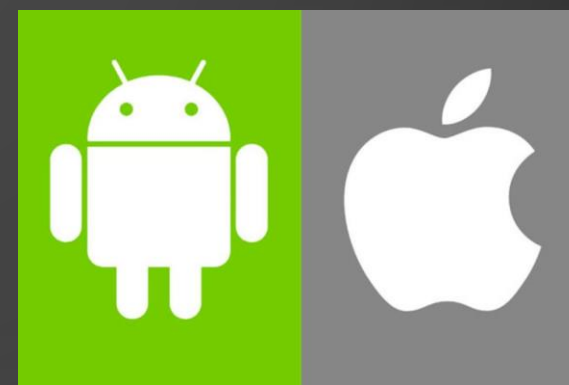


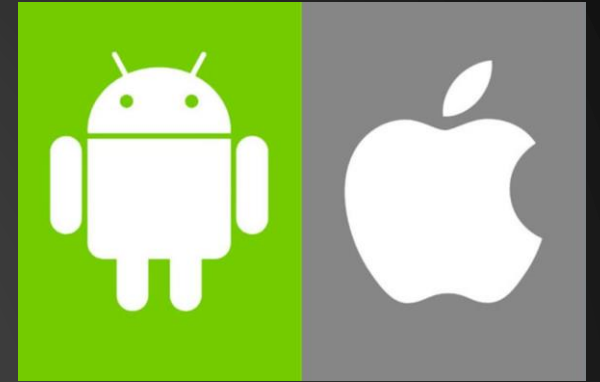
CÓMPUTO MÓVIL

VICTOR EDUARDO RAYÓN OCHOA



ÍNDICE

- 1) ¿Qué es el cómputo móvil?
- 1.1) Definición
- 2) Historia del cómputo móvil
- 2.1) Orígenes
- 2.2) Sistemas operativos
- 2.3) Android
- 2.4) iOS
- 3) Cómputo móvil en México
- 3.1) Impacto de iOS en México
- 3.2) Impacto de Android en México



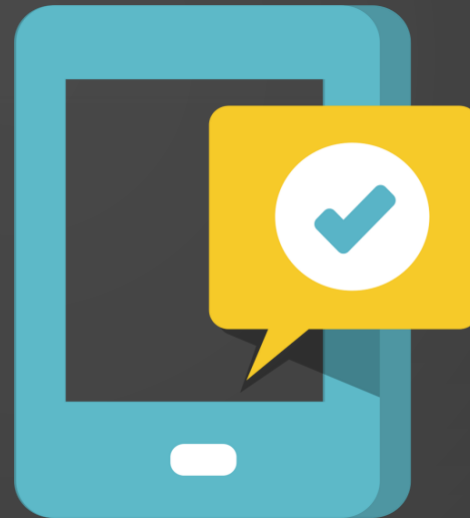
¿QUÉ ES EL CÓMPUTO MÓVIL?

El cómputo móvil se define como una disciplina que estudia los sistemas operativos que se utilizan en dispositivos móviles (PDA's, smartphones, tablets, smartwatch, entre otros gadgets) y de ver qué uso se les puede dar.



HISTORIA DEL CÓMPUTO MÓVIL

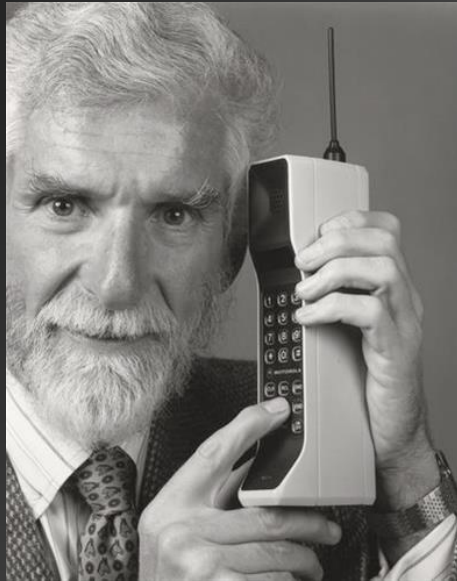
- La historia del cómputo móvil se origina desde que empezaron las comunicaciones inalámbricas o digitales; aproximadamente en 1946



- En 1946 en Suecia, la policía comenzó a utilizar dispositivos que se conectaban a las redes de telefonía sin necesidad de cables. Estos aparatos eran pesados y la batería solo alcanzaba para unas cuantas llamadas.



