



Программа менторинга

Андрей Ящук

Agenda

- *Процесс работы*
- *Тестовое задание*
 - *Банкомат*
- *Задание 1*
 - *Утилиты для банка*
- *Задание 2*
 - *Конвертер из XML в JSON и обратно*
 - *Генерация фейковых данных*
- *Задание 3*
 - *Веб приложение с темой на выбор*

Процесс работы

1. Предоставляем мне почту, на которую я могу выслать приглашение на доску в Trello, там будут задания в виде карточек
2. Регистрируемся на Github
3. Создаем репозиторий и даем доступ мне: <https://github.com/AndryLat>
4. Пишем код, коммитим, пушим
5. Создаем Pull Request и ассайним его на меня
6. Я проверяю и отписываю ошибки
7. Если таковые есть, процесс повторяется с шага 4
8. Если все хорошо, я закрываю карточку в Trello, даю новое задание, процесс повторяется с шага 3

Вся коммуникация через Skype.

Тестовое задание

Банкомат

- Несколько видов валют
- Есть ряд стандартных номиналов купюр
- Пользователь указывает количество денег, которые необходимо выдать через банкомат
- Результатов работы программы является список купюр и их количество
- Интерфейс - консоль

Технологический стек:

- Java 8
- Maven
- JUnit 5

Задание 1

Утилиты для банка

- Проверка номера банковской карты
 - Показать, валидный ли номер
 - Вывести платежную систему данной карты
- Ипотечный калькулятор
 - Стандартный ипотечный калькулятор с возможностью просчета в периоды неделя\месяц\год

Технологический стек:

- Java 8
- Maven
- JUnit 5
- Jersey

Дополнительные данные:

- Интерфейс - консоль
- Потом интерфейс будет переделан под вебсервис завернутый в Docker
- Swagger

Задание 2

Работа с файлами и JSON

- Конвертер из XML в JSON и обратно
 - Изначально даем на вход файл, определяем его тип и конвертируем
 - Файл указывается вручную как аргумент из консоли
 - Папка для сохранения результата указывается как аргумент консоли
- Генерация фейковых данных
 - На вход получаем JSON, где в качестве значений указаны макросы, их заменим случайными значениями

Технологический стек:

- Java 8
- Gradle
- JUnit 5
- Jersey

Дополнительные данные:

- Интерфейс - консоль
- Потом интерфейс будет переделан под вебсервис завернутый в Docker
- Swagger

Задание 3

Spring + DB

- *Выбор темы из списка ниже, либо предлагается своя, понятная для ментора:*
 - *Афиша*
 - *Телекоммуникации (инвентаризация оборудования и кабелей)*
 - *Онлайн визитница*
 - *Система анализа логов (задание со звездочкой)*

Технологический стек:

- *Java 11*
- *Maven*
- *JUnit 5*
- *Spring MVC\Boot\Security*
- *Postgres SQL*
- *Docker*

Задание 4

Telegram Messenger Bot

- *Варианты:*
 - *Подключение функциональности к проекту из задания №3*
 - *Создание нового сервиса специально для бота в мессенджере*

Технологический стек:

- *Java 11*
- *Maven*
- *JUnit 5*
- *Spring MVC\Boot*
- *Postgres SQL*
- *Telegram API*