

Universidad Nacional Autónoma de  
México

Facultad de Ingeniería

Cómputo Móvil

Victor Eduardo Rayón Ochoa

Tarea # 1

Fecha: 13-Agosto-2018

Calificación: \_\_\_\_\_

1.-¿Cuál es el impacto social de la tecnología mostrado? El impacto social que muestra el documental es que en la actualidad casi cualquier persona o grupos de desarrolladores puedan financiar sus apps o ideas de las mismas.

2.-¿Qué significa el desarrollo de apps para las personas? Un nuevo tipo de economía que se basa en la comercialización de software.

3.-¿Cuáles son los datos históricos, personajes o milestones relevantes? Cabel Sasser y Steven Frank en Panic; Melissa Hargis y Nicki Klein con Betagig; e Ish ~~Sab~~ Shabazz

4.-¿Qué opinas del mercado laboral, la forma de negocio, las nuevas formas de trabajo, desarrollo del mundo de las apps? Es algo revolucionario que lleva al trabajo a otro nivel, en donde se puede hacer a distancia, y tener un equipo de forma remota en tiempo real, y donde la mayoría puede trabajar sin problemas.

5: ¿Qué tan relacionado está el cómputo móvil con la existencia de las apps

como las conocemos actualmente? Se relaciona del modo en el cual un dispositivo móvil se convierte en una minicomputadora la cual puede resolver problemas, o agilizar procesos.

6: ¿Qué es la economía de las apps? La economía de las apps consiste en alojar ciertas apps en stores (tiendas) virtuales y comercializarlas al público

7: ¿Cómo ha cambiado el mercado de las apps con el tiempo? Relatar como fue. El mercado de las apps revolucionó con la valuación de las mismas, donde muchos usuarios asumían que algunas apps debían ser gratuitas, y a su vez habían factores del porqué una app de 99 centavos se volvía costosa.

8: ¿Qué piensas del futuro de esta era digital?

¿Cómo te imaginas que será? En esta era digital las apps serán un factor socio-económico de muchos países desarrollados, en la cual personas con conocimientos puedan desarrollar sus apps sin tantas complicaciones. En el futuro tal vez todas las personas (incluyendo personas discapacitadas) pronto podrán trabajar.



¿A cambiado tu perspectiva sobre el cómputo móvil? Sí, ya que el cómputo móvil no sólo se basa en dispositivos móviles, sino en utilizar sus recursos para solucionar problemas o realizar tareas específicas

10: ¿Cómo se relaciona con lo que estás investigando para tu infografía?

11: ¿Haz encontrado o representado cómo se relaciona esta revolución tecnológica con tu carrera? Sí, yo quisiera dedicarme al desarrollo de apps para solucionar problemas cotidianos, u optimizar algunos procesos:

### Conclusiones:

En esta película pude notar aspectos importantes, tales como el impacto económico que una app puede tener, y cómo la sociedad hace que la app se vuelva una "necesidad", ya que se puede dedicar a solucionar problemas que no se han planteado, ó

simplemente que el dispositivo móvil sea una ayuda en ciertas tareas o procesos.

### Comentarios generales:

- La película se me complicó porque casi no sé mucho de inglés.
- Tiene un buen contenido, y a pesar de no saber mucho del idioma que se visualizaba (inglés) podía entenderse.
- Me gustó la temática abordada.
- Aunque se basó solo en apps de Apple, fue interesante.