ArchiMate

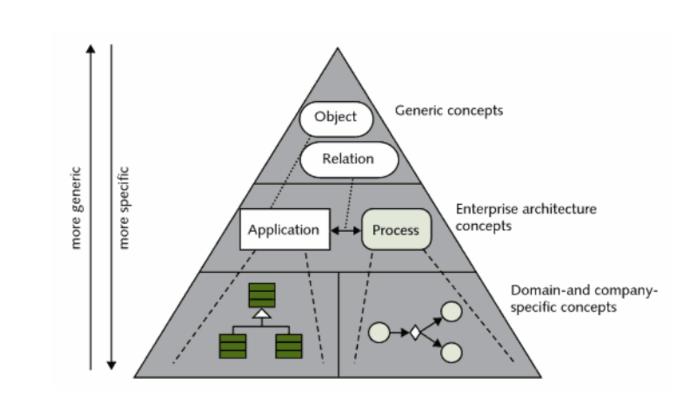


¿Qué es ArchiMate?



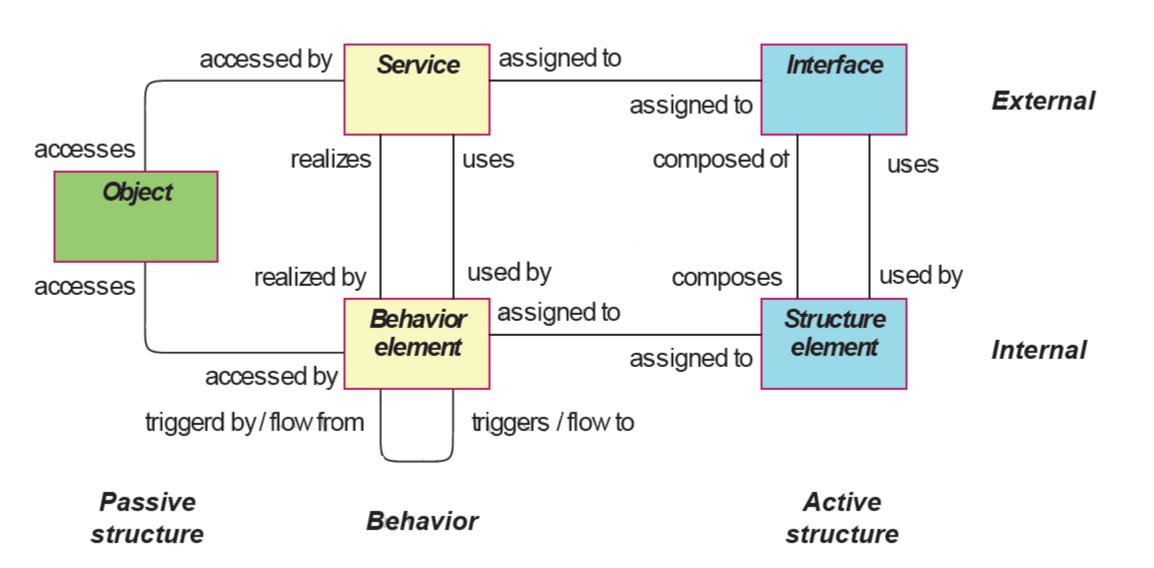
ArchiMate es un lenguaje de modelado abierto e independiente de "The Open Group" para la arquitectura empresarial, con el apoyo de diferentes proveedores de herramientas y empresas de consultoría. ArchiMate proporciona instrumentos para apoyar a los arquitectos de la empresa en describir, analizar y visualizar las relaciones entre los dominios de negocio de una manera inequívoca (REF WEB SITE).

El metamodelo general de arquitectura empresarial, necesita del balance entre la especificidad del lenguaje para la arquitectura individual en los diferentes dominios y el muy general grupo de conceptos de arquitectura que da una visión de sistema como simplemente un grupo de entidades interrelacionadas.



Metamodelo de diferentes niveles de especificidad (Open Group 2009)

Podemos definir diferentes niveles de especialización que nos permitan describir diferentes conceptos. En el espectro mas especifico se encuentran metamodelos de conceptos de arquitectura usados en organizaciones especificas así como también existen variedad de lenguajes de modelado y estándares como por ejemplo UML. Por otro lado, de forma mas general esta el metamodelo para arquitectura de sistemas que comprende nociones como objetos, componentes y relaciones.



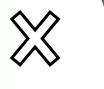
Metamodelo general de conceptos principales de ArchiMate (Open Group 2009)

ArchiMate integra un grupo de conceptos generales que pueden luego especializarse en diferentes capas de la arquitectura.

