

## СОДЕРЖАНИЕ

1 Решение нелинейных уравнений . . . . .	3
1.1 Итервальный метод . . . . .	4
1.2 Метод бисекции . . . . .	5

## 1 Решение нелинейных уравнений

Пусть задана функция  $f(x)$  действительного переменного и необходимо найти корни уравнения или, что то же самое, нули функции  $f(x)$ :

$$f(x) = 0. \quad (1)$$

На примере алгебраического многочлена известно, что нули  $f(x)$  могут быть как действительными, так и комплексными числами. Поэтому *более точная* постановка задачи состоит в нахождении корней уравнения, расположенных в заданной области комплексной плоскости. Можно рассматривать также задачу о нахождении действительных корней уравнения, которые расположены в пределах заданного отрезка  $x \in [a, b]$ .

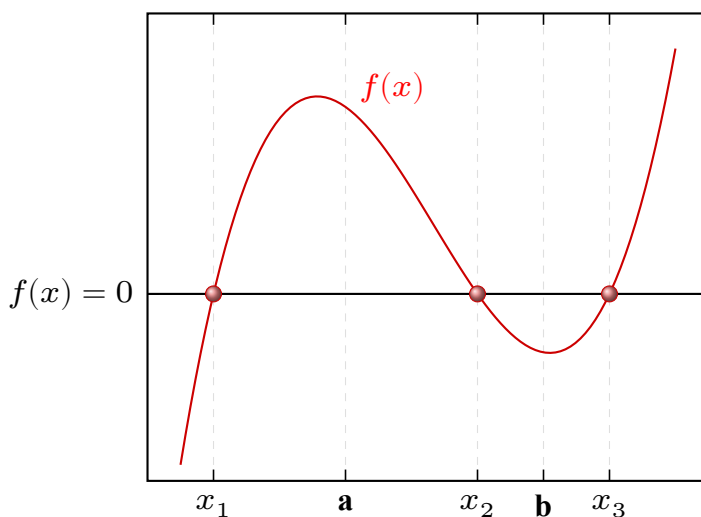


Рисунок 1 – График функции  $y = f(x)$

На рисунке (1) представлены  $x_1$ ,  $x_2$  и  $x_3$  – действительные корни уравнения (1), т.е.  $f(x_1) = 0$ ,  $f(x_2) = 0$ ,  $f(x_3) = 0$

Задача нахождения корней уравнения  $f(x) = 0$  обычно решается в два этапа:

- 1) На первом этапе изучается расположение корней (в общем случае на комплексной плоскости) и проводится их разделение, т. е. *выделяются области* в комплексной плоскости, *содержащие только один корень*. Кроме того, изучается вопрос о кратности корней. Тем самым находят некоторые начальные приближения для корней уравнения.
- 2) На втором этапе, *используя заданное начальное приближение*, строится итерационный процесс.

рационный процесс, позволяющий *уточнить значение отыскиваемого корня*.

Следует отметить, что не существует каких-то общих регулярных приемов решения задачи о расположении корней произвольной функции  $f(x)$ .

Численные методы решения нелинейных уравнений являются, как правило, итерационными методами, которые предполагают задание достаточно близких к искомому решению начальных данных.

### 1.1 Итервальный метод

Итервальный метод поиска корня уравнения  $f(x) = 0$  состоит следующим:

- 1) Область поиска корня  $[a, b]$  разбивается на заранее заданное количество интервалов  $N$ :

$$[a, b] = [a, x_1] \cup [x_1, x_2] \cup \dots \cup [x_i, x_{i+1}] \cup \dots [x_N, b]$$

- 2) Вычисляется таблица значений функции  $\{f(x_i)\}$  на границах этих интервалов  $\{x_i\}$ .
- 3) Проводится последовательный перебор таблицы значений функции  $\{f(x_i)\}$  ( $i = 1, 2, \dots, N$ ).
- 4) Если при некотором  $i$  значения функции  $f(x_i)$  и  $f(x_{i+1})$  имеют разные знаки, то это означает, что на интервале  $x \in (x_i, x_{i+1})$  имеет по крайней мере один действительный корень уравнения  $f(x) = 0$ .
- 5) В качестве новой, более узкой ( $|x_i, x_{i+1}| < |a, b|$ ), области поиска выбирается отрезок  $(x_i, x_{i+1})$ , т.е. полагают

$$x_i = a, \quad x_{i+1} = b$$

и с помощью аналогичной процедуры (1) процесс поиска корня уравнения  $f(x) = 0$  повторяют до тех пор пока, область поиска не станет меньше заранее заданной величины  $\varepsilon$  (погрешности поиска корня уравнения):

