatividad y estética del diseño.
- Claridad y organización del código.

2.- Información de interés.

- Debes consultar los apuntes de la Unidad
- Puedes consultar páginas webs de librerías para tomar referencias.
- Si no tienes claro el diseño, siempre puedes buscar plantillas para usar como referencia.
 - ★ <https://www.sortlist.es/blog/landing-page-ejemplos/>
- Herramientas de diseño
 - ★ <https://www.figma.com/>

3.- Evaluación. Criterios de evaluación implicados.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

RA2: Crea interfaces Web homogéneos definiendo y aplicando estilos

Los criterios de evaluación implicados del RA2 son los siguientes:

- RA.a) Se han reconocido las posibilidades de modificar las etiquetas HTML
- RA.b) Se han definido estilos de forma directa
- RA.c) Se han definido y asociado estilos globales en hojas externas
- RA.d) Se han definido hojas de estilos alternativas
- RA.e) Se han redefinido estilos
- RA.f) Se han identificado las distintas propiedades de cada elemento
- RA.g) Se han creado clases de estilos
- RA.h) Se han utilizado herramientas de validación de hojas de estilos
- RA.i) Se ha utilizado y actualizado la guía de estilo

Rúbrica de la tarea			
Criterios de Evaluación (CE)	Ejercicio implicado	Calificación CE	Retroalimentación
Act. 1, Act. 2, Act3	RA2: a), b), c), f), g), h), i)		