El lenguaje cuenta con elementos de estructura activa, elementos de comportamiento y elementos de estructura pasiva, que en los diagramas usan colores verde, amarillo y azul respectivamente para diferenciarse. Estos tres aspectos están inspirados en el lenguaje natural, donde en las oraciones hay un sujeto (estructura activa), un verbo (comportamiento) y un objeto (estructura pasiva).



Bibliografía



http://www.opengroup.org/archimate/ Consultado 15 de Diciembre de 2011 Open Group . (Abril de 2009). ArchiMate 1.0 Specification. Roger Lee .(2011). Computers, Networks, Systems, and Industrial Engineering 2011.

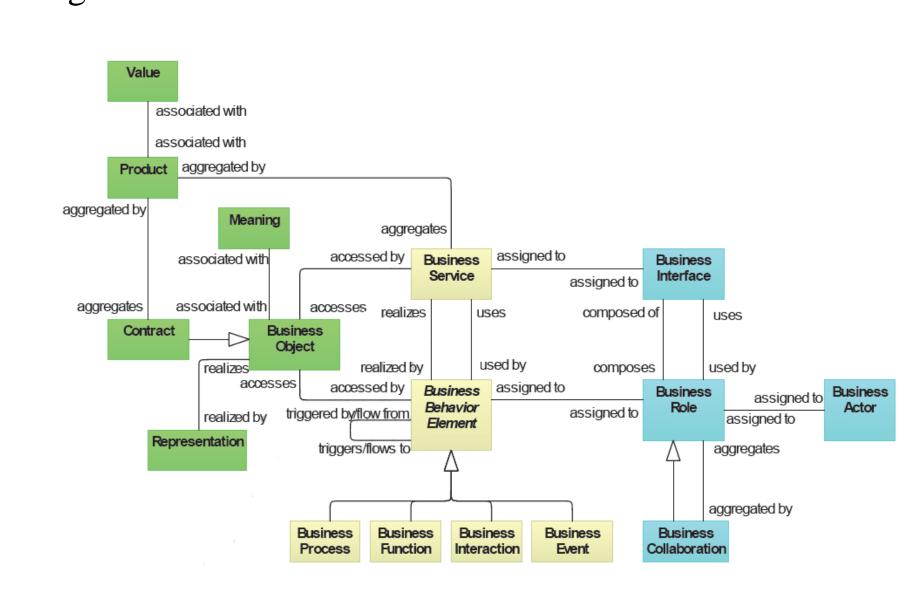
Estructura por Capas



El lenguaje ArchiMate define tres capas principales, basado en la especialización de conceptos. Cada capa tiene su propia notación para el modelado de entidades.

Capa de Negocio

La capa de negocios ofrece productos y servicios a clientes externos que son realizados en la organización por procesos de negocio y desarrollados por actores de negocio.



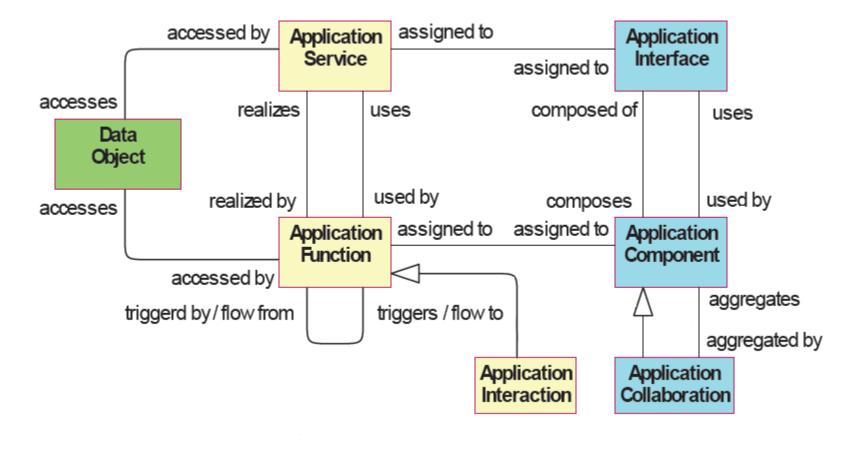
Metamodelo para la capa de negocio. (Open Group 2009)

Grupo Conceptos	Conceptos específicos
Conceptos Estructurales	Actor de Negocios
	Rol de Negocios
	Colaboración de Negocios.
	Interface de Negocios
	Objeto de Negocios
Conceptos de Comportamiento	Proceso de Negocio
	Función de Negocio
	Interacción de Negocio
	Evento de Negocio
	Servicio de Negocio
Conceptos de Información	Representación
	Significado
	Valor
	Producto
	Contrato

Capa de Aplicación

Soporta la capa de negocios con servicios de aplicaciones que son realizadas por aplicaciones generalmente de software.

