

# **MANUAL DE LA APLICACIÓN DE ENVÍO DE CORREOS MASIVOS**

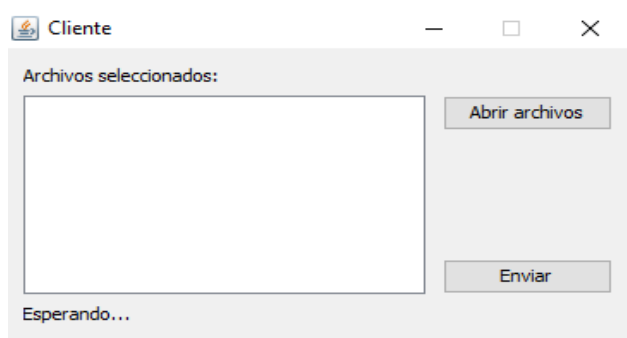
## Contenido

La aplicación esta destinada al envío masivo de correos para fines de mercadeo promocionando cualquier tipo de mensaje que así se desee.

La aplicación esta dividida en 2 secciones, una es la aplicación encargada de enviar los correos masivos hacia el destino que se designe en los documentos cargados por la otra sección del programa que serán explicadas a continuación.

Ejemplo de las pantallas principales de las secciones.

### Sección cliente



### Sección servidor(envío de correos)




## Aplicativo server (envío de correos electrónicos)

### Requerimientos técnicos para el uso de la plataforma.

- Sistema Operativo (Windows 10 64 bits).
- Contar con acceso a internet.
- Tener cuenta de correo electrónico (Gmail).
- Asegure que el correo electrónico tenga **deshabilitado la opción de seguridad contra aplicaciones desconocidas**.

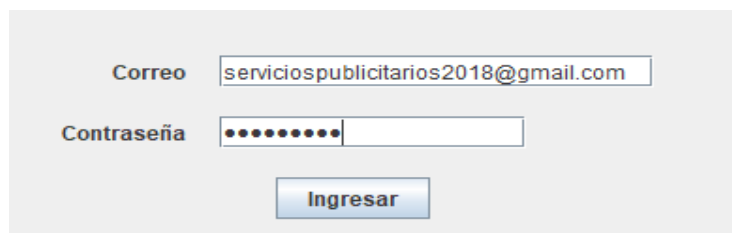
### Acceso a la aplicación

1. El ingreso a la aplicación se realiza por medio de una solicitud de correo y contraseña de la compañía como se señala en la siguiente imagen:

Una captura de pantalla de un formulario de acceso. En el centro hay dos campos de texto rectangulares. El campo superior está etiquetado 'Correo' a su izquierda y el inferior 'Contraseña' a su izquierda. Debajo de los campos, centrado, hay un botón rectangular con el texto 'Ingresar'.

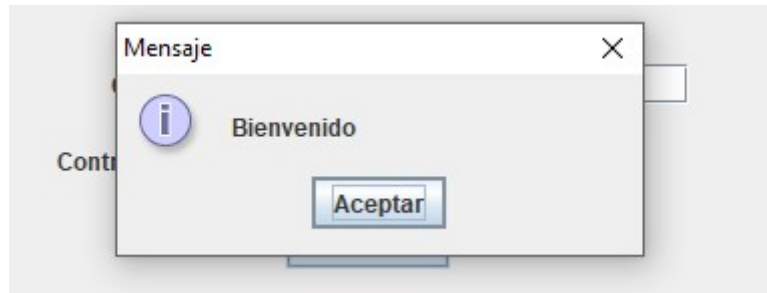
En lado izquierdo se encuentra una etiqueta llamada correo, a su derecha se encuentra una caja de texto donde se introducirá en correo electrónico (persona, empresa o institución).

En lado izquierdo también se encuentra una etiqueta llamada contraseña, a su derecha se encuentra otra caja de texto donde se introducirá la contraseña del correo electrónico, introducir la contraseña se mostrará en un formato oculto, como se mostrará en la siguiente imagen:

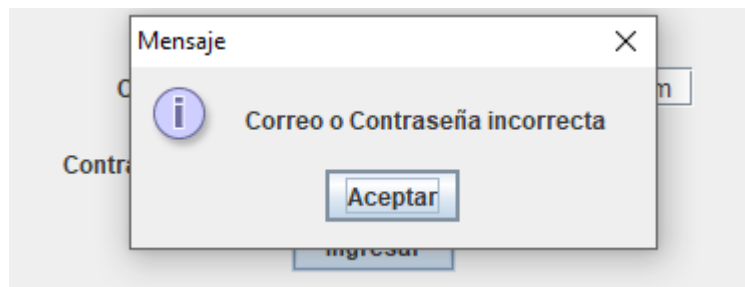
Una captura de pantalla del mismo formulario de acceso, pero ahora con datos de ejemplo. El campo 'Correo' contiene el texto 'serviciospublicitarios2018@gmail.com'. El campo 'Contraseña' contiene una serie de puntos para ocultar el texto. El botón 'Ingresar' sigue estando centrado debajo.

