

IMPLEMENTACIÓN DE UN PROTOTIPO DE SISTEMA RECOMENDADOR BASADO EN CONTENIDO Y COLABORATIVO CON GAMIFICACIÓN PARA LA ELECCIÓN DE LIBROS

CORRECCIONES JORGE MARIO CALVO - REVISOR

- El título no debe llevar nada de la arquitectura.
- En el objetivo general no hay que poner que es para incentivar la lectura sino para la alimentación del sistema, ya que es lo que se propone.
- Como objetivo específico proponer una metodología de gamificación, no solo el sistema de puntos.
- En el alcance poner que solo se implementara una sola estrategia de las propuestas de gamificación, ya que el tiempo es corto para implementarlas todas pero si es bueno proponerlas.

CORRECCIONES ROBERTO FERRO – DIRECTOR

- En las referencias colocar el punto después del número de la referencia.
- Definir en los objetivos si es software o aplicación, pero no dejar ambas, recomienda dejar aplicación.
- Las referencias nunca van en los títulos.
- Los resultados esperados deben estar estrechamente relacionados con los objetivos.
- El presupuesto está corto. El proyecto está muy económico.

NOTA: Solo tenemos formato de evaluación del revisor, ya que no nos hemos podido encontrar con el director, ha sido complicado conseguirlo, las correcciones que nos dio son las que mencionamos aquí, pero después de eso no nos ha contestado el correo.

INTEGRANTES:

XENIA VIVIANA CADENA DÍAZ - 20171099004

NELSON ARLEY CARANTÓN GALEANO - 20171099005