

Proyectos Java con IntelliJ

Entornos de Desarrollo Integrado (IDE)

Existen multitud de entornos de desarrollo integrado, la mayoría de ellos, multiplataforma.



Editores de código

No ofrecen tantas prestaciones de base como los IDE, aunque pueden llegar a competir con ellos instalando plugins. Sin estos plugins suelen ser más ligeros que los IDE.



La elección entre un IDE y un editor de código depende de las necesidades del software.

The screenshot shows the IntelliJ IDEA interface. The left pane is the 'Project' view, which displays the file structure of the 'EjerciciosUD01' project, including 'src' and 'External Libraries'. The right pane is the 'Editor' where the code for 'Ejercicio3_1.java' is being written. The code calculates a final price including taxes. Below the editor is the 'Structure' view, which shows the class definition. The bottom status bar indicates the file count (5:8), line separator (LF), encoding (UTF-8), and code style (4 spaces).

```

1 package Ejercicios;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class Ejercicio3_1 { & Jose Abad
6
7     public static void main(String[] args) { & Jose Abad
8
9         float precio = 0, impuestos = 0, precioFinal = 0;
10        Scanner teclado = new Scanner(System.in);
11
12        System.out.println("Programa de costes");
13        System.out.println("Introduce el precio (en euros): ");
14        precio = teclado.nextFloat();
15        teclado.nextLine();
16
17        System.out.println("Introduce el porcentaje de impuestos (no hace falta que pongas %).");
18        impuestos = teclado.nextFloat();
19        teclado.nextLine();
20
21        precioFinal = precio * (1+impuestos/100);
22        System.out.println("El coste total es: " + precioFinal + "€");
23    }
24
25 }

```

Editor: Situado en la zona principal del IDE

Vista de proyectos: Estructura de directorios

Vista de clases: Estructura de clases

Otros elementos como plugins, terminal, repositorio, etc.

MAVEN:

Herramienta de gestión de proyectos, marco completo del ciclo de vida de construcción. Se pueden manejar compilaciones, documentación, informes, dependencias, distribución y lanzamientos.

Colaboración en equipo.

Se utiliza principalmente para proyectos Java, proporciona un proceso de construcción fácil y facilita el desarrollo y administración del proyecto.

GRADLE:

Es una herramienta de automatización de compilación de código abierto que se encarga de gestionar todo el ciclo de vida del desarrollo de software.

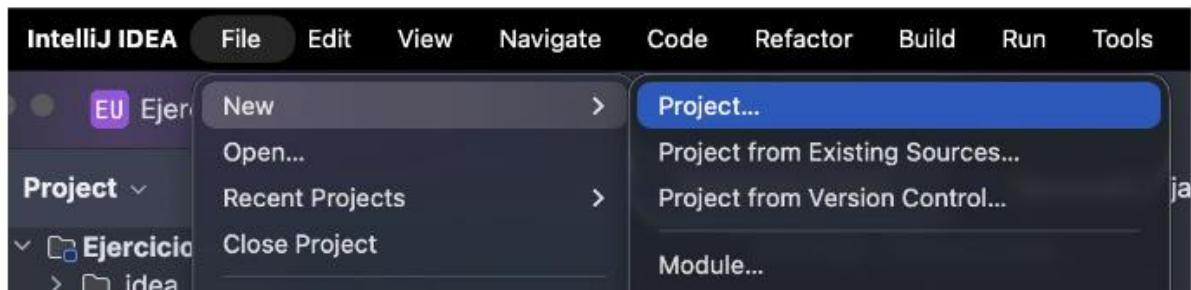
Compila código fuente, ejecuta pruebas unitarias, empaqueta la aplicación y gestiona automáticamente las dependencias.

Utiliza un lenguaje basado en Groovy o Kotlin (DSL), lo que lo hace más flexible, eficiente y rápido para la construcción.

