

# Programando em Java

---

Programando em Java.....	1
Exercícios Operadores.....	2
Primeiro Exercício.....	2
Segundo Exercício .....	2
Terceiro Exercício .....	2

# Exercícios Operadores

---

É muito importante que você faça os exercícios propostos antes de passar para a próxima seção, porque os exercícios lhe ajudarão a fixar a matéria e é neste momento que muitas dúvidas surgirão.

Antes de ver a resposta, tente fazer até conseguir. Não jogue a toalha facilmente 😊

No projeto Exercício, crie o pacote cap3. Neste pacote você vai criar os exercícios referentes ao que aprendemos nesta seção.

## Primeiro Exercício

Crie a classe chamada CalculandoMedia que calcule a média entre os números 10, 20, 30 e 40. O resultado deve ser mostrado na tela (console do Eclipse).

## Segundo Exercício

Desenvolva um código que retorne o valor a pagar de uma compra, de acordo com o seguinte cenário:

Faixa de compras	Desconto
Até 1000	0%
De 1001 a 3000	5%
Acima de 3000	10%

Observações:

- 1) O nome da classe pode ser Compra.
- 2) Use o operador ternário (se preciso, reveja a vídeoaula Operadores para saber sobre este operador e/ou consulte o arquivo Operadores.pdf).
- 3) Para testar valores de compras diferentes, você pode trocar manualmente o valor da variável que recebe o valor da compra ou usar a classe Scanner para pegar o valor pelo console do Eclipse. Para saber sobre a classe Scanner, consulte o vídeo ClasseScanner nesta seção.
- 4) O resultado deve ser mostrado na tela (console do Eclipse).

## Terceiro Exercício

Utilizando a classe Scanner, faça um programa para calcular aumento de preços, onde preço e taxa de aumento são passados pelo usuário.

Observações:

- 1) Veja o vídeo ClasseScanner
- 2) O nome da classe pode ser CalculandoAumentoDePreco