

BentoML 튜토리얼

일시 2022년 04월 23일

장소 Google Meet

발표 이정훈



PROFILE—

이정훈 Jung Hoon

인터파크 톡집사 개발팀 가짜연구소 아카데믹&커뮤니티 빌더

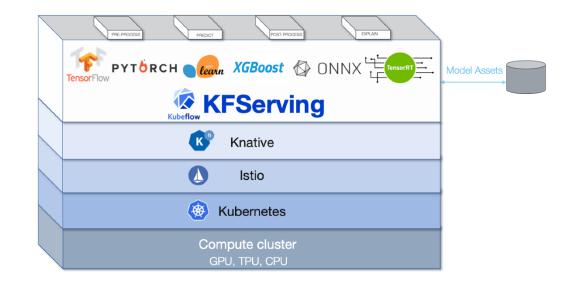
01

Serving

Online serving svs Offline serving

Concept

- 모델 서빙이란 사용자에게 모델 예측 결과를 효율적으로 전달하는 방식이다.
 서비스 기획과 운영에 따라 모델 서빙의 시스템 구성은 달라질 수 있다.
- 모델 서빙이 실시간에 가까워질수록, 운영 중인 모델의 수가 많아질수록 해결해야 할 문제는 눈덩이처럼 늘어난다. 이러한 문제는 크게 모델 버전 관리, 운영환경 구축, 고가용성과 확장성 등이 있다. 이 문제를 해결하기 위해 모델 컨테이너, 카나리 테스트, 롤백, 모델 저장소와 같은 개념이 필요하다.
- 단순히 데이터를 사용해 모델을 만들고 분석하는 것을 넘어, 실제 사업적 성
 과를 만들기 위해선 효율적인 모델 서빙 시스템이 필요하다.



Batch serving

- Batch servin은 특정 주기로 서빙을 하고 Batch 단위로 많은 양을 한번에 처리한다. Airflow, Crontab 등을 사용해 특정 주기마다 값을 예측한다.
- 모델이 미리 테스트 데이터에 대한 추론 작업을 진행하고 해당 결과를 고성능 데이터베이스 (redis, memcached 등)에 캐싱한다. 그리고 DB에 저장된 결과를 사용자에게 서빙한다.
- 유사상품 및 영화추천 같이 결과값을 미리 저장하고 사용자에게 제공하면 되는 경우에 사용될 수 있다.
- Batch serving의 장점은 구현이 상대적으로 간단하다는 것이다. 사용자에게 직접적으로 모델이 노출되지 않고, 실시간으로 재학습되거나 변화 하는 부분이 없기 때문이다.
- Batch Serving의 단점은 새로운 데이터가 입력되었을 때이다. 새로운 모델을 적용하면 전체 데이터를 업데이트해야 한다. 업데이트가 완료되면 이전 시스템을 중지하고 새로운 시스템으로 교체한다.



Online serving

- Online serving는 API 서버를 만들어 실시간 요청에 따른 반응을 하는 서빙 방법이다. 따라서 동시다발적으로 들어오는 요청에 대한 확장 정책이 요구된다.
- Online serving은 애플의 시리나 챗봇 모델 같은 서비스를 만드는 경우에 필요하다.
- Online 방식의 장점은 Batch serving과는 다르게 입력값으로 들어온 데이터에 대해서 만 모델을 적용한다는 것이다.
- Online 방식의 단점은 API Server가 안정적으로 운영되야하기 때문에 서버 운영을 신경써야 한다는 점이다.