**\*NOTA:** En correo electrónico debe ser servicio **Gmail**. En correo utilizado en la imagen anterior solo es un ejemplo del uso.

2. Una vez ingresado los datos requeridos, le dan **click al botón Ingresar**, verifica si en correo tanto como la contraseña existen, si en correo electrónico es correcto y la contraseña también se mostrará la siguiente ventana de aviso:

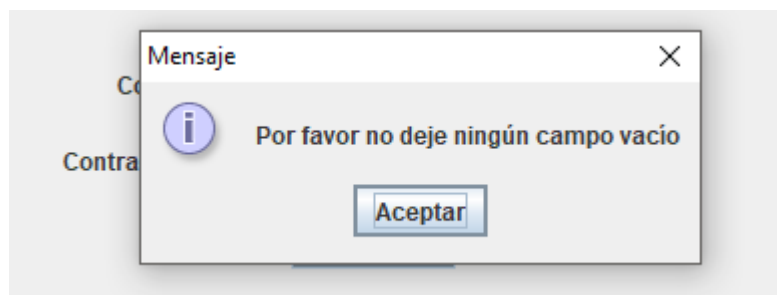


**\*NOTA:** Click en el botón **aceptar** para que se cierre en mensaje y continuar.  
Si sucede, al contrario, es decir, que en correo electrónico y contraseña son incorrectas o solo unos estos datos son erróneos, se mostrara lo siguiente:



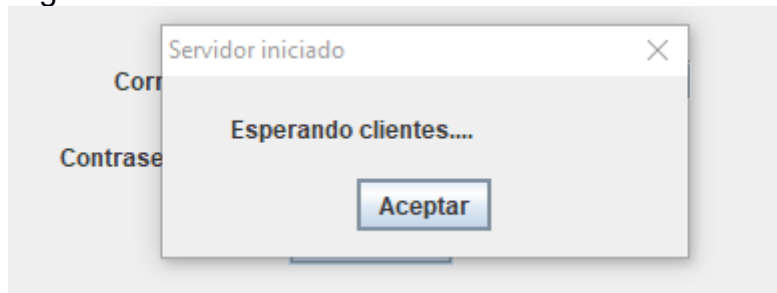
**\*NOTA:** Click en el botón **aceptar** para que se cierre en mensaje y continuar.

Si en algún momento deja alguna o ambas cajas de texto vacías le avisara con la siguiente ventana:



**\*NOTA:** Click en el botón **aceptar** para que se cierre en mensaje y continuar.

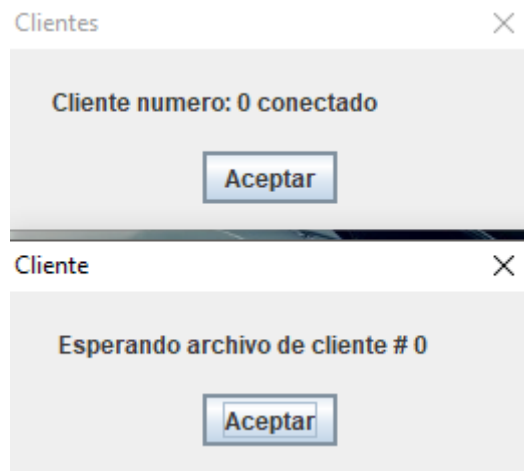
3. Si en caso que la verificación fue correcta y se mostró la ventana Bienvenido (recuerde darle click en aceptar para continuar en proceso de la aplicación, como la imagen anterior), se mostrará una ventana con el siguiente anunciado en la siguiente imagen:



**\*NOTA:** Click en el botón **aceptar** para que se cierre en mensaje.

4. La aplicación una vez mostrada la imagen anterior espera conexiones de los clientes.

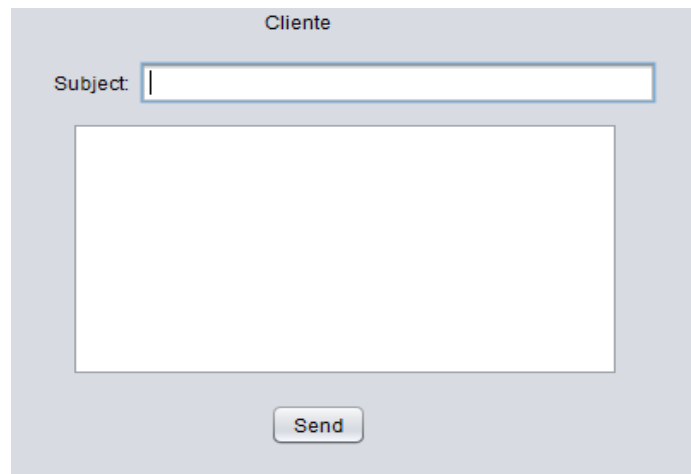
Cuando un cliente se conecta al servidor se muestra 2 ventanas como se muestran a continuación:



**\*NOTA:** Click en el botón **aceptar** para que se cierre en mensaje.

En la primera ventana (arriba) se muestra el numero de cliente que se conectó. La segunda ventana (abajo) se muestra el numero del cliente que esta esperando en archivo por parte del cliente.

