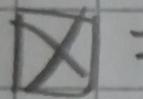




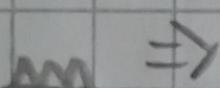
=> Items (Waffen, die wir einbauen wollten)



=> Gegner



=> Block, der nach besiegen des Bosses verschwindet



=> Fallen, bei Berührung wird der Spieler zum Start zurück gebracht



