

```

/**
 * Obligatorisk Oppgave 3
 * Program som holder oversikt over et hotells rom, hvorav rom er booket eller ikke.
 * Programmet benytter seg av en hotellrom baseklasse, med to subklasser enkelt- og
 * dobbeltrom. Programmet leser inn bookedde hotellrom fra filen ('HOTEL.txt') når
 * programmet starter, og lagrer bookedde rom på samme fil når programmet avsluttes.
 *
 * .txt fil-extension er benyttet fordi programet er skrevet og kjører på MacOS.
 *
 *
 * @file Oblig3.cpp
 * @author av den innledende/startende koden:
 *         Malin Foss, Markus Olsvik, Øystein Qvigstad & FrodeH, NTNU
 *
 * @author Steffen S. Martinsen
 */

```

```

#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string>
#include <list>
#include <map>
#include "LesData2.h"
using namespace std;

```

```

const int MAXDOGN          = 14,    ///< Max.antall døgn mulig å booke.
        LAVESTEROMNR       = 100,    ///< Hotellets laveste romnummer.
        HOYESTEROMNR       = 999,    ///< Hotellets høyeste romnummer.
        PRISENKELTROM       = 1000,   ///< Døgnpris for enkeltrom.
        PRISDOBBELTROM      = 1500,   ///< Døgnpris for dobbeltrom.
        PRISALLINCLUSIVE    = 1200,   ///< Døgnpris for 2 stk all inclus.
        PRISFILMPAKKE       = 50,     ///< Døgnpris for filmpakke.
        PRISFROKOST         = 170,    ///< Frokostpris – KUN enkeltrom.
        STUDENTRABATTPROSENT = 40;    ///< Studentrabatt i prosent
                                     //      (gjelder KUN enkeltrom).

```

```

/**
 * Operasjonene som utføres på et rom (ser kundataene eller sjekker ut).
 */
enum romOperasjon { seData, sjekkUt };

```

```

/**
 * Baseklassen 'Hotellrom' (med gjestens navn og antall bookedde døgn).
 */
class Hotellrom {
protected:
    string navn;                // Bookers/gjestens navn.
    int antallDager;            // Oppholdets varighet.

public:
    Hotellrom() { }

```

```
Hotellrom(istream & inn);
virtual ~Hotellrom() { }
string hentNavn() const { return navn; }
virtual void lesData();
virtual void skrivData() const = 0; // Pure virtual – dvs. subklasser
virtual void skrivHoveddata() const = 0; // MÅ lage disse funksjonene.
virtual void skrivTilFil(ofstream & ut, int romNr) const;
};

/**
 * Avledet klasse 'Enkeltrum' (med om har frokost og evt studentrabatt).
 */
class Enkeltrum : public Hotellrom {
private:
    bool frokost, // Bare enkeltrum har studentrabatt!
        studentRabatt; // Bare enkeltrum har frokost!

public:
    Enkeltrum() { }
    Enkeltrum(istream & inn);
    virtual ~Enkeltrum() { }
    virtual void lesData();
    virtual void skrivData() const;
    virtual void skrivHoveddata() const;
    virtual void skrivTilFil(ofstream & ut, int romNr) const;
};

/**
 * Avledet klasse 'Dobbeltrum' (med om har All Inclusive og/eller filmpakke).
 */
class Dobbeltrum : public Hotellrom {
private:
    bool allInclusive, // Bare dobbeltrum har 'All inclusive'!
        filmpakke; // Bare dobbeltrum har filmpakke!

public:
    Dobbeltrum() { }
    Dobbeltrum(istream & inn);
    virtual ~Dobbeltrum() { }
    virtual void lesData();
    virtual void skrivData() const;
    virtual void skrivHoveddata() const;
    virtual void skrivTilFil(ofstream & ut, int romNr) const;
};

void bookRom();
void lesFraFil();
void rom(const romOperasjon sDsU);
void skrivAlleRommene();
void skrivBookedeRomnumre();
void skrivMeny();
void skrivTilFil();
```

```
map <int, Hotellrom*> gHotellRommene;      ///< Alle hotellrommene.