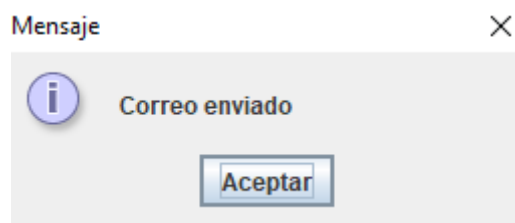
5. Cuando el servidor recibe en archivo del cliente, se muestra el siguiente formulario:



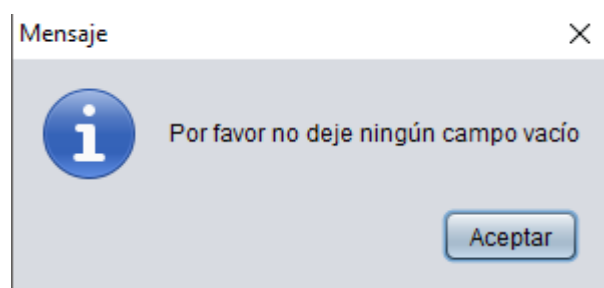
El formulario tiene un título 'Cliente' en la parte superior. Debajo, hay un campo de texto etiquetado 'Subject:' con un cursor de texto. Abajo de este campo hay un área de texto más grande y vacía para una descripción. En la parte inferior del formulario hay un botón etiquetado 'Send'.

En la etiqueta Subject a su derecha se encuentra una caja de texto donde introduce en tema o asunto que quiere mencionarle al contacto (correo electrónico destinatario). En la caja de texto con mayor tamaño se agrega una descripción del tema relacionado.

Una vez que ambas cajas de texto se introdujo datos, le da **click en el botón send** para enviar en mensaje estructurado al destino (contacto de la cartera de clientes recibida) y se mostrara el siguiente aviso:



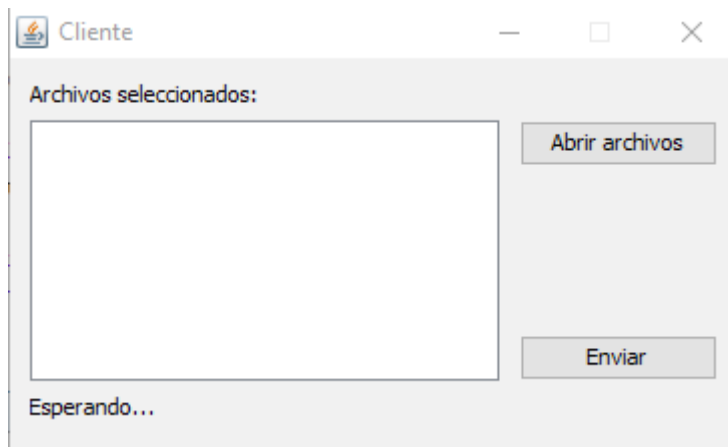
**\*NOTA:** Click en el botón **aceptar** para que se cierre en mensaje.  
En caso de que se muestra la siguiente ventana:



**\*NOTA:** Click en el botón **aceptar** para que se cierre en mensaje.  
Significa que, en alguno de las cajas de texto del formulario mostrado anteriormente, se encuentran vacías y deberá introducir en la caja de texto faltante.

