

Dokumentacija uputa

Igra Tic-Tac-Toe

Član 1

Ime i prezime: **Vedad Hatić**

Broj index-a: **19047**

Član 2

Ime i prezime: **Abdullah Ali Gilić**

Broj index-a: **19016**

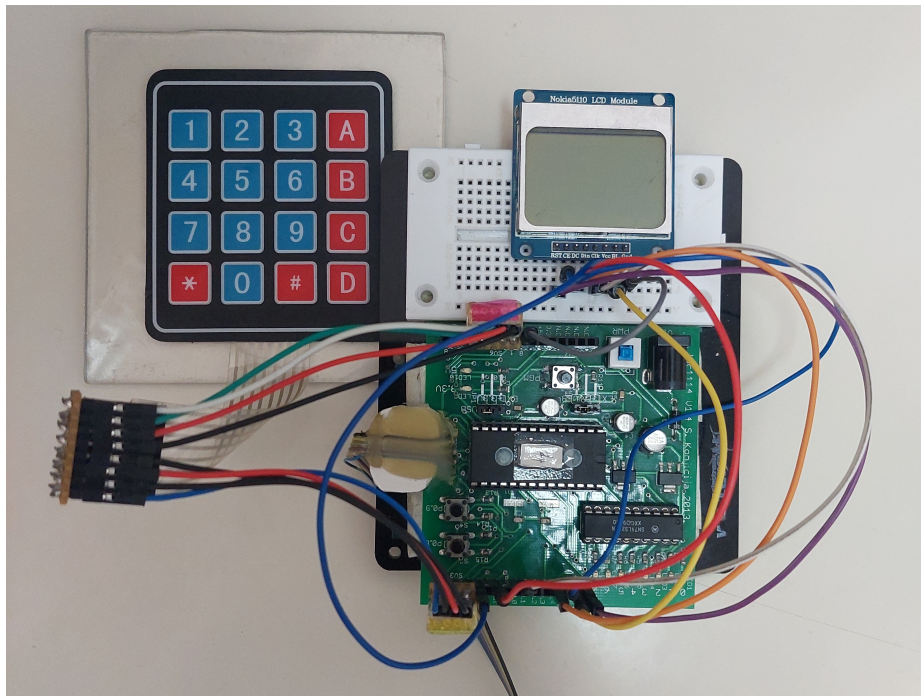
24.01.2025.

Sadržaj

1	Uvod	1
2	Korisničko uputstvo	2
2.1	Specifikacije	2
2.2	Uključivanje uređaja	2
2.3	Inicijalizacija	2
2.4	Odabir jezika	3
2.5	Glavni meni	3
2.6	Odabir znaka	4
2.7	Igra	4
2.8	Prikaz rezultata	6
2.9	Tabela	7
2.10	Reset	7
2.11	Izlazni meni	8
2.12	Kraj	8

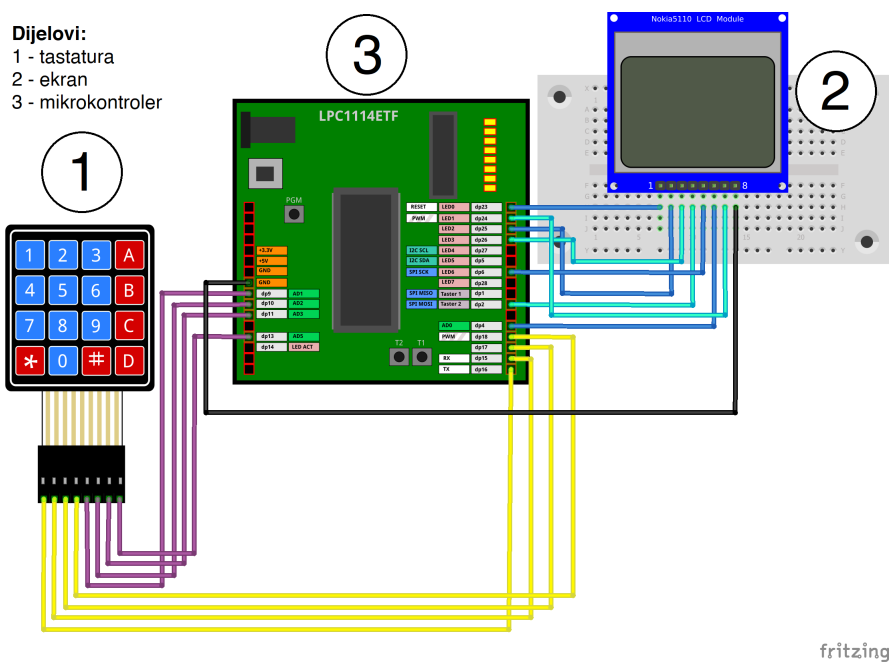
1 Uvod

Ovaj dokument sadrži upute za igranje igre Tic-Tac-Toe realizirane u sklopu projekta na Praktikum automatičke. Izgled igre je dat na slici 1.



