

PLANIFICACIÓN GENERAL

Semana 2				
LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
PROYECTO NINTENDO	METODOLOGIAS	JS VANILLA	JS VANILLA	JS ES6
	AGILES	JS VANILLA		JS ES6
ALMUERZO				
RES.DESIGN	METODOLOGIAS	JS VANILLA	JS VANILLA	JS ES6
BOOTSTRAP	AGILES	JS VANILLA	JS VANILLA	JS ES6
COMIDA				
RES.DESIGN/BTS	Freecodecamp(50/110)	Nodeschool: javascripting	SCRUM	Ejercicios JS

Scrum Master: Federico Báez Morandi