/**
 * Hovedprogram.
 */
int main() {
    char menyvalg;

    lesFraFil();

    skrivMeny();
    menyvalg = lesChar("\nMenyvalg");

    while (menyvalg != 'Q') {
        switch (menyvalg) {
            case 'S': skrivAlleRommene(); break;
            case 'B': bookRom();          break;
            case 'F': rom(seData);        break;
            case 'U': rom(sjekkUt);       break;
            default:  skrivMeny();        break;
        }
        menyvalg = lesChar("\nMenyvalg");
    }

    skrivTilFil();

    return 0;
}

/**
 * Leser inn alle baseklassens datamedlemmer fra fil.
 *
 * @param inn - Filobjektet data leses inn fra
 */
Hotellrom::Hotellrom(ifstream & inn) {
    getline(inn, navn);
    inn >> antallDager;
    inn.ignore();
}

/**
 * Funksjon som leser inn alle datamedlemmene til baseklassen.
 */
void Hotellrom::lesData() {
    cout << "Gjestens navn: ";
    getline(cin, navn);
    antallDager = lesInt("Antall dager", 1, 31);    // Setter grense på ≈1 mnd. per
    booking.
}
```

```
/**
 * Funksjon som skriver alle klassens datamedlemmer til fil.
 *
 * @param ut - Filobjektet datamedlemmene skrives til.
 */
void Hotellrom::skrivTilFil(ofstream & ut, int romNr) const {
    ut << " " << romNr << " " << navn << "\n" << antallDager << "\n";
}

/**
 * Leser inn alle subklassens og baseklassens datamedlemmer.
 *
 * @param inn - Filobjektet datamedlemmene leses fra.
 */
Enkeltrom::Enkeltrom(ifstream & inn) : Hotellrom(inn) {
    inn >> frokost >> studentRabatt;
    inn.ignore();
}

/**
 * Funksjon som leser inn alle subklassen og subklassens datamedlemmer.
 *
 * @see Hotellrom::lesData();
 */
void Enkeltrom::lesData() {
    Hotellrom::lesData();
    cout << "1 = Ja\n0 = Nei\n";
    frokost = lesInt("Frokost", 0, 1);
    studentRabatt = lesInt("Studentrabatt", 0, 1);
}

/**
 * Funksjon som skriver ut samlet sum for et enkeltrom avhengig av om gjesten
 * har bestilt frokost og har studentrabatt.
 *
 * @see Hotellrom::hentNavn()
 */
void Enkeltrom::skrivData() const {
    float sum = 0;
    cout << "Gjestens navn: " << Hotellrom::hentNavn() << ".\n"
        << "Enkeltrom\t- " << antallDager << " Dager\t"
        << PRISENKELTROM * antallDager << ",-\n";
    sum += PRISENKELTROM * antallDager;

    if (frokost) {
        cout << "Frokost\t\t- " << antallDager << " dager\t"
            << PRISFROKOST * antallDager << ",-\n";
        sum += PRISFROKOST * antallDager;
    }

    if (studentRabatt) {
```

```

        cout << "Studentrabatt:\t- " << antallDager << " dager\t-"
        << (sum*0.4) << ",-.\n";
        sum = sum - (sum*0.4);
    }

    cout << "Sum: \t\t\t\t" << fixed << setprecision(2) << sum << ",-.\n";
}

/**
 * Funksjon som sjekker om frokost og studentrabatt gjelder for et rom, skriver så ut
 * det om det er true.
 */
void Enkeltrom::skrivHoveddata() const {
    cout << "Enkeltrom\n";
    if (frokost)      cout << "Frokost\n";
    if (studentRabatt) cout << "Studentrabatt\n";
}

/**
 * Funksjon som skriver alle baseklassen og klassens datamedlemmer til fil.
 *
 * @param ut - Filobjektet datamedlemmene skrives til.
 * @see      Hotellrom::skrivTilFil(...)