Edge deployment

- 앞에서 언급한 Batch 및 Online 방식은 모두 Client-Server 아키텍처이다. Edge deployment는 Client 단에 배포하는 방식으로 대표적인 케이스로 모바일 기기에 배포가 있다.
- Edge deployment의 장점은 서버의 부담이 줄어들고 서버 운영비용이 감소한다는 것이다.
- Edge deployment의 단점은 클라이언트로 사용할 수 있는 하드웨어(컴퓨터, 모바일 기기)나 웹 브라우저에 배포를 해야 하기 때문에 Edge 배포가 까다롭다는 것이다. 그래도 최근 하드웨어 및 소프트웨어 측면에서 빠르게 발전하고 있기 때문에 이전보다는 가능성인 보인다는 면이 있다. 소프트웨어 적으로는 Apple의 Core ML 및 Google의 TensorFlow JS와 같은 기술은 클라이언트 플랫폼에서 기계 학습 모델 추론을 실행하기 위한 SDK를 제공하고 있다. 이 뿐만 아니라 하드웨어 측면에서도 GPU, CPU 및 모바일 SoC에 텐서 코어와 같은 머신 러닝 추론 기능이 칩에 바로 내장된 상태로 제공되고 있다.



Serving 도구







-02

BentoML

Exercise

Concept

- BentoML은 'Model Serving Made Easy' 라는 슬로건을 사용하는 것처럼, 간단하게 다양한 ML 프레임워크를 서빙할 수 있는 편의성에 기능이 집중되어 있다.
- 대표적인 프레임워크인 Scikit-Learn, PyTorch, Tensorflow2뿐만 아니라 널리 사용되는 딥러닝 라이브러리들(e.g. Transformers, Pytorch Lightning, Detectron 등) 역시 지원을 하고 있다.



Titanic

- 경로:/bentoml_tutorial/titanic/train.py
- 59~61번째 줄에 있는 부분이 Titanic 모델을 저장하는 과정이다.
- 60번째 줄에 pack 부분에서 사용이 되는 Model, Tokenizer 등을 셋팅한다.
- 61번째 줄의 save를 통해 저장한다.

```
42 if __name__ == '__main__':
        # Directory
        train_dir = "../data/train_titanic.csv"
        test_dir = "../data/test_titanic.csv"
        model_dir = "model_nb.pickle"
47
48
        # Flow
        train, test = load_data(train_dir, test_dir)
49
        train_x, train_y, test_x, test_y = pre_processing(train, test)
        model = build_model(train_x, train_y)
51
        score = evaluation(model, test_x, test_y)
        print("점수 :", score)
53
54
55
        # file save
56
         pickle.dump(model, open(model_dir, 'wb'))
57
58
         # bentoml
        titanic = Titanic()
        titanic.pack('model', model)
         titanic.save()
```

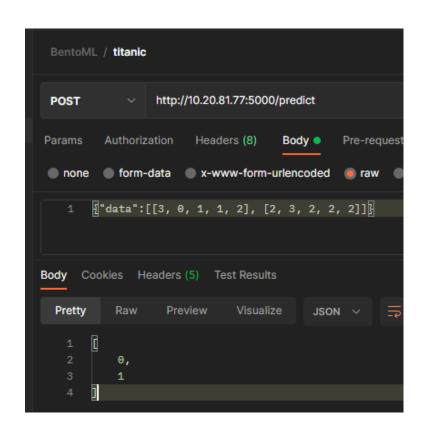
Titanic

- 경로:/bentoml_tutorial/titanic/service.py
- 앞에서 사용한 Titanic의 클래스 정의 부분이다.
- 10번째 env에서 필요한 라이브러리 환경등도 미리 정의할 수 있다.
- 11번째 artifacts 부분에서 pack할 부분을 정의해야 한다.
- 15번째 parsed_jsons는 json으로 입력된 데이터를 가져오는 부분이다.
- 16번째 self.artifacts.model 부분이 앞에서 pack한 model 파일을 가져오는 부분이다.

```
1 import pandas as pd
    from typing import List
    from bentoml import env, artifacts, api, BentoService
     from bentoml.adapters import DataframeInput
     from bentoml.frameworks.sklearn import SklearnModelArtifact
     from bentoml.adapters import JsonInput
     from bentoml.types import JsonSerializable
     @env(infer pip packages=True)
     @artifacts([SklearnModelArtifact('model')])
     class Titanic(BentoService):
13
         @api(input=JsonInput(), batch=True)
        def predict(self, parsed_jsons: List[JsonSerializable]):
14
15
             input_data = parsed_jsons[0]['data']
16
            pred_y = self.artifacts.model.predict(input_data)
17
            return [pred_y]
```

