

# Rozmieszczanie kamer bezpieczeństwa

Wiktor Franus  
Grzegorz Staniszewski

11 listopada 2017

## Spis treści

<b>1</b>	<b>Treść zadania</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Założenia</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Przestrzeń przeszukiwań</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Funkcja celu</b>	<b>3</b>
4.1	Przykład . . . . .	3
<b>5</b>	<b>Metaheurystyka</b>	<b>4</b>
<b>6</b>	<b>Przewidywane wyniki pracy</b>	<b>4</b>

# 1 Treść zadania

Jak optymalnie rozmieścić kamery monitoringu w ustalonym pomieszczeniu (rzut z góry), aby minimalną liczbą kamer móc obserwować dowolne miejsce (z uwzględnieniem maksymalnej dopuszczalnej odległości od kamery). W rozwiązaniu należy uwzględnić możliwość zapewnienia parametryzowanej redundancji - tzn. wymagania, aby każde miejsce było obserwowane przez co najmniej  $n$  kamer.

# 2 Założenia

1. Pomieszczenie jest wielokątem zawierającym tylko kąty o mierze 90 lub 270 stopni. Pomieszczenie reprezentowane jest przez zbiór punktów (z I ćwiartki układu współrzędnych) podanych w formie listy. Połączenie tych punktów linią, zgodnie z ich kolejnością na liście, skutkuje otrzymaniem linii łamanej ograniczającej pomieszczenie.
2. Kamery mają jednakowy zasięg reprezentowany przez kwadrat o stałej długości boku równej 2 jednostki. Współrzędne kamery są jednocześnie współrzędnymi środka tego kwadratu. Kamera musi znajdować się wewnątrz pomieszczenia i nie przenika przez ściany.
3. Wnętrze pomieszczenia zdyskretyzowane jest do zbioru punktów o współrzędnych całkowitych poprzez nałożenie siatki o gęstości 1 jednostki.

# 3 Przestrzeń przeszukiwań

- Stanem w przestrzeni przeszukiwań jest zbiór kamer wraz z ich położeniem.
- Stan początkowy jest zbiorem zawierającym  $n_{kmin}$  (obliczane jako stosunek pola powierzchni pomieszczenia do pola powierzchni zasięgu jednej kamery, zaokrąglany do jedności w górę) kamer rozmieszczonych losowo wewnątrz pomieszczenia.
- Przejście do kolejnego stanu możliwe jest poprzez:
  - zmianę współrzędnych  $x$  lub  $y$  jednej z kamer o 1 jednostkę
  - dodanie nowej kamery w losowym miejscu
  - usunięcie jednej kamery

## 4 Funkcja celu

Informacje znane dla danej instancji problemu:

$n_{kmin}$  - minimalna teoretyczna liczba kamer wymagana do pokrycia danego pomieszczenia

$X$  - zbiór punktów reprezentujących wnętrze pomieszczenia

Parametry do strojenia:

$\alpha$  - zysk z pokrycia  $\frac{1}{100}$  pola powierzchni pomieszczenia

$\beta$  - koszt użycia nadmiarowej kamery

$r_{min}$  - minimalna liczba kamer pokrywająca każde miejsce w pomieszczeniu

Zadanie polega na maksymalizacji funkcji:

$$f(p, k, r) = \alpha * p - \beta * k - \frac{1}{r_{min}} * r$$

gdzie:

$p$  - stosunek powierzchni pokrytej przez kamery do powierzchni pomieszczenia

$k$  - stosunek nadwyżki liczby kamer do  $n_{kmin}$ , obliczany wg. wzoru:

$$k = \frac{\max(0, n_k - n_{kmin})}{n_{kmin}}, \text{ gdzie } n_k - \text{liczba kamer w aktualnym stanie}$$

$r$  - średni stopień niespełnienia warunku redundancji dla punktu z wnętrza pomieszczenia, obliczany wg. wzoru:

$$r = \frac{\sum_{x \in X} \max(0, r_{min} - r_x)}{|X|}, \text{ gdzie } r_x - \text{liczba kamer pokrywających punkt } x$$

## 5 Przykład

- Wartości parametrów:

$$\alpha = 1$$

$$\beta = 1$$

$$r_{min} = 1$$

- Informacje obliczone dla powyższego pomieszczenia:

pole powierzchni pomieszczenia: 80

$$n_{kmin} = \frac{80}{2*2} = 20$$

$$|X| = 105$$

- Obliczenie wartości funkcji celu dla stanu z rysunku:

Liczba kamer użytych: 6

Pole powierzchni pokryte przez kamery: 18

$$p = \frac{18}{80} = 0.225$$

$$k = \frac{\max(0, 6-20)}{20} = \frac{0}{20} = 0$$

$$r = \frac{44*0+61*1}{105} = \frac{61}{105} = 0.58$$

$$f(p, k, r) = 1 * 0.225 - 1 * 0 - 1 * 0.58 = -0.355$$

## 6 Metaheurystyka

## 7 Przewidywane wyniki pracy