- En 1973, Martin Cooper de Motorola inventó el primer auricular portátil y fue la primera persona en hacer una llamada desde un teléfono celular portátil.



Fishing offshore, driving home from work, or riding the subway — this phone user could place and receive calls anywhere with new system planned by Motorola. Photo at right shows coverage of New York area for transmitters (large domes) and receivers (small domes) to handle calls to and from portable phones. Crossover network would funnel calls through a computerized central station. Central computer could re-rout calls into telephone exchange.

New Take-Along Telephones Give You Pushbutton Calling to Any Number

This amazing phone system could handle thousands of calls simultaneously, patching yours directly into a phone exchange.

By JOHN R. FREE ILLUSTRATIONS BY THIBAUT/BUONOCORE STUDIOS

The caller pushed the portable phone's override button. For a split second, the telephone—a new type of computerized, walkie-talkie-size portable “chatter” instantly with a minicomputer in another building. Then I heard a familiar dial tone, and the caller tapped the pushbutton keyboard, placing a call around the world to Australia.

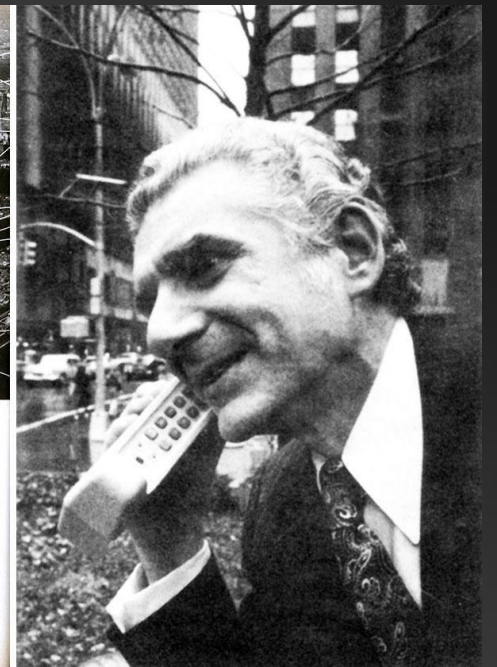
Motorola's Communications Division was demonstrating its DynaTAC phone system in a New York Hilton penthouse suite. For each call, the portable was fed directly into a telephone exchange several blocks away over an ultra-high-frequency radio signal. DynaTAC bypasses the mobile-telephone operators required to place calls with conventional mobile and portable phones.

With Federal Communications Commission approval, the first DynaTAC system may be operating in New York by 1976. Using untapped frequencies above 90 mHz, it would use a complex computer-controlled transmitter and receiver network (as in photo and drawings) for thousands of simultaneous on-the-go calls. Today's badly overcrowded radio-telephone bands (450 mHz and below) are limited to a few dozen calls at one time in major cities.

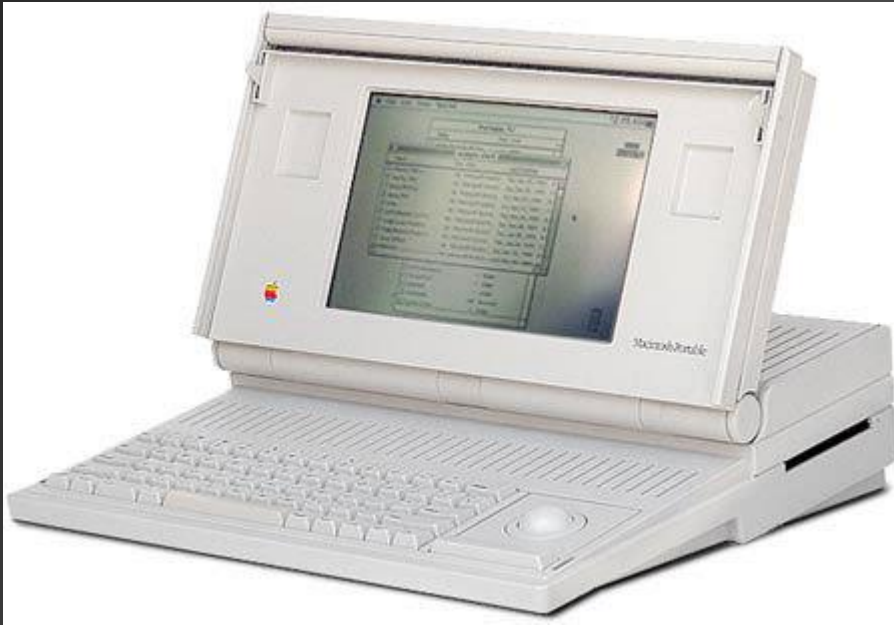
“In a city where the DynaTAC system is installed,” says John Mitchell, division general manager, “it will be possible to make telephone calls while riding in a taxi, walking down the city's streets, sitting in a restaurant, or anywhere else a radio signal can reach.”