Titanic

- API 서버 띄우기 : bentoml serve Titanic:latest --port 1000
- 요청 보내 결과 확인



기존 방법

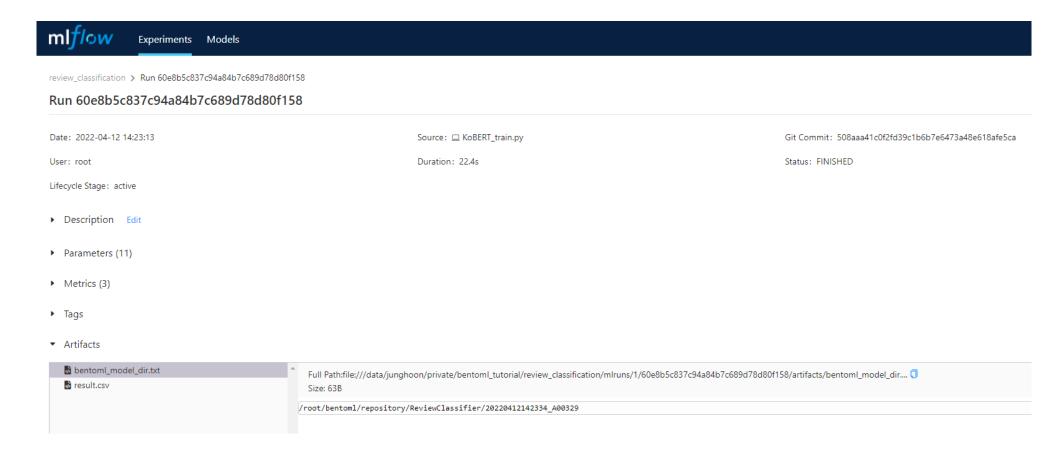
- 경로:/bentoml_tutorial/titanic/inference.py
- 모델을 불러오는 부분와 flask와 연결해 API 서버를 구축한다.
- 전처리 도구가 별로 필요없는 정형 데이터의 경우 크게 복잡하지는 않지만.. 자연 어처리나 이미지 같은 경우에는 복잡하다. 뒤의 실습에서 확인해보겠다.

03

MLflow & BemtoML

Tracking & Serving

MLflow



- MLflow는 tracking 툴로만 사용.
- BentoML의 모델 파일이 저장된 위치와 버전을 artifacts로 저장.

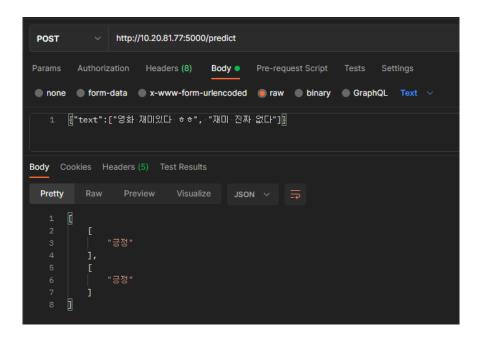
- 경로:/bentoml_tutorial/review_classification/NB_train.py
- 100번째 줄의 ReviewClassifier에서 BentoML을 세팅한다.
- 101~103번째 줄의 pack 부분에서 사용이 되는 모델과 관련 도구들을 세팅한다.
- 104번째 줄의 save를 통해 저장한다.
- 106번재 줄에서 bentoml의 모델이 저장되는 경로를 mlflow에 등록해준다.

```
print("6. packing")
99
             review_classifier = ReviewClassifier()
100
             review_classifier.pack('model', model)
101
             review_classifier.pack('tokenizer', vectorizer)
102
              review_classifier.pack('pos_tagging', pos_tagging)
103
              saved path = review classifier.save()
104
105
              with open("bentoml_model_dir.txt", "w") as f:
106
107
                  f.write(saved_path)
108
             mlflow.log_artifact("result.csv")
109
              mlflow.log_artifact("bentoml_model_dir.txt")
```

- 경로:/bentoml_tutorial/review_classification/NB_service.py
- 10번째 줄에서 모델과 토크나이저 형태소 분석 함수를 정의한다. 이 부분이 사전에 미리 정의되어야 앞에서 pack 할 수 있다.
- 14번째 줄에서 입력 받은 텍스트를 변수에 넣습니다.
- 16~18번째 줄에서 텍스트를 미리 패킹한 모듈을 불러와 차례대로 입력 해 예측값을 추론하는 과정입니다.

