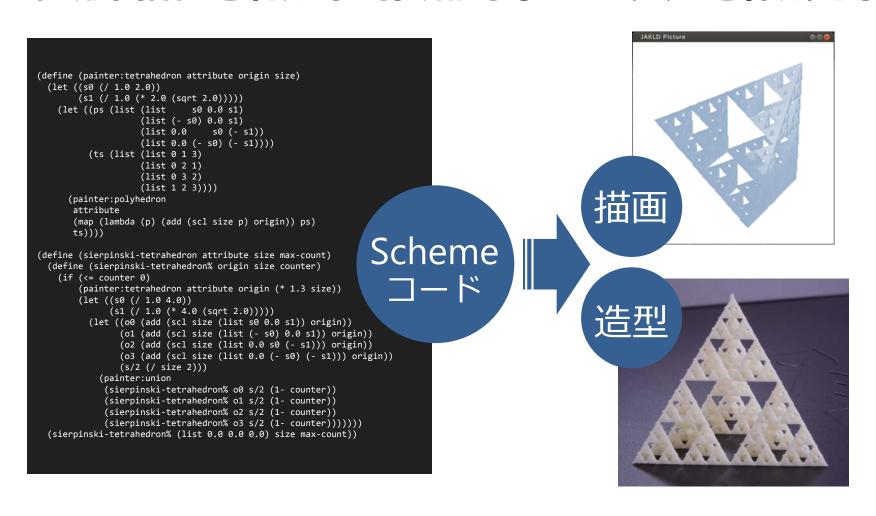
随意課題

3D図形言語[※]を利用して独創的な3Dモデルを作成せよ



※ 図形言語を3Dに拡張したシステム

補遺1:資料の種類と場所

1. 3D図形言語のソースコード

https://github.com/vi-iv/jakld-3dcg

2. 紙の配布資料

1.のファイル中の doc/leaflet_20141216.pdf

3. アンケート用紙

1.のファイル中の doc/questionnaire.pdf

4. このスライド

1.のファイル中の doc/slide_20141216.pdf or http://www.slideshare.net/vi-iv/jakld-3dcg

補遺2:ソースコード等ファイルの説明

```
doc/
                            配布資料中のプログラム
     practice[1-6].scm
                            紙の配布資料
     leaflet20141216.pdf
                            このスライド
     slide20141216.pdf
                            アンケート
     questionnaire.pdf
mod/
     hilbert-curve.scm
                            フラクタル作例 (Hilbert曲線)
                            " (Mengerスポンジ)
     menger-sponge.scm
                              (Sierpinski正四面体)
     sierpinski-tetrahedron.scm "
                            単純な形状の例
     trivial-shape.scm
                            視点や光源の定義例
     variable.scm
src/
                            入出力に関する手続き
     fileio.scm
                            ロード用
     load.scm
                            モデリングに関する手続き
     modeling.scm
                            レンダリングに関する手続き
     rendering.scm
                            ユーティリティ群
     utility.scm
                            定数や大域変数
     variable.scm
```

課題の提出方法

提出物の要件:

- ① 3Dペインタを表すプログラムのソース(*.scm)
- ② 上記3Dペインタの描画結果の画像(*.png)
- ③ 上記プログラムの説明 (*.txt)
- ④ 回答済みアンケート(questionnaire.pdf)

提出先: kfurukaw@kuis.kyoto-u.ac.jp(古川)

締 切:2015年1月4日 23:59 (次回講義の前々日)

備考1:メールの本文に氏名と学籍番号を記述

備考2:メールの題名は「随意課題提出氏名」