

# Método Simplex

Alunos: Vitor, Renan e André, os guerreiros da



# Introdução

- Criado por George Bernard Dantzig (1947)
- Um dos métodos mais utilizados para otimização de problemas



# Introdução

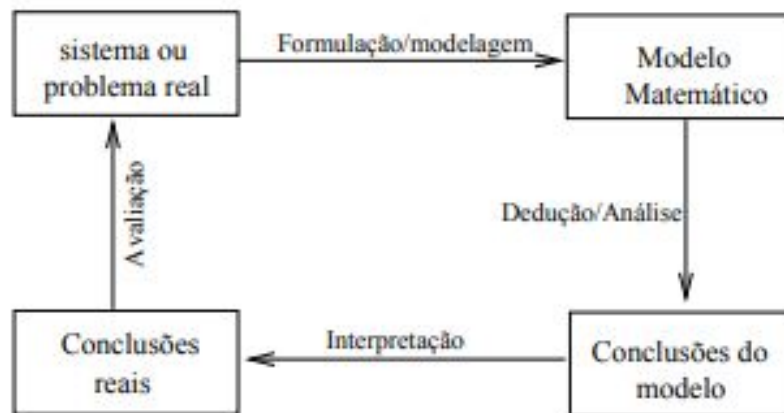


Figura 1.1: Processo de modelagem matemática  
(Arenales, Armentano, Morabito e Yanasse 2007)

# Desenvolvimento

- Utilização do que aprendemos na disciplina
- Notação Matricial



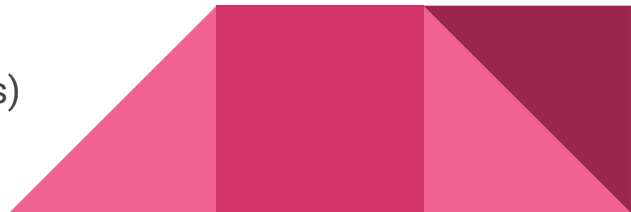
# Desenvolvimento

- `getInfoFromCplexFile()`:
  - Abre o arquivo CPLEX "teste.cplex.lp"
  - Obtém nomes de variáveis, número de variáveis, número de restrições, coeficientes, etc.
  - Configura matrizes e arrays para os dados do problema
  - Determina se o problema é de maximização ou minimização
  - Retorna os dados relevantes



# Desenvolvimento

- Utilização da biblioteca cplex para retirar as informações do arquivo de entrada
- Variáveis retiradas do arquivo .cplex.lp:
  - matrizNaoBasica
  - matrizBasica
  - vetorB (vetor resultado)
  - vetorcn (custo nao-basicas)
  - vetorcb (custo basicas)
  - maxOrMin
  - nomeVariaveis
  - precisaFaseUm
  - variaveisArtificiais (número de variáveis artificiais)
  - variaveisBasicas, variaveisNaoBasicas (posição original delas)



# Desenvolvimento

- simplex (matrizNaoBasica, matrizBasica, vetor\_b, custo\_n, custo\_b, maxOrMin, nomeVariaveis, variaveisBasicas, variaveisNaoBasicas)
  - caso seja max, todo elemento custo\_n recebe  $\text{custo\_n}[i] = -\text{custo\_n}[i]$
  - solucaoOtima = falso
  - iteracao = 1
  - enquanto !solucaoOtima
    - inverte matriz basica <-
    - calcula vetor xb (multiplicando matriz basica invertida por vetor\_b)
    - calcula vetor multiplicador(custo\_b pela matriz invertida)
    - calcula vetor de custos relativos (cada elemento do vetor  $\hat{c}_n = c_i - \text{vetorMult} * \text{coluna indice}$ )
    - pega o indice do menor custo relativo para entrar na base

# Desenvolvimento

- `inverterMatriz(matrizOriginal)`
  - `numero de linhas = len(matrizOriginal)`
  - `identidade = gerarMatrizIdentidade(numero de linhas)`
  - `matrizExtendida = gerarMatrizExtendida(matrizOriginal, identidade)`
  - método de gauss-jordan
    - com a matriz extendida, faz o pivoteamento completo para deixar a identidade do lado esquerdo
    - após o pivoteamento, o que tem a direita da matriz é a matriz inversa
  - `return matrizInvertida`





# Desenvolvimento

- simplex (matrizNaoBasica, matrizBasica, vetor\_b, custo\_n, custo\_b, maxOrMin, nomeVariaveis, variaveisBasicas, variaveisNaoBasicas)
  - caso seja max, todo elemento custo\_n recebe  $\text{custo\_n}[i] = -\text{custo\_n}[i]$
  - solucaoOtima = falso
  - iteracao = 1
  - enquanto !solucaoOtima
    - inverte matriz basica
    - calcula vetor xb (multiplicando matriz basica invertida por vetor\_b) <-
    - calcula vetor multiplicador(custo\_b pela matriz invertida)
    - calcula vetor de custos relativos (cada elemento do vetor  $\hat{c}_n = c_i - \text{vetorMult} * \text{coluna indice}$ )
    - pega o indice do menor custo relativo para entrar na base