Slika 1: Igra

Prikaz fizičkih komponenti igre je dat na slici 2.



Slika 2: Komponente

2 Korisničko uputstvo

U nastavku su predstavljene sve informacije relevantne za upotrebu uređaja.

2.1 Specifikacije

- Veličina: 28,1 kB
- Procesor: ARM Cortex-M0
- Rezolucija: 48x84 piksela
- Radna temperatura: 10°C - 40°C

2.2 Uključivanje uređaja

Uređaj posjeduje USB-A konektor. Molimo Vas da uređaj uključite u odgovarajući port ili u utičnicu pomoću odgovarajućeg adaptera.

VAŽNO: Ako uređaj izgubi napajanje, svi rezultati se brišu!

2.3 Inicijalizacija

Pri uključenju uređaja na napajanje se na ekranu postepeno pojavljuje sljedeći prikaz:



Slika 3: Inicijalni prikaz



Slika 4: Postinicijalni prikaz



Slika 5: Krajnji prikaz

Nakon nekoliko sekundi, sistem automatski prelazi na odabir jezika.

2.4 Odabir jezika

U ovisnosti od trenutnog jezika, može se pojaviti neki od sljedeća tri prikaza:

```
Choose the
language
1 - English
2 - German
3 - Bosnian
# - Main menu
```

(a) Engleski

```
Waehlen Sie
die Sprache
1 - Englisch
2 - Deutsch
3 - Bosnisch
# - Hauptmenue
```

(b) Njemački

```
Odaberite
jezik
1 - Engleski
2 - Njemacki
3 - Bosanski
# Glavni meni
```

(c) Bosanski

Slika 6: Odabir jezika

- Pritiskom na tipku 1 se trenutni jezik mijenja u engleski.
- Pritiskom na tipku 2 se trenutni jezik mijenja u njemački.
- Pritiskom na tipku 3 se trenutni jezik mijenja u bosanski.
- Pritiskom na tipku # se preskače odabir jezika.

Nakon bilo koje od ovih radnji se pristupa glavnom meniju.

2.5 Glavni meni

U ovisnosti od trenutnog jezika, može se pojaviti neki od sljedeća tri prikaza:

```
Main menu
4 - Play
5 - Standings
6 - Language
7 - Reset
```

(a) Engleski

```
Hauptmenue
4 - Spiel
5 - Tabelle
6 - Sprache
7 - Zrueckstzn
```

(b) Njemački

```
Glavni meni
4 - Igraj
5 - Tabela
6 - Jezik
7 - Reset
```

(c) Bosanski

Slika 7: Glavni meni

- Pritiskom na tipku 4 se pokreće igra.
- Pritiskom na tipku 5 se prikazuje trenutna tabela.
- Pritiskom na tipku 6 se omogućava promjena trenutnog jezika.
- Pritiskom na tipku 7 se resetuje cjelokupna statistika.

2.6 Odabir znaka

Pritiskom na tipku 4 u glavnom meniju se prikazuje odabir znaka. Pravo na odabir znaka ima igrač koji igra prvi. U ovisnosti od trenutnog jezika i prvog igrača, može se pojaviti neki od sljedećih šest prikaza:

```
Player 1
Choose the
sign
0 - Circle
* - Cross
# - Main menu
```

(a) Engleski

```
Spieler 1
Waehlen Sie
das Zeichen
0 - Kreis
* - Kreuz
# - Hauptmenue
```

(b) Njemački

```
Igrac 1
Odaberite
znak
0 - Kruzic
* - Krizic
# Glavni meni
```

(c) Bosanski

Slika 8: Odabir znaka kada prvi igra Igrač 1

```
Player 2
Choose the
sign
0 - Circle
* - Cross
# - Main menu
```

(a) Engleski

```
Spieler 2
Waehlen Sie
das Zeichen
0 - Kreis
* - Kreuz
# - Hauptmenue
```

(b) Njemački

```
Igrac 2
Odaberite
znak
0 - Kruzic
* - Krizic
# Glavni meni
```

(c) Bosanski

Slika 9: Odabir znaka kada prvi igra Igrač 2

- Pritiskom na tipku 0 se bira kružić.
- Pritiskom na tipku * se bira križić.
- Pritiskom na tipku # se vraća na glavni meni.

2.7 Igra

Nakon odabira znaka, u ovisnosti od trenutnog jezika, kada Igrač 1 igra prvi i odabere križić, može se pojaviti neki od sljedeća tri prikaza:

```
PL1 X
      | | |
      | | |
      | | |
PL2 O
```

(a) Engleski

```
SP1 X
      | | |
      | | |
      | | |
SP2 O
```

(b) Njemački

```
IG1 X
      | | |
      | | |
      | | |
IG2 O
```

(c) Bosanski

Slika 10: Prikaz kada Igrač 1 igra prvi i koristi križić

Pozicije na polju odgovaraju tipkama na tastaturi kao na slici 11.