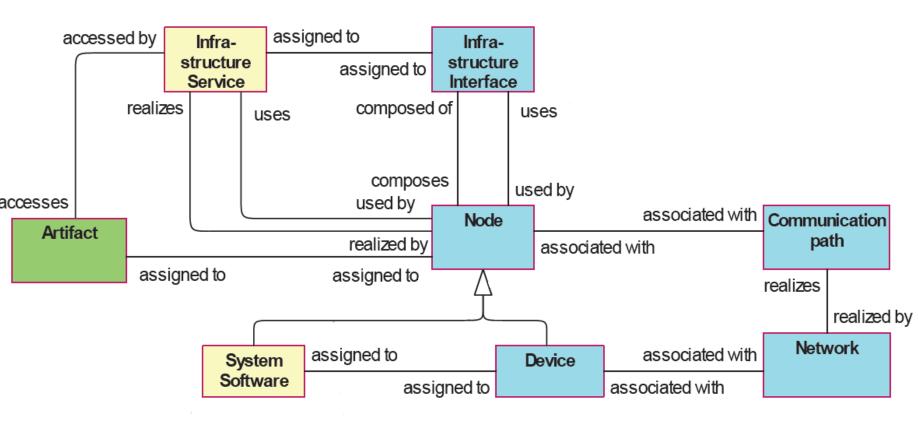
Grupo Conceptos	Conceptos específicos
Conceptos Estructurales	Componente de aplicación
	Colaboración de aplicaciones
	Interface de aplicación
	Dato objeto
Conceptos de Comportamiento	Función de aplicación
	Interacción de aplicación
	Servicio de aplicación



Metamodelo para la capa de Aplicación. (Open Group, 2009)

Capa de Tecnología

Ofrece los servicios de infraestructura necesaria para ejecutar las aplicaciones, realizadas por hardware de computación, comunicación y sistemas de software



Metamodelo para la capa de Tecnología. (Open Group, 2009)

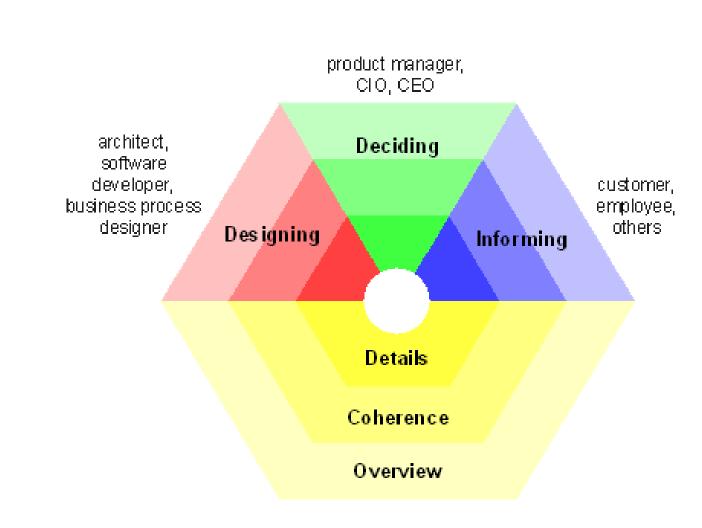
Conceptos específicos
Nodo
Dispositivo
Interface de infraestructura
Red
Sendero de Comunicación
Servicio de infraestructura
Sistema de hardware
Artefacto
_

Puntos de Vista



En la arquitectura empresarial convergen diferentes tipos de involucrados y necesidades. En ArchiMate existen diferentes puntos de vista que funcionan de forma interdisciplinar y facilita el modelado a los mencionados involucrados.

Estos puntos de vista tienen dos dimensiones, una se refiere a sus propósitos y la otra a su contenido.



Clasificación de puntos de vista en arquitectura empresaria (Open Group 2009)

Propósitos

Diseñar: Apoya a los arquitectos y diseñadores en el proceso de diseño y sus modelos iniciales.

Decidir: Ayuda a los administradores en el proceso de toma de decisiones.

Informar: Proporciona información a cualquier involucrado acerca de la arquitectura.

Contenido

Detalle: El involucrado usual es un ingeniero por el diseño y la implementación de software.

Coherencia: Permite a los involucrados centrarse en las relaciones en la arquitectura.

Descripción: Descripción dirigida e provitactos

Descripción: Descripción dirigida a arquitectos empresariales, director ejecutivo otros similares.



