

# Corrección tp1

Alumno: ZACARIAS ROJAS, VICTOR MANUEL. 107080

## Comentarios generales

Es un muy buen tp, cumple correctamente con las buenas practicas, verifica los mallocs, y el codigo se encuentra bien modularizado.

El informe explica correctamente las funciones y los diagramas hacen que se pueda entender a la perfeccion el cómo funciona el codigo.

Las pruebas estan muy bien. Faltaron testar 2 funciones que fueron pokemon\_nivel() y pokemon\_nombre(). No hay que olvidarse de testear todas las funciones del .h (excepto el guardar\_archivo que no habia que hacerlo)

## Recomendaciones

### Constantes

Algo que podría agregarle mayor legibilidad y adaptacion al cambio al codigo sería el uso de constanstes. En el codigo se utilizan mucho los: `return true` `return false`

Y esto se podría mejorar usando constantes del tipo:

```
#define OK true
#define ERROR false
```

Pero ¿Por qué esto ayudaría a la legibiliidad y adaptacion al cambio del codigo?

Esto lo ayudaría porque, si yo leyera el codigo sin saber que significa que devuelva true o false, no sabría que es lo que termina haciendo el codigo. Supongamos que yo tengo una funcion que si se ejecuta correctamente, devuelve false en vez de true (cosas que pueden pasar), entonces cuando quieras leer el codigo te podes llegar a hacer la pregunta de "¿False signfica que esta mal o que esta bien?" y no sabes que significa.

En cambio, si usamos las constantes, podemos saber que significa el true y el false para el codigo, entonces eso nos ayuda mucho a entender que es lo que se quiere lograr con el codigo.

Y yendo a la otra parte, ayuda a la adaptacion al cambio porque supongamos que, por pedido del cliente, cuando una función falla, tiene que devolver 404, pero vos nunca habias hecho una constante de ERROR, entonces en todos los lugares que devuelvas false para reportar un error, vas a tener que cambiarlos a mano. En cambio, si tuvieras la constante, simplemente le cambias el valor a la constante y listo.

### Nota