

Nr	Forutsetning	Aksjon/handling	Input	Forventet resultat/ reaksjon (output)	Oppnådd resultat	Status (OK?)	Tester (navn)	Merknad/kommentar
1	Det ligger ingen kategorier inne i databasen	---	---	Melding om at det ikke finnes noen kategorier i databasen.	Meldingen kommer i terminalen	OK	Knut	
2	Det finnes minimum en kategori i databasen	---	---	Får beskjed om å skrive inn et entydig navn til terminalen.	Meldingen kommer i terminalen	OK	Knut	
3	Det finnes flere forekomster av XXX til spillsted	Angir XXX	XXX	Melding om at det finnes flere forekomster av denne XXX og navnet ikke er entydig	Meldingen kommer i terminalen	OK	Knut	
4	Det finnes ingen kategorier med XXX som entydig navn	Angir XXX	XXX	Melding om at det ikke finnes en kategori med entydig navn XXX	Meldingen kommer i terminalen	OK	Knut	
5	Det finnes en kategori med XXX som entydig navn	Angir XXX	XXX	Kategoriens hele navn blir skrevet ut sammen med antall «ting» som ligger inne i kategorien.	Meldingen kommer i terminalen og antallet blir skrevet ut.	OK	Knut	
6	Pkt. 5 er fullført	Skriver ut tilstanden til en BRUKT ting	---	Om en ting er brukt skrives dette ut og alderen på tingen.	Skriver ut alder og «BRUKT» for hver brukt ting.	OK	Knut	
7	Pkt. 5 er fullført	Skriver ut tilstanden en NY ting	---	Om en ting er ny skrives «NY»	Skriver ut «NY» for hver ny ting.	OK	Knut	
8	Pkt. 5 er fullført	Skriver ut all inf om en ting	----	Uavhengig av ny eller brukt skrives ut: ID, Navn, Beskrivelse, Pris og antall ting til salgs.	Alle datamedlemmer blir skrevet ut.	OK	Knut	