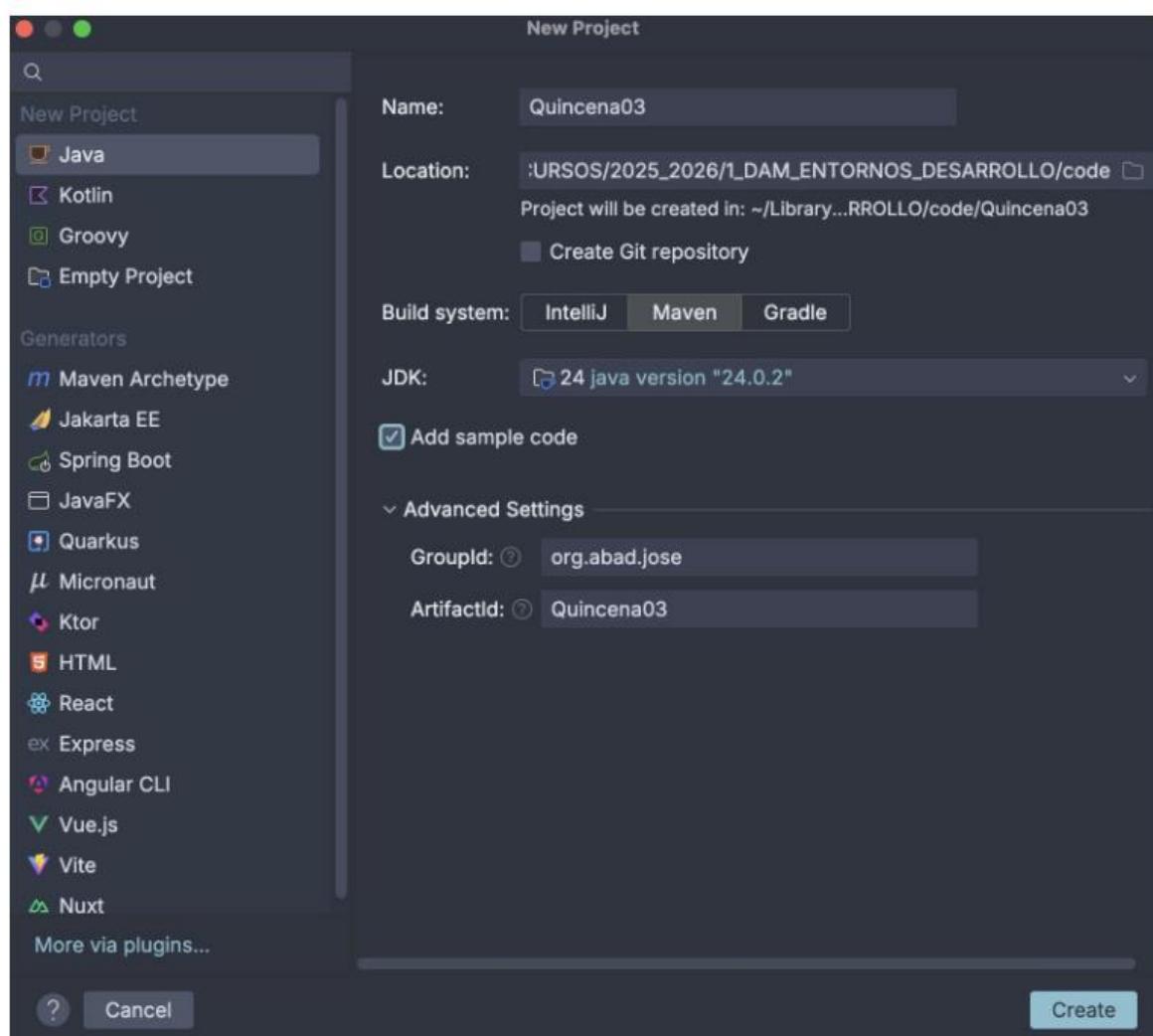
Maven si estás comenzando o tienes un proyecto sencillo, si tu equipo prefiere simplicidad sobre flexibilidad o rendimiento avanzado.

Gradle si tu proyecto es grande y complejo, requiere personalización o el mejor rendimiento posible, o si quieres aprovechar las funciones más modernas.