“We expect there'll be heavy usage by widely diverse groups—lawmen, journalists, doctors, housewives—virtually anyone who needs or wants telephone communications when others are unavailable,” Mitchell said. You would not need a license to operate a portable, but would lease it from a common carrier—Motorola, a phone or radio company.

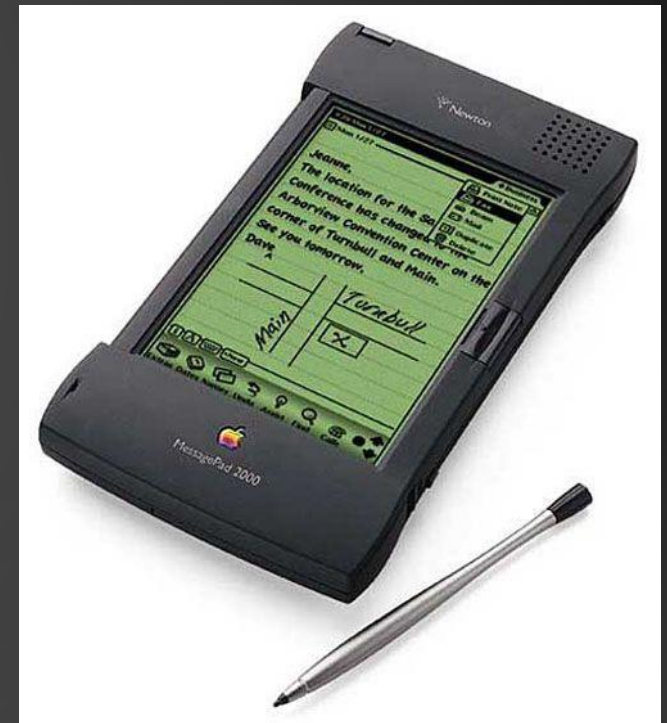
To find out how DynaTAC works,



- En los 90's, Apple sacó al mercado su primer computadora portátil que fue elogiado por su pantalla de gran claridad y nitidez, y su batería de larga duración, pero no tuvo mucho éxito ya que era bastante pesado y de mucho volumen.



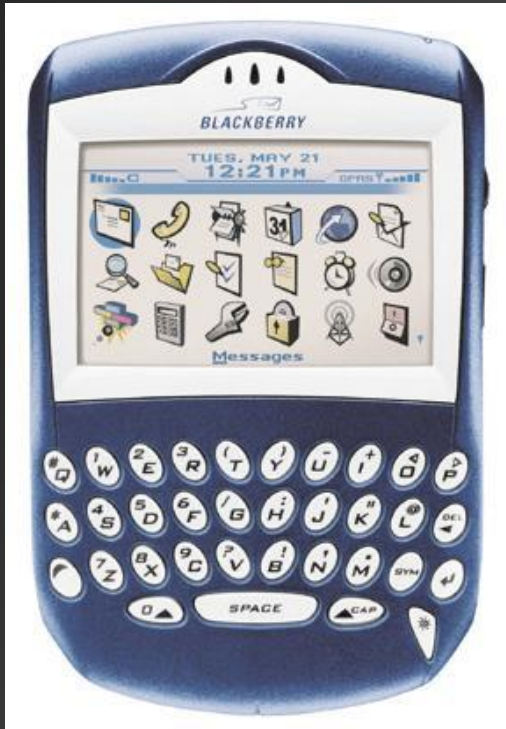
- En 1992, el entonces CEO de Apple John Sculley introdujo el término “Asistente Digital Personal” o “PDA” refiriéndose a un dispositivo manejado mediante un lápiz especial. En 1993 aparecieron en el mercado los primeros dispositivos con capacidades de mensajería.



- En el 2000, surgen los primeros celulares con cámara integrada, pantalla a color y conexión con bluetooth.



- En el 2002 RIM lanza los primeros celulares Backberry con funciones de llamada.