# Desenvolvimento

- `multiplicaMatrizPorVetor(matriz, vetor)`
  - `vetorResultante[] = 0` (tamanho da matriz)
  - `for i in range (tamanho da matriz)`
    - `for j in range (tamanho do vetor)`
      - `vetorResultante[i] += matriz[i][j] * vetor[j]`
  - `return vetorResultante`

$$\hat{x}_B \leftarrow B^{-1}b$$

# Desenvolvimento

- simplex (matrizNaoBasica, matrizBasica, vetor\_b, custo\_n, custo\_b, maxOrMin, nomeVariaveis, variaveisBasicas, variaveisNaoBasicas)
  - caso seja max, todo elemento custo\_n recebe  $\text{custo\_n}[i] = -\text{custo\_n}[i]$
  - solucaoOtima = falso
  - iteracao = 1
  - enquanto !solucaoOtima
    - inverte matriz basica
    - calcula vetor xb (multiplicando matriz basica invertida por vetor\_b)
    - calcula vetor multiplicador(custo\_b pela matriz invertida) <-
    - calcula vetor de custos relativos (cada elemento do vetor  $\hat{c}_n = c_i - \text{vetorMult} * \text{coluna indice}$ )
    - pega o indice do menor custo relativo para entrar na base

# Desenvolvimento

- `calculaVetorMultiplicadorSimplex(vetorCustoB, matrizInvertida)`
  - `vetorMultiplicador[] = [0.0] * tamanho vetor custo B`
  - `for i in range (tamanho vetor B)`
    - `for j in range (tamanho vetor B)`
      - `vetorMultiplicador[i] = vetorCustoB[j] * matrizInvertida[j][i]`
  - `return vetorMultiplicador`

$$\lambda^T \leftarrow c_B^T B^{-1}$$



# Desenvolvimento

- simplex (matrizNaoBasica, matrizBasica, vetor\_b, custo\_n, custo\_b, maxOrMin, nomeVariaveis, variaveisBasicas, variaveisNaoBasicas)
  - caso seja max, todo elemento custo\_n recebe  $\text{custo\_n}[i] = -\text{custo\_n}[i]$
  - solucaoOtima = falso
  - iteracao = 1
  - enquanto !solucaoOtima
    - inverte matriz basica
    - calcula vetor xb (multiplicando matriz basica invertida por vetor\_b)
    - calcula vetor multiplicador(custo\_b pela matriz invertida)
    - calcula vetor de custos relativos (cada elemento do vetor  $\hat{c}_n = c_i - \text{vetorMult} * \text{coluna indice}$ ) <-
    - pega o indice do menor custo relativo para entrar na base

# Desenvolvimento

- calculaCustosRelativos(vetorMultiplicador, matrizNaoBasica, vetorCustoN)
  - nVariaveis = tamanho do vetorCustoN
  - nRestricoes = tamanho da matrizNaoBasica (quantas linhas)
  - custosRelativos[] = [0.0] \* nVariaveis
  - for i in range nVariaveis
    - coluna i = primeira coluna da matriz nao basica
    - custosRelativos[i] = vetorCustoN[i] - (vetorMultiplicador[i] \* coluna i [i])
  - return custosRelativos

$$\hat{c}_{N_j} \leftarrow c_{N_j} - \lambda^T a_{N_j} \quad j = 1, 2, \dots, n - m$$

# Desenvolvimento

- simplex (matrizNaoBasica, matrizBasica, vetor\_b, custo\_n, custo\_b, maxOrMin, nomeVariaveis, variaveisBasicas, variaveisNaoBasicas)
  - caso seja max, todo elemento custo\_n recebe  $\text{custo\_n}[i] = -\text{custo\_n}[i]$
  - solucaoOtima = falso
  - iteracao = 1
  - enquanto !solucaoOtima
    - inverte matriz basica
    - calcula vetor xb (multiplicando matriz basica invertida por vetor\_b)
    - calcula vetor multiplicador(custo\_b pela matriz invertida)
    - calcula vetor de custos relativos (cada elemento do vetor  $\hat{c}_n = c_i - \text{vetorMult} * \text{coluna indice}$ )
    - pega o indice do menor custo relativo para entrar na base <-

# Desenvolvimento

- `indiceDoValorMinimo(vetorCustosRelativos)`
  - `indiceMinimo = vetor.index(min(vetor))`
  - `return indiceMinimo`

$$\hat{c}_{N_k} \leftarrow \min. \{ \hat{c}_{N_j}, j = 1, 2, \dots, n - m \}$$





# Desenvolvimento

- simplex (matrizNaoBasica, matrizBasica, vetor\_b, custo\_n, custo\_b, maxOrMin, nomeVariaveis, variaveisBasicas, variaveisNaoBasicas)
  - cont. enquanto !solucaoOtima
    - check se solução é ótima pelo vetor de custos relativos (todos maior que 0) <-
    - caso sim, a solução é ótima, printa os resultados <-
    - caso nao, continua <-
    - calcula a direção simplex ( $y = B^{-1} * a[\text{menorIndice}]$ )
    - calcula o theta, escolhe o menor valor positivo para sair da base
    - troca de posição as colunas