1	2	3
4	5	6
7	8	9

Slika 11: Odnos polja i tipki na tastaturi

Pobjedničke kombinacije su one za koje vrijedi da se isti znak nalazi na sljedećim poljima:

- 1-2-3
- 4-5-6
- 7-8-9
- 1-4-7
- 2-5-8
- 3-6-9
- 1-5-9
- 3-5-7

Nakon što jedan od igrača uspije ostvariti pobjedničku kombinaciju ili se sva polja popune, slijedi prikaz rezultata.

VAŽNO: Trenutnu partiju je moguće napustiti i vratiti se na glavni meni u bilo kojem momentu pritiskom na tipku #!

2.8 Prikaz rezultata

Nakon završene partije, u ovisnosti od trenutnog jezika i ishoda, može se pojaviti neki od sljedećih devet prikaza:

The winner is Player 1	Der Sieger ist Spieler 1	Pobjednik je Igrac 1
# - Main menu	# - Hauptmenue	# Glavni meni
(a) Engleski	(b) Njemački	(c) Bosanski

Slika 12: Prikaz kada je Igrač 1 pobjednik

The winner is Player 2	Der Sieger ist Spieler 2	Pobjednik je Igrac 2
# - Main menu	# - Hauptmenue	# Glavni meni
(a) Engleski	(b) Njemački	(c) Bosanski

Slika 13: Prikaz kada je Igrač 2 pobjednik

Draw	Unentschieden	Neriješeno
# - Main menu	# - Hauptmenue	# Glavni meni
(a) Engleski	(b) Njemački	(c) Bosanski

Slika 14: Prikaz kada se partija završi neriješenim ishodom

- Pritiskom na tipku # se vraća na glavni meni.
- Ako nije pritisnuta tipka # unutar nekoliko sekundi, automatski se prikazuje tabela.

2.9 Tabela

Trenutnom prikazu tabele je moguće pristupiti pritiskom na tipku 5 u glavnom meniju ili nakon prikaza rezultata partije.

U ovisnosti od trenutnog jezika, kada Igrač 1 vodi 1-0 može se pojaviti neki od sljedeća tri prikaza:

```
Standings:
Player 1 |1
Player 2 |0
```

```
* - Exit menu
# - Main menu
```

(a) Engleski

```
Tabelle:
Spieler 1 |1
Spieler 2 |0
```

```
* - Ausgang
# - Hauptmenue
```

(b) Njemački

```
Tabela:
Igrac 1 |1
Igrac 2 |0
```

```
* Izlazni meni
# Glavni meni
```

(c) Bosanski

Slika 15: Prikaz tabele pri ukupnom rezultati 1-0 za Igrača 1

- Pritiskom na tipku * se pristupa izlaznom meniju, o kojem će biti nešto više govora kasnije.
- Pritiskom na tipku # se vraća na glavni meni.

2.10 Reset

U slučaju da se promijeni jedan ili oba igrača, moguće je resetovati rezultate bez isključivanja uređaja pritiskom na tipku 7 u glavnom meniju.

U ovisnosti od trenutnog jezika, može se pojaviti neki od sljedeća tri prikaza:

```
Standings:
Player 1 |0
Player 2 |0
Reset
successful
# - Main menu
```

(a) Engleski

```
Tabelle:
Spieler 1 |0
Spieler 2 |0
Zuruecksetzung
erfolgreich
# - Hauptmenue
```

(b) Njemački

```
Tabela:
Igrac 1 |0
Igrac 2 |0
Reset
uspjesan
# Glavni meni
```

(c) Bosanski

Slika 16: Reset

Nakon reseta je potrebno pritisnuti tipku # za povratak u glavni meni.

2.11 Izlazni meni

Izlaznom meniju je moguće pristupiti isključivo iz prikaza tabele pritiskom na tipku *.

U ovisnosti od trenutnog jezika, može se pojaviti neki od sljedeća tri prikaza:

```
Would you
like to
play again?
0 - NO
1 - YES
# - Main menu
```

(a) Engleski

```
Moechten Sie
wiederspielen?
0 - NEIN
1 - JA
# - Hauptmenue
```

(b) Njemački

```
Zelite li
igrati ponovo
0 - NE
1 - DA
# Glavni meni
```

(c) Bosanski

Slika 17: Izlazni meni

- Pritiskom na tipku 0 se dolazi do kraja.
- Pritiskom na tipku 1 se započinje nova partija.
- Pritiskom na tipku # se vraća na glavni meni.

2.12 Kraj

Kada se pristupi ovom dijelu igre, **povratak na glavni meni više nije moguć**. Naizmjenično se prikazuju konačna tabela kao na slici 15 bez posljednja dva reda i poruka da se uređaj isključi, što se u ovisnosti od trenutnog jezika može prikazati na jedan od sljedeća tri načina:

```
Please
turn off
your device
```

(a) Engleski

```
Schalten Sie
bitte ihr
Geraet aus
```

(b) Njemački

```
Molimo
iskljucite
Vas uredjaj
```

(c) Bosanski

Slika 18: Poruka