Relaciones



Relaciones Estructurale	es
	La asociación es una relación entre dos objetos que no se encuentra cubierta por otra relación mas especifica.
>	La relación de acceso modela el acceso de un concepto de comportamiento a un objeto de negocio o datos.
	La relación usado por modela el uso de servicios por procesos funciones o interacciones y el acceso a interfaces por roles componentes o colaboraciones.
	La relación de realización enlaza una entidad lógica con una entidad mas concreta que la realiza.
•	La relación de asignación enlaza unidades de comportamiento con elementos activos que los realizan, o roles con actores que los llevan a cabo.
♦	La relación de agregación indica que un objeto agrupa una serie de otros objetos.
	La relación de composición indica que un objeto consiste en un grupo de otros objetos.
Relaciones dinámicas	
▶	La relación de flujo describe el cambio o transferencia de, po ejemplo información o valor entre procesos, funciones interacciones, y eventos.
-	La relación de activación describe la temporal o causal relación entre procesos, funciones, interacciones y eventos.
Otras Relaciones	
	La relación de agrupamiento indica objetos del mismo diferentes tipos, tienen juntos una característica común.
	La relación de Unión es usada para conectar relaciones de mismo tipo.
	La relación de especialización , indica que un objeto es una especialización de otro objeto.

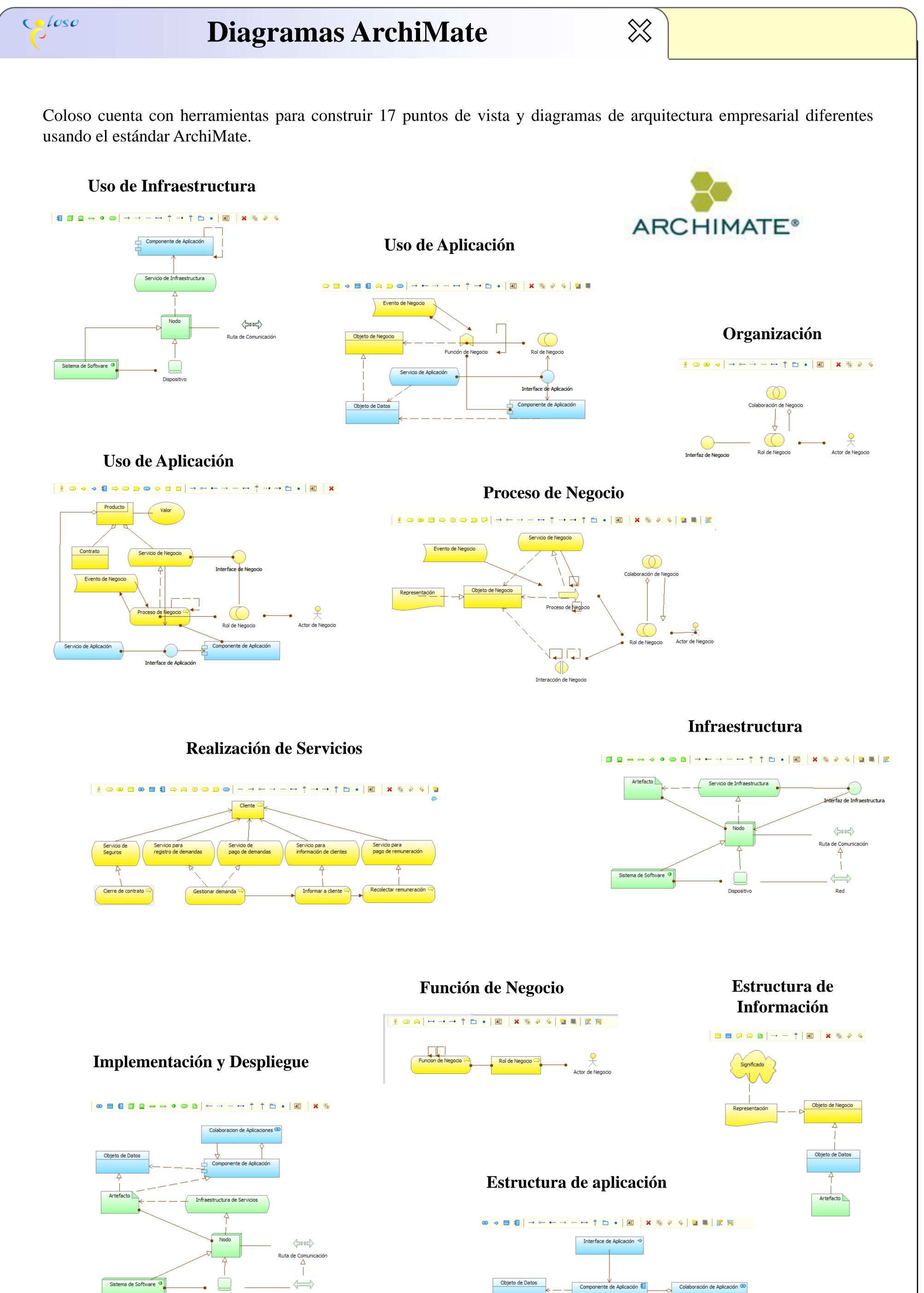
COLOSO & ArchiMate