# Desenvolvimento

- `checarSolucaoOtima(custosRelativos)`
  - `for i in range(tamanho custosRelativos)`
    - `se custosRelativos [i] < 0`
      - `return false`
  - `return true`

Se  $\hat{c}_{N_k} \geq 0$ , então: *pare { solução na iteração atual é ótima }*



# Desenvolvimento

- simplex (matrizNaoBasica, matrizBasica, vetor\_b, custo\_n, custo\_b, maxOrMin, nomeVariaveis, variaveisBasicas, variaveisNaoBasicas)
  - cont. enquanto !solucaoOtima
    - check se solução é ótima pelo vetor de custos relativos (todos maior que 0)
    - caso sim, a solução é ótima, printa os resultados
    - caso nao, continua
    - calcula a direção simplex ( $y = B^{-1} * a[\text{menorIndice}]$ ) <-
    - calcula o theta, escolhe o menor valor positivo para sair da base
    - troca de posição as colunas



# Desenvolvimento

- `calculoDirecaoSimplex(matrizInvertida, matrizNaoBasica, indicePraEntrarBase)`
  - `coluna` = coluna da matriz nao basica que tem o indice para entrar
  - `direcao` = `multiplicaMatrizPorVetor(matrizInvertida, coluna)`
  - `return direcao`

$$y \leftarrow B^{-1}a_{N_k}$$



# Desenvolvimento

- simplex (matrizNaoBasica, matrizBasica, vetor\_b, custo\_n, custo\_b, maxOrMin, nomeVariaveis, variaveisBasicas, variaveisNaoBasicas)
  - cont. enquanto !solucaoOtima
    - check se solução é ótima pelo vetor de custos relativos (todos maior que 0)
    - caso sim, a solução é ótima, printa os resultados
    - caso nao, continua
    - calcula a direção simplex ( $y = B^{-1} * a[\text{menorIndice}]$ )
    - calcula o theta, escolhe o menor valor positivo para sair da base
    - troca de posição as colunas <-



# Desenvolvimento

- se `indiceVariavelParaSair == -1`, unfeasiable
- senão, troca as colunas entre as matrizes básicas e não-básicas, entre os vetores `custo_b` e `custo_n`, e entre o vetor que guarda as variáveis
- `iteração += 1`
- volta para o início do loop



# Desenvolvimento

- `calculoTheta(xb, y)`
  - `theta = [0.0] * tamanho de xb`
  - `for i in range(tamanho de xb)`
    - `se  $y[i] > 0$ :`
      - `theta[i] =  $xb[i] / y[i]$`
  - `return theta`
- `indiceVariavelSair(theta):`
  - `indice = -1`
  - `thetaMinimo = infinito`
  - `for i in range(tamanho theta)`
    - `se  $theta[i] > 0$  e  $theta[i] < thetaMinimo$` 
      - `thetaMinimo = theta[i]`
      - `indice = i`
  - `return indice`



## ● Pré-processamento

- Receber arquivo
- Matriz não-básica
- Matriz Básica
  - Criação das variáveis de folga ou excesso
- Tratamento sinal maior ou igual
  - Se sim, precisa da fase 1
- Vetor B
  - Tratamento valor menor que zero
- Custo N
- Custo B
- Tratamento Max ou Min
- Tratamento bounds





## ● Fase 1

- Criação problema artificial
- Cálculo custos relativos
  - Vetor multiplicador simplex
  - Custos relativos
  - Variável a entrar na base
- Teste otimalidade
- Cálculo direção simplex
- Determinação variável entrar e sair base
- Atualização partição básica
- Verificação variáveis artificiais na base



- Fase 2
  - Cálculo da solução básica
    - Inversa
  - Cálculo dos custos relativos
    - Vetor multiplicador simplex
    - Custos relativos
    - Determinação variável a entrar na base
  - Teste de otimalidade
  - Cálculo direção simplex
  - Determinação do passo e variável a sair da base
  - Atualização partição básica
- Cálculo solução ótima
  - variáveis em ordem



# Considerações

- Funciona para minimizações e maximizações
- Funciona para problemas que não precisam a fase 1 e que não tenham restrições maiores que zero
- Poderia ter ficado melhor com uso da biblioteca NumPy para manipulação de matrizes
- Criado primeiramente para resolver apenas o algoritmo simplex (sem a primeira fase)



# Referências

<http://www.phpsimplex.com/pt/historia.htm>

ARENALES, M.; ARMENTANO, V.; MORABITO, R. & YANASSE, H. Pesquisa Operacional. Rio de Janeiro: Elsevier/Campus, 2007.

[Apostila \(do conteúdo básico\)](#)

<https://docs.python.org/3.11/>

[https://www.ibm.com/docs/api/v1/content/SSSA5P\\_22.1.1/ilog.odms.cplex.help/refpythoncplex/html/cplex-module.html](https://www.ibm.com/docs/api/v1/content/SSSA5P_22.1.1/ilog.odms.cplex.help/refpythoncplex/html/cplex-module.html)