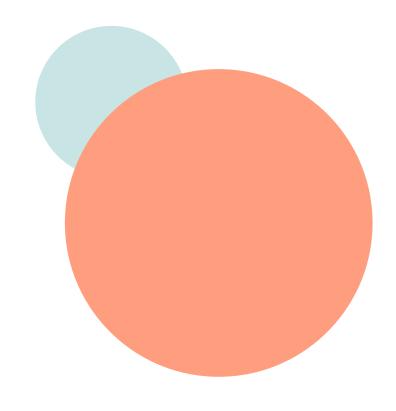
```
1 from typing import List
     from bentoml import artifacts, api, BentoService
     from bentoml.adapters import JsonInput
     from bentoml.frameworks.sklearn import SklearnModelArtifact
     from bentoml.service.artifacts.common import PickleArtifact
     from bentoml.types import JsonSerializable
     @artifacts([SklearnModelArtifact('model'), PickleArtifact('tokenizer'), PickleArtifact('pos_tagging')])
     class ReviewClassifier(BentoService):
12
         @api(input=JsonInput(), batch=True)
13
         def predict(self, parsed jsons: List[JsonSerializable]):
14
             input_texts = parsed_jsons[0]['text']
15
16
             text = self.artifacts.pos tagging(input texts)
17
             text = self.artifacts.tokenizer.transform(text)
18
             pred v = self.artifacts.model.predict(text)
19
20
             return [pred_y]
```

- API 서버 띄우기 : bentoml serve ReviewClassifer:latest --port 1000
- 요청 보내 결과 확인



- KoBERT 실습
- 경로:/bentoml_tutorial/review_classification/KoBERT_train.py
- 파일로 저장하는 방법과 비교하면 훨씬 간단한 것을 알 수 있다.

```
10 if __name__ == "__main__":
        # Setting Directory
         model_dir = "model_kobert.pt"
         tokenizer_dir = "tokenizer_kobert.pickle"
14
         label_enc_dir = "label_enc_kobert.pickle"
15
        # Setting Parameter
17
         device = torch.device("cuda")
18
19
         # Hyper Parameter
20
         max_len = 10
21
         dr rate = 0.5
22
23
        # Flow
24
         input_text = ["시간버렷다", "와 감동스러운 영화 그 자체~!", "영화 대박 엄청 재미있어요"]
25
26
         tokenizer = pickle.load(open(tokenizer_dir, 'rb'))
27
         label_enc = pickle.load(open(label_enc_dir, 'rb'))
28
29
         test_set = BERTDataset(input_text, [0]*len(input_text), tokenizer, max_len, True, False)
30
         test_loader = torch.utils.data.DataLoader(test_set, batch_size=1, shuffle=False)
31
32
         kobert_model, vocab = get_pytorch_kobert_model()
33
         model = BERTClassifier(kobert_model, num_classes=len(label_enc.classes_), dr_rate=dr_rate).to(device)
34
         model.load_state_dict(torch.load(model_dir))
35
36
         for batch_id, (token_ids, valid_length, segment_ids, label) in enumerate(test_loader):
37
            output = model(token_ids.long().to(device), valid_length, segment_ids.long().to(device))
38
            _, output = torch.max(output, 1)
39
            output = output.tolist()
40
            output = label_enc.inverse_transform(output)
41
            print(output)
```



일시 2022년 04월 23일

장소 Google Meet

발표 이정훈

THANK YOU