Rozmieszczanie kamer bezpieczeństwa

Wiktor Franus Grzegorz Staniszewski

14 listopada 2017

Spis treści

| 1 | Treść zadania | 2 |
|---|---------------------------|---|
| 2 | Założenia | 2 |
| 3 | Przestrzeń przeszukiwań | 2 |
| 4 | Funkcja celu | 3 |
| 5 | Przykład | 4 |
| 6 | Metaheurystyka | 5 |
| 7 | Przewidywane wyniki pracy | 5 |

1 Treść zadania

Jak optymalnie rozmieścić kamery monitoringu w ustalonym pomieszczeniu (rzut z góry), aby minimalną liczbą kamer móc obserwować dowolne miejsce (z uwzględnieniem maksymalnej dopuszczalnej odległości od kamery). W rozwiązaniu należy uwzględnić możliwość zapewnienia parametryzowanej redundancji - tzn. wymagania, aby każde miejsce było obserwowane przez co najmniej n kamer.

2 Założenia

- 1. Pomieszczenie jest wielokątem zawierającym tylko kąty o mierze 90 lub 270 stopni. Pomieszczenie reprezentowane jest przez zbiór punktów (z I ćwiartki układu współrzędnych) podanych w formie listy. Połączenie tych punktów linią, zgodnie z ich kolejnością na liście, skutkuje otrzymaniem linii łamanej ograniczającej pomieszczenie.
- 2. Kamery mają jednakowy zasięg reprezentowany przez kwadrat o stałej długości boku równej 2 jednostki. Współrzędne kamery są jednocześnie współrzędnymi środka tego kwadratu. Kamera musi znajdować się wewnątrz pomieszczenia i nie przenika przez ściany.
- 3. Wnętrze pomieszczenia zdyskretyzowane jest do zbioru punktów o współrzędnych całkowitych poprzez nałożenie siatki o gęstości 1 jednostki.

3 Przestrzeń przeszukiwań

- Elementem przestrzeni przeszukiwań jest zbiór kamer wraz z ich położeniem.
- Przejście do sąsiedniego elementu możliwe jest poprzez:
 - zmianę współrzędnych x lub y jednej z kamer o 1 jednostkę
 - dodanie nowej kamery w losowym miejscu
 - usunięcie jednej kamery

Funkcja celu $\mathbf{4}$

Informacje znane dla danej instancji problemu:

 n_{kmin} - minimalna teoretyczna liczba kamer wymagana do pokrycia danego pomieszczenia

X - zbiór punktów reprezentujących wnętrze pomieszczenia

Parametry do strojenia:

 α - zysk z pokrycia $\frac{1}{100}$ pola powierzchni pomieszczenia

 β - koszt użycia nadmiarowej kamery

 r_{min} - minimalna liczba kamer pokrywająca każde miejsce w pomieszczeniu

Zadanie polega na maksymalizacji funkcji:

$$f(p, k, r) = \alpha * p - \beta * k - \frac{1}{r_{min}} * r$$

gdzie:

p - stosunek powierzchni pokrytej przez kamery do powierzchni pomieszcze-

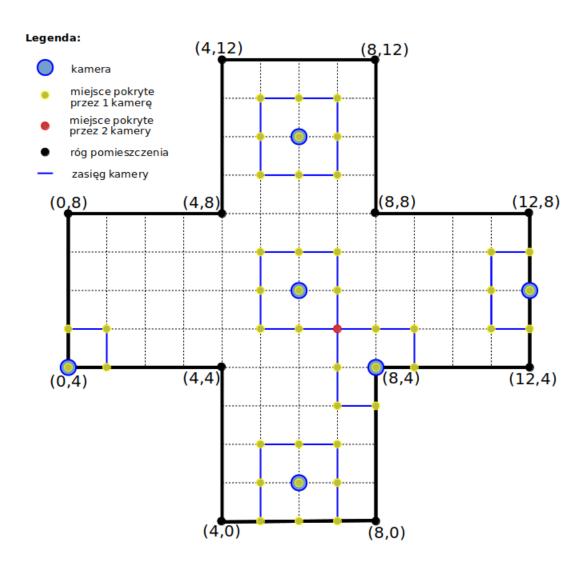
k - stosunek nadwyżki liczby kamer do n_{kmin} , obliczany wg. wzoru:

$$k = \frac{max(0, n_k - n_{kmin})}{n_{kmin}}$$
, gdzie n_k - liczba kamer w aktualnym stanie

r - średni stopień niespełnienia warunku redundancji dla punktu z wnętrza

pomieszczenia, obliczany wg. wzoru:
$$r=\frac{\sum_{x\in X}\max(0,r_{min}-r_x)}{|X|}, \text{ gdzie } r_x \text{ - liczba kamer pokrywających punkt } x$$

Przykład **5**



• Wartości parametrów:

$$\alpha = 1$$

$$\beta = 1$$

$$r_{min} = 1$$

• Informacje obliczone dla powyższego pomieszczenia: pole powierzchni pomieszczenia: 80

$$n_{kmin} = \frac{80}{2*2} = 20$$
$$|X| = 105$$

$$|X| = 10\overline{5}$$

 Obliczenie wartości funkcji celu dla stanu z rysunku: Liczba kamer użytych: 6

Pole powierzchni pokryte przez kamery: 18

$$p = \frac{18}{80} = 0.225$$

$$k = \frac{max(0.6 - 20)}{20} = \frac{0}{20} = 0$$

$$r = \frac{44*0 + 61*1}{105} = \frac{61}{105} = 0.58$$

$$f(p, k, r) = 1*0.225 - 1*0 - 1*0.58 = -0.355$$

6 Metaheurystyka

Element początkowy przestrzeni przeszukiwań jest zbiorem zawierającym n_{kmin} (obliczane jako stosunek pola powierzchni pomieszczenia do pola powierzchni zasięgu jednej kamery, zaokrąglany do jedności w górę) kamer rozmieszczonych losowo wewnątrz pomieszczenia.

Do rozwiązania problemu użyjemy algorytmu symulowanego wyżarzania. Przy odpowiednio dobranych parametrach metoda ta, w porównaniu do algorytmów wspinaczkowych, daje większą szansę na znalezienie optymalnego rozwiązania, ponieważ zmniejsza ryzyko zatrzymania się w ekstremach lokalnych. W początkowej fazie przeszukiwania przestrzeni dopuszczalne jest przechodzenie do stanów gorszych (o mniejszej wartości funkcji celu). Wraz z rosnącą liczbą iteracji obszar poszukiwań jest ograniczany, a algorytm bardziej skupia się na poprawie bieżącego rozwiązania.

7 Przewidywane wyniki pracy

Przeprowadzona zostanie seria eksperymentów z różnymi wartościami parametrów α , β , r_{min} na kilku instancjach problemu (różne pomieszczenia). Sporządzone zostaną wykresy przedstawiające wartość funkcji celu oraz liczbę użytych kamer w zależności od liczby wykonanych iteracji. Sprawdzony zostanie wpływ parametru temperatury poprzez zmianę jego wartości początkowej oraz funkcji wygaszania.