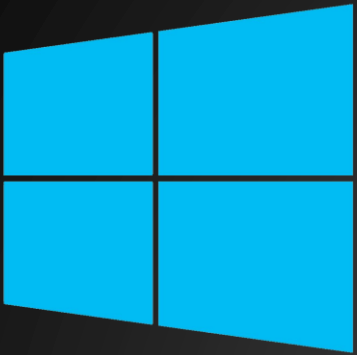


- En el 2007 Apple introduce el iPhone, el cual es una combinación entre teléfono móvil, navegador de internet y reproductor MP3, que viene mejorando con el lanzamiento de una nueva versión cada año.



- En el 2008 aparecen los primeros celulares inteligentes con sistema operativo Android y se marca el fin de los PDA.





SISTEMAS OPERATIVOS



Dentro de esta plataforma, existen sistemas operativos los cuales son:

- Android
- iOS
- Symbian OS
- Palm OS
- BlackBerry
- Bada
- Windows Mobile



ANDROID

El sistema fue desarrollado por Android, Inc., que Google respaldó económicamente en octubre 2003, y que más tarde compró en el 2005. La compañía original era de Palo Alto, California. Entre los cofundadores de Android que se fueron a trabajar a Google están Andy Rubin, Rich Miner, Nick Sears, y Chris White.



IOS

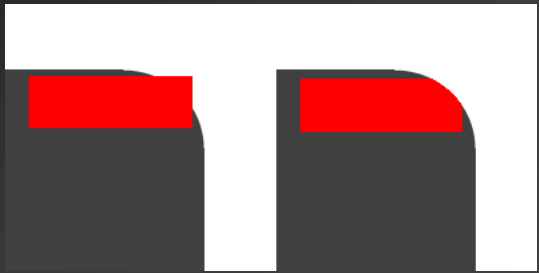
iOS se presentó por Steve Jobs el 9 de enero de 2007 con la llegada del primer iPhone.

Sus dispositivos se caracterizaban por tener gestos multi-touch, todo extremadamente visual, búsqueda en Internet con Safari y una app para YouTube.



CÓMPUTO MÓVIL EN MÉXICO

En México, el cómputo móvil es algo que se ha vuelto importante, ya que esto ha llevado a la creación de nuevos empleos y nuevas empresas que se subsidian con ayuda de plataformas móviles; tal es el caso de Clip, Weex, Sr. Pago; las cuales son empresas “pequeñas” que se dedican a finanzas y han implementado hardware para agilizar pagos (terminales) con ayuda de un dispositivo móvil; o proveen servicios telefónicos (Weex) que hacen más sencilla su contratación.



Sr. Pago

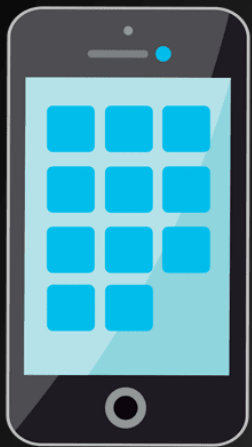
weex



ANDROID EN MÉXICO

En el ranking de ventas, antes del iPhone; se ubican los equipos de Samsung, que es el líder del listado al ser el dispositivo que más prefieren los consumidores con un 19 por ciento de participación en México; seguido de Alcatel con 18 por ciento; LG con 11 por ciento; Huawei con 9 por ciento y ZTE con 6 por ciento.⁶





IOS EN MÉXICO

El 2011 el iPhone tuvo una participación de mercado de 17.3 por ciento, sólo 4 años después de que se lanzó la primera edición de este equipo a nivel mundial en 2007.

Desde 2015 a la fecha, la marca ocupa la sexta posición en el mercado de teléfonos inteligentes en el país, con una participación actual de 4.5 por ciento, lejos del segundo lugar que tuvo durante 2010 y 2011, de acuerdo con datos de Euromonitor International, proveedor de investigación de mercado.



REFERENCIAS

- <https://www.unocero.com/smartphones/la-historia-de-android/>
- <https://sites.google.com/site/fsisorg/computacion-movil/1-3-la-computacion-movil-atraves-de-la-historia>
- <https://www.applesfera.com/ios/la-evolucion-de-ios-desde-sus-origenes-una-carrera-para-ser-el-mejor-sistema-operativo-movil-de-la-historia>
- <http://www.eumed.net/libros-gratis/2016/1551/estrategias.htm> 2
- <http://www.elfinanciero.com.mx/empresas/razones-por-las-que-el-iphone-ya-no-crece-en-mexico>

CONTACTO

Victor Eduardo Rayón Ochoa



Correo:

`vic_rayon_03@live.com.mx`

GitHub: `vic25rayon03`



Gracias