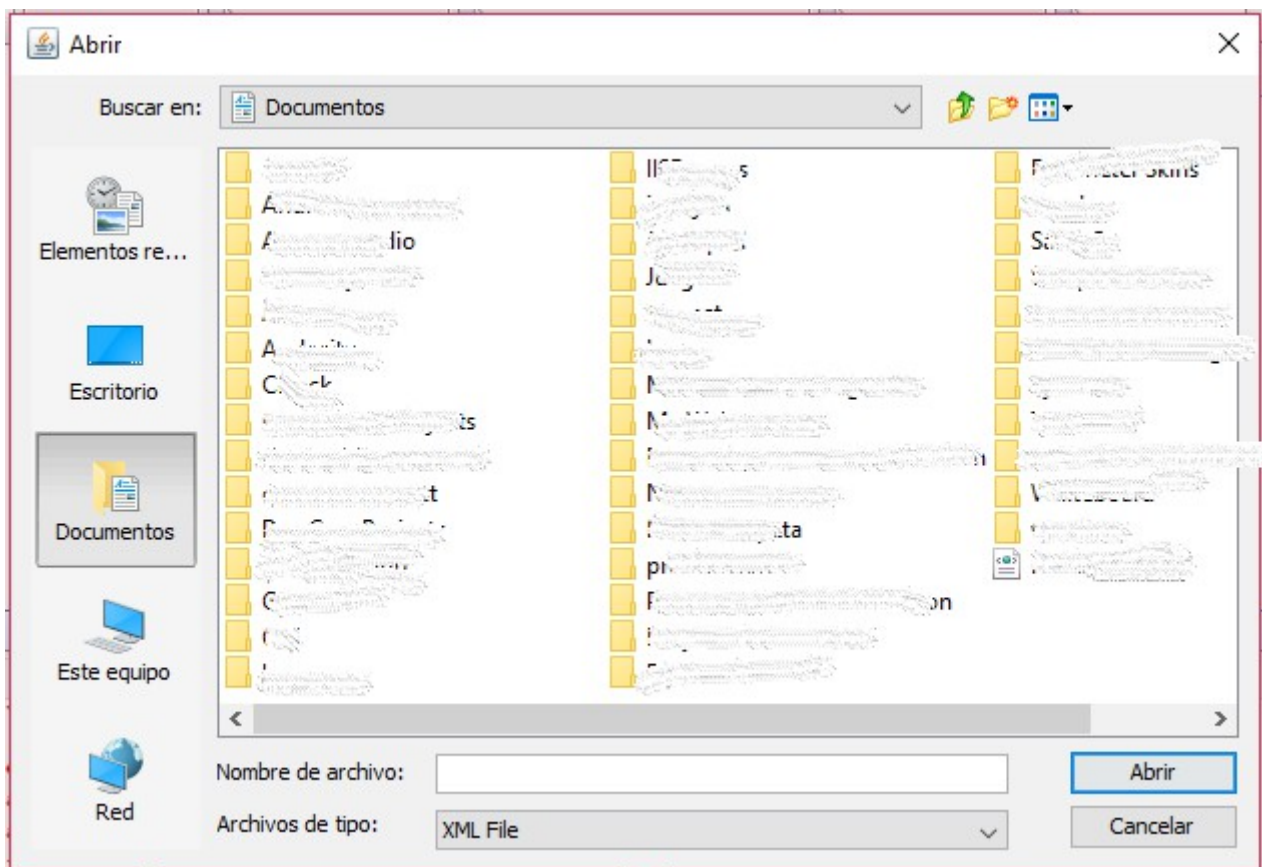
## Uso de aplicativo cliente

Al iniciar el programa se verá la siguiente pantalla:



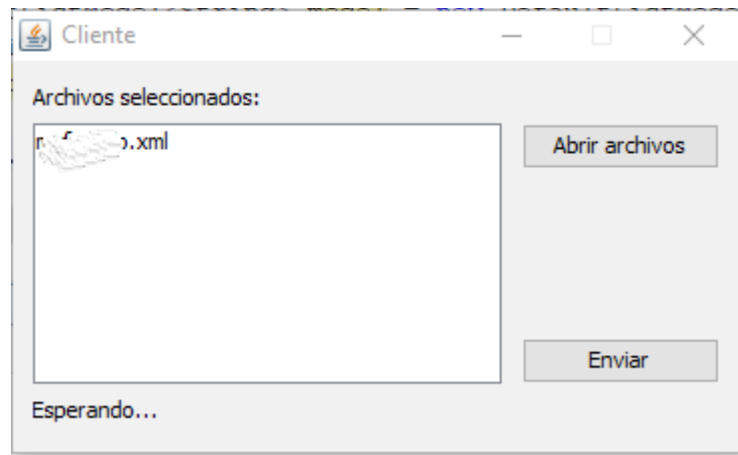
Como se vé en la imagen tenemos dos botones: “Abrir archivo” y “Enviar”.

Para seleccionar los archivos XML a enviar presionamos el botón “Abrir archivo” y se abrirá la siguiente ventana donde podremos seleccionar los documentos a enviar. Se pueden seleccionar múltiples documentos pero no mas de cinco. Si selecciona más de cinco el sistema mostrará un error.



En su pantalla se mostrarán los archivos y carpetas con nombre. En esta imagen fueron censurados.

Una vez seleccionados los archivos a enviar se mostrarán en la lista de la izquierda en la pantalla principal.



Cuando este listo presione el botón “Enviar”. Si la conexión al servidor fue exitosa el contenido de los archivos será enviado. El progreso del envío sera indicado en el texto inferior. Cuando el texto inferior cambie a “Listo” el programa puede ser cerrado o se pueden seleccionar mas archivos para enviar.