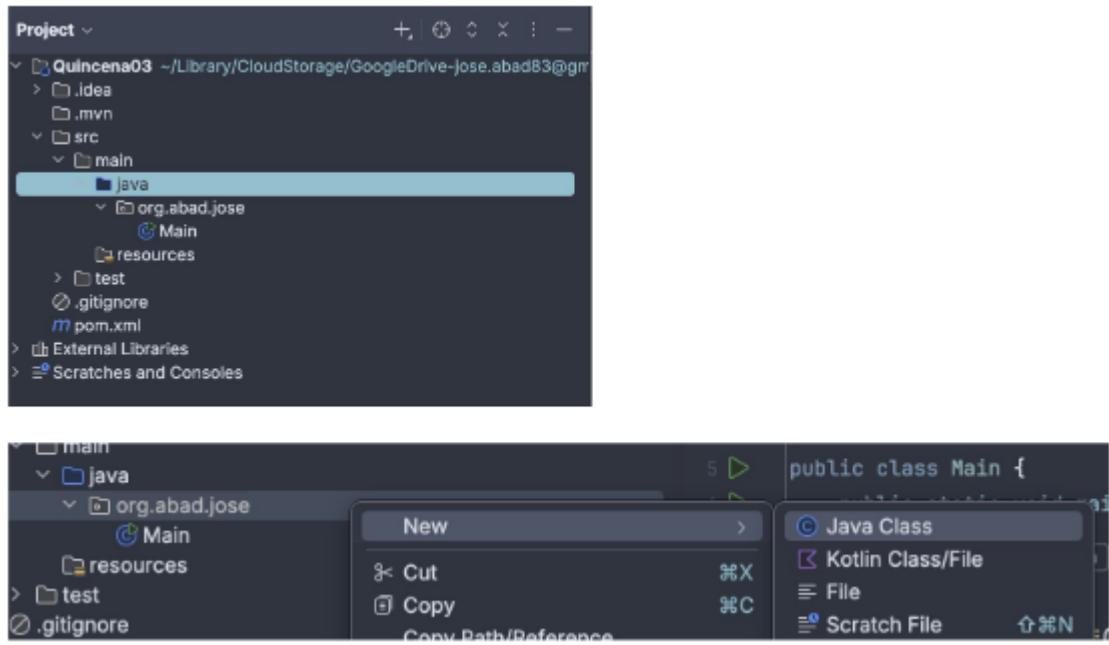
FUNCIONES INTELLIJ



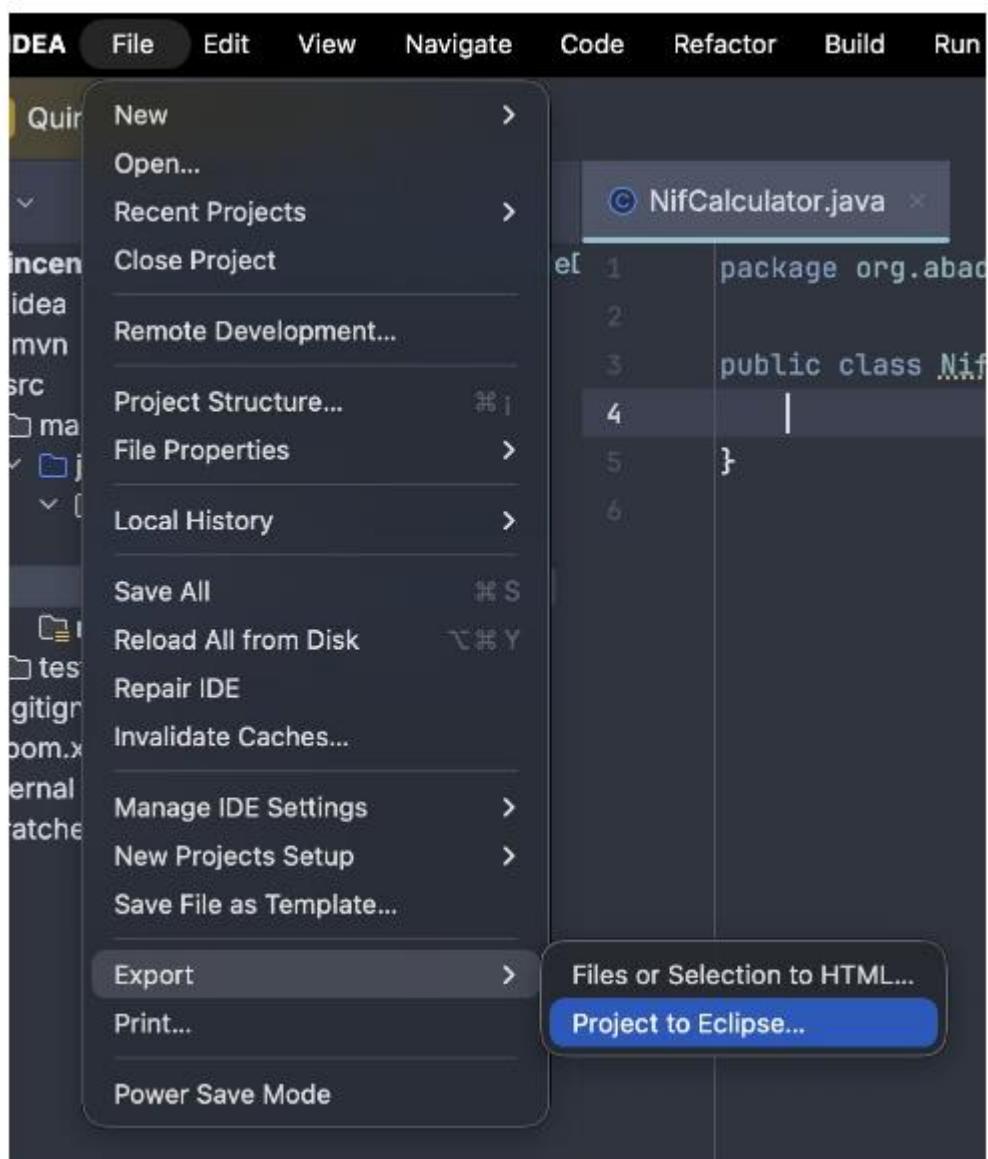
File > New > Project



Maven y JDK 24



Src > main > java + click derecho + New > Java Class



File > Export > Project to Eclipse

(Esto es parte de la actividad pero realmente no funciona así, yo comprimí mi ejercicio en .zip, lo pongo por si lo pregunta)

Reformat Code

⌘L
macOS

Ctrl+Alt+L
Win/Linux

Para formatear el código con atajos.

sout + tabulador (System.out.println("")); y psvm + tabulador (public static void main(String[] args) {})

Atajos famosos