 */
void Enkeltrom::skrivTilFil(ofstream & ut, int romNr) const {
    ut << 'E';          // Subklasse av typen 'E'
    Hotellrom::skrivTilFil(ut, romNr);
    ut << frokost << " " << studentRabatt << "\n";
}

/**
 * Leser inn alle subklassens og baseklassens datamedlemmer.
 *
 * @param inn - Filobjektet datamedlemmene leses fra.
 */
Dobbeltrom::Dobbeltrom(ifstream & inn) : Hotellrom(inn) {
    inn >> allInclusive >> filmpakke;
    inn.ignore();
}

/**
 * Funksjon som leser inn alle subklassen og subklassens datamedlemmer.
 *
 * @see      Hotellrom::lesData();
 */
void Dobbeltrom::lesData() {
    Hotellrom::lesData();
    cout << "1 = Ja\n0 = Nei\n";
    allInclusive = lesInt("All inclusive", 0, 1);
    filmpakke    = lesInt("Filmpakke", 0, 1);
}

```

```
/**
 * Funksjon som skriver ut samlet sum for et dobbeltrom avhengig av om gjesten
 * har bestilt all inclusive og/eller filmpakke.
 *
 * @see      Hotellrom::hentNavn()
 */
void Dobbeltrom::skrivData() const {
    float sum = 0;
    cout << "Gjestens navn: " << Hotellrom::hentNavn() << ".\n"
        << "Dobbeltrom\t- " << antallDager << " dager:\t"
        << PRISDOBBELTROM * antallDager << ",-\n";
    sum += PRISDOBBELTROM * antallDager;
    if (allInclusive) {
        cout << "All inclusive\t- " << antallDager << " dager:\t"
            << PRISALLINCLUSIVE * antallDager << ",-\n";
        sum += allInclusive * antallDager;
    }
    if (filmpakke) {
        cout << "Filmpakke\t- " << antallDager << " dager:\t"
            << PRISFILMPAKKE * antallDager << ",-.\n";
        sum += filmpakke * antallDager;
    }
    cout << "Sum:\t\t\t\t" << fixed << setprecision(2) << sum << ",-\n";
}

/**
 * Funksjon som sjekker om et rom inneholder all inclusive og filmpakke,
 * skriver ut dette om det er true.
 */
void Dobbeltrom::skrivHoveddata() const {
    cout << "Dobbeltrom\n";
    if (allInclusive) cout << "All Inclusive\n";
    if (filmpakke) cout << "Filmpakke\n";
}

/**
 * Funksjon som skriver alle baseklassen og klassens datamedlemmer til fil.
 *
 * @param ut - Filobjektet datamedlemmene skrives til.
 * @see      Hotellrom::skrivTilFil(...)
 */
void Dobbeltrom::skrivTilFil(ofstream & ut, int romNr) const {
    ut << "D"; // Subklasse av typen 'D'
    Hotellrom::skrivTilFil(ut, romNr);
    ut << allInclusive << " " << filmpakke << "\n";
}

/**
 * Funksjon som leser inn alle hotellrom fra fil og legger de inn i hotelromlisten.
 */
```

```
void lesFraFil() {
    ifstream innfil("HOTEL.txt"); // .txt format pga MacOS
    char romType;
    int romNr;

    if (innfil) {
        cout << "Leser inn fra 'HOTEL.txt'\n";
        innfil >> romType >> romNr;
        innfil.ignore();
        while (!innfil.eof()) {
            switch(romType) {
                case 'E': gHotellRommene[romNr] = new Enkeltrum(innfil); break;
                case 'D': gHotellRommene[romNr] = new Dobbeltrom(innfil); break;
                default: cout << "Finner ikke romtypen.\n";
            }
            innfil >> romType >> romNr;
            innfil.ignore();
        }
        innfil.close();
    } else {
        cout << "Finner ikke filen 'HOTEL.txt'\n";
    }
}
```

```
/**
 * Skriver et roms datamedlemmer til en gitt fil.
 *
 * @see    virtual Hotellrom::skrivTilFil(...)