$$|a, b| < \varepsilon$$

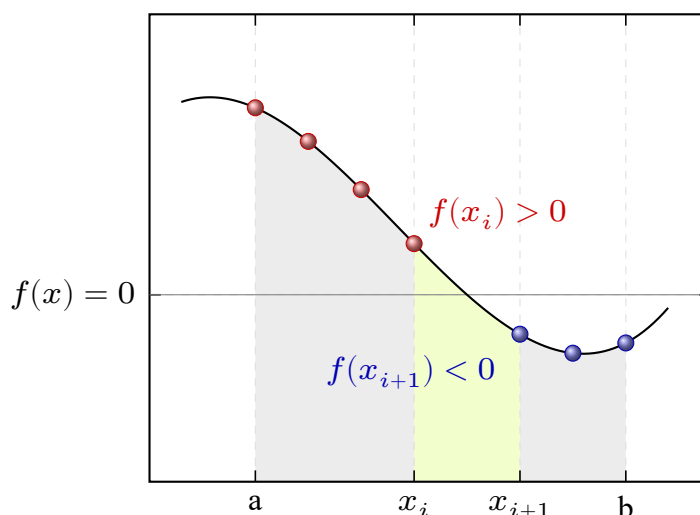


Рисунок 2 – Иллюстрация итервального метода поиска корня уравнения

## 1.2 Метод бисекции

Метод бисекции основан на теореме *Больцано-Коши* (теорема о промежуточном значении): если непрерывная функция  $f(x)$ , определённая на вещественном интервале  $[a, b]$ , принимает два различных значения  $f(a) \neq f(b)$ , тогда существует такое  $c \in [a, b]$ , что эта функция в этой точке принимает промежуточное значение  $f(a) \leq f(c) \leq f(b)$ .

Следствие теоремы Больцано-Коши (теорема о нуле непрерывной функции): если функция  $f(x)$  непрерывна на некотором отрезке  $[a, b]$  и на концах этого отрезка принимает значения  $f(a)$  и  $f(b)$  противоположных знаков, то существует точка  $x_0$ , в которой значение функции равно нулю  $f(x_0) = 0$ .

Если непрерывная функция *строго монотонна* на отрезке  $[a, b]$ , т.е. для любого  $\forall x \in [a, b]$  выполняется условие  $f'(x) > 0$  либо  $f'(x) < 0$ , то в соответствие со следствием теоремы Больцано-Коши в пределах отрезка  $[a, b]$  существует *единственный* корень уравнения  $f(x) = 0$ .

**Метод бисекции** (деления пополам) является регулярным способом поиска действительного корня уравнения  $f(x) = 0$ , однако для реализации этого метода необходимо *правильно выбрать область поиска*, т.е. начальный отрезок  $[a, b]$  на концах которого функция  $f(x)$  принимает значения разных знаков  $f(a) \cdot f(b) < 0$  и в пределах этого отрезка строго монотонна  $f'(x) < 0$  либо  $f'(x) > 0$ .

Алгоритм метода деления отрезка пополам (метод бисекции):

1) Область поиска корня уравнения отрезок  $[a, b]$  делится пополам:

$$c = \frac{a + b}{2}$$

2) Вычисляется значение функции в середине отрезка  $f(c)$ .

3) Проводится сравнение знаков функции в середине отрезка  $f(c)$  и, например, на левом конце отрезка  $f(a)$ :

1) если  $f(a) \cdot f(c) < 0$ , функция  $f(x)$  на концах отрезка  $[a, c]$  принимает значения разных знаков, следовательно, искомый корень уравнения  $f(x) = 0$  находится внутри отрезка  $[a, c]$ , поэтому правый конец отрезка “переносится” в его середину.

2) если  $f(a) \cdot f(c) > 0$ , функция  $f(x)$  на концах отрезка  $[a, c]$  принимает значения одного знака, следовательно, искомый корень уравнения  $f(x) = 0$  находится внутри отрезка  $[c, b]$ , поэтому левый конец отрезка “переносится” в его середину.

$$\text{sign}(f(a) \cdot f(c)) = \begin{cases} < 0, & b = c \\ > 0, & a = c \end{cases}$$

Таким образом, область поиска корня уравнения  $f(x) = 0$  “сужается наполовину”.

4) Процесс вычислений (1)–(3) повторяется до тех пока, длина вновь полученного интервала  $[a, b]$  станет меньше заранее заданного числа  $\varepsilon$  (погрешности поиска корня уравнения):

$$|a, b| < \varepsilon$$

В качестве корня уравнения  $x_0$  приближенно принимаются середину последнего полученного интервала  $[a, b]$ .

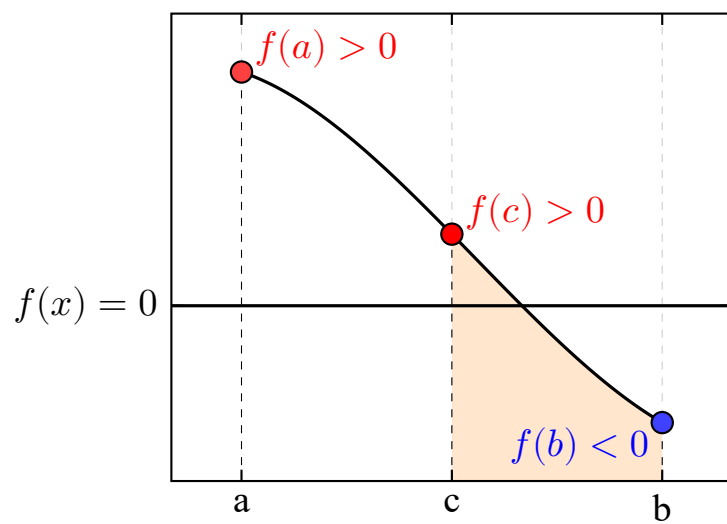


Рисунок 3 – Иллюстрация метода бисекции (деления отрезка пополам)  
 $f(a) \cdot f(c) > 0$ , поэтому новая область поиска корня отрезок  $[c, b]$