# Cours 1: scripts python

## 1 - Préambule

Installer VSCode et python: suivre le guide: <a href="https://code.visualstudio.com/docs/python/">https://code.visualstudio.com/docs/python/</a> python-tutorial (ignorer à partir de la section Configure and run the debugger).

\_

Dans cette séance, nous allons travailler différentes notions:

- 1. Principe de fonctionnement d'un script python
- 2. Utilisation de la librairie python argparse, qui sert à parser les arguments passés à un script en ligne de commande.
- 3. Appels réseaux: un peu de théorie, et pratique en python.

## 2 - Exercices d'introduction

```
Example d'utilisation de la librairie argparse

import argparse

parser = argparse.ArgumentParser(description='Argparse demo')
parser.add_argument("--name")
parser.add_argument("--year", type=int)
args = parser.parse_args()

print(f"Bonjour {args.name}, bienvenue en {args.year} !")
```

## O Exercice 1 : répétition de mots

Écrire un script python repeat\_words.py tel que :

#### Entrée:

- un mot mot
- un nombre n

#### Sortie:

• affiche n fois le mot mot (séparés par une espace)

## Exercice 2: Affichage de formes

Écrire un script python affiche\_forme.py tel que :

#### Entrée:

- un choix: triangle ou carré
- un nombre n

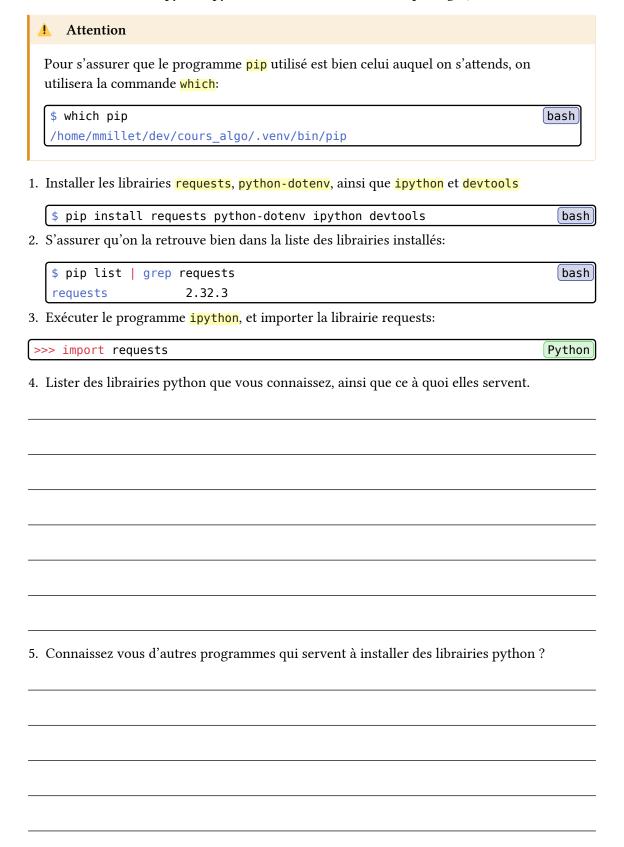
#### Sortie:

• affiche un triangle ou un carré, de la taille demandée n

## 3 - Librairies python

Un grand nombre de librairies open-source sont publiées sur le site <a href="https://pypi.org/">https://pypi.org/</a>.

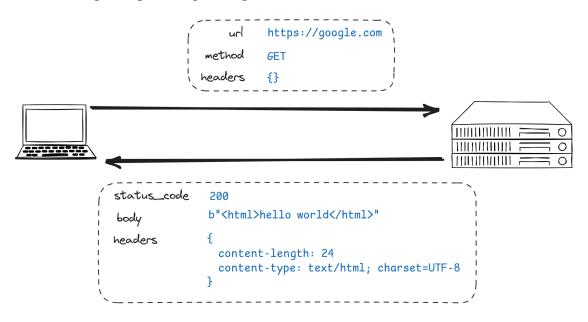
Pour installer une librairie, nous utiliserons le programme pip (voir aussi <a href="https://code.visualstudio.com/docs/python/python-tutorial#\_install-and-use-packages">https://code.visualstudio.com/docs/python/python-tutorial#\_install-and-use-packages</a>).



## 4 - Appels réseau http(s)

### 4.1 - Préambule

Voici un exemple simple de requête http:



## ○ Exercice 1 : compte de mot dans une page

## Entrée:

- une url url
- un mot mot

#### Sortie:

• le nombre de fois où mot apparaît dans la page à l'adresse url

## Exercice 2 : temps moyen de chargement d'une page

#### Entrée:

- une url url
- un entier n

## **Sortie:**

- temps pour le 1er chargement de la page à l'adresse url
- temps moyen pour charger le contenu de la page à l'adresse url (sur n requêtes au total).

## 4.2 - Utilisation d'une API

Nous allons faire des exercices en utilisant l'API de https://github.com.

- 1. Créer un compte GitHub
- 2. Aller à l'adresse <a href="https://github.com/settings/tokens">https://github.com/settings/tokens</a>
- 3. Créer un token d'accès.
- 4. Stocker le token dans un fichier nommé .env, dans une ligne de la forme

```
GITHUB_TOKEN=ghp_...
```

## Example d'utilisation de l'API GitHub

```
import os
                                                                      Python
from dotenv import load_dotenv
import requests
load_dotenv()
token = os.environ["GITHUB_TOKEN"]
headers = {"Authorization": f"Bearer {token}"}
response = requests.get(
  "https://api.github.com/octocat",
  headers=headers
)
print("STATUS:", response.status_code)
print(response.text)
for key, value in response.headers.items():
    if "RateLimit" in key:
        print(f"{key}: {value}")
```

## **Exercice 3 : résumé compte GitHub**

#### Entrée:

• un identifiant de compte GitHub compte

### Sortie:

Pour chaque repository appartenant à compte, afficher:

- le nom du repository
- le nombre d'étoiles
- le nombre de branches
- le nombre de tags

On pourra par exemple lister les repositories du compte django

## **Exercice 4 : Création de gists**

#### Entrée:

- une description
- un flag qui indique si le gist doit être public ou non
- une liste de noms de fichiers

### **Comportement:**

Pour chaque nom de fichier:

- demander à l'utilisateur de fournir le contenu du fichier (fonction python input)
- créer un *gist* GitHub avec la description donnée, le statut public/privé, ainsi que les fichiers donnés