 */
void skrivTilFil() {
    ofstream utfil("HOTEL.txt"); // .txt grunnet MacOS
    cout << "Skriver til filen 'HOTEL.txt'.\n";
    for (const auto & val : gHotellRommene) {
        val.second->skrivTilFil(utfil, val.first);
    }
    utfil.close();
}
```

```
/**
 * Funksjon som skriver ut menyen til brukeren.
 */
void skrivMeny() {
    cout << "Vennligst velg et alternativ: \n"
        << "S - Skriv alle rommene\n"
        << "B - Book et rom\n"
        << "F - Se data om et rom\n"
        << "U - Sjekk ut\n\n"
        << "Q - Avslutt\n";
}
```

```
/**
 * Funksjon som skriver ut romnumrene til bookedde rom.
```

```
*/
void skrivBookedeRomnumre() {
    cout << "Alle bookede hotellrom: \n";
    if (gHotellRommene.size() > 0) {
        for (const auto & val : gHotellRommene) {
            cout << val.first << "\n";
        }
    } else {
        cout << "Finnes ingen bookede hotellrom.\n";
    }
}

/**
 * Funksjon som skriver ut alle rom som er booket. Skriver ut navnet på romgjesten,
 * samt om det er enkeltrom/dobbeltrum, og hvilke tjenester/fordeler som knyttes til
 * rommet.
 */
void skrivAlleRommene() {
    if (gHotellRommene.size() > 0) {
        for (const auto & val : gHotellRommene) {
            cout << "\nNavn: " << val.second->hentNavn() << "\n";
            val.second->skrivHoveddata();
        }
    } else {
        cout << "Finnes ingen bookede rom.\n";
    }
}

/**
 * Funksjon som booker nytt rom. Spør etter ønsket rom og undersøker om rommet er
 * opptatt.
 * Funksjonen skiller mellom booking av enkeltrom og dobbeltrum.
 */
void bookRom() {
    int onsketRom;
    char romType;
    bool opptatt = false;
    Hotellrom* hotellrom = nullptr;
    skrivBookedeRomnumre();

    // Sjekker om ønsket rom er opptatt.
    onsketRom = lesInt("Les inn ønsket rom", LAVESTEROMNR, HOYESTEROMNR);
    for (const auto & val : gHotellRommene) {
        if (onsketRom == val.first) {
            opptatt = true;
        }
    }
}
```



```
if (!opptatt) {
    do { // Sørger for at enten 'E' eller 'D' skrives inn.
        romType = lesChar("Romtype ((E)nnkel/(D)obbel)");
    } while ((romType != 'E') && (romType != 'D'));

    switch (romType) {
        case 'E': hotellrom = new Enkeltrom; break;
        case 'D': hotellrom = new Dobbeltrom; break;
        default: cout << "Finnes ingen rom med denne betegnelsen.\n";
    }
    hotellrom->lesData();
    gHotellRommene[onsketRom] = hotellrom;
} else {
    cout << onsketRom << " er allerede booket.\n";
}
}

/**
 * Funksjon som tar inn et ønsket rom og sjekker om dette rommet er booket.
 * Er det booket vil funksjonen skrive ut fakture til dette rommet.
 * Om gjesten sjekker ut fra rommet vil rommet fjernes fra listen av bookede rom.
 *
 * @see skrivBookedeRomnumre()
 * @see virtual Hotellrom::skrivData()
 */
void rom(const romOperasjon sDsU) {
    int onsketRom;
    bool finnes = false;
    Hotellrom* hotellrommet = nullptr;
    skrivBookedeRomnumre();

    // Leser inn og sjekker om rommet finnes i listen.
    onsketRom = lesInt("Ønsket rom", LAVESTEROMNR, HOYESTEROMNR);
    for (const auto & val : gHotellRommene) {
        if (onsketRom == val.first) {
            finnes = true;
            hotellrommet = val.second;
        }
    }

    if (finnes) {
        hotellrommet->skrivData();
        if (sDsU == sjekkUt) {
            delete hotellrommet;
            gHotellRommene.erase(onsketRom);
        }
    } else {
        cout << "Finner ikke rom " << onsketRom << " .\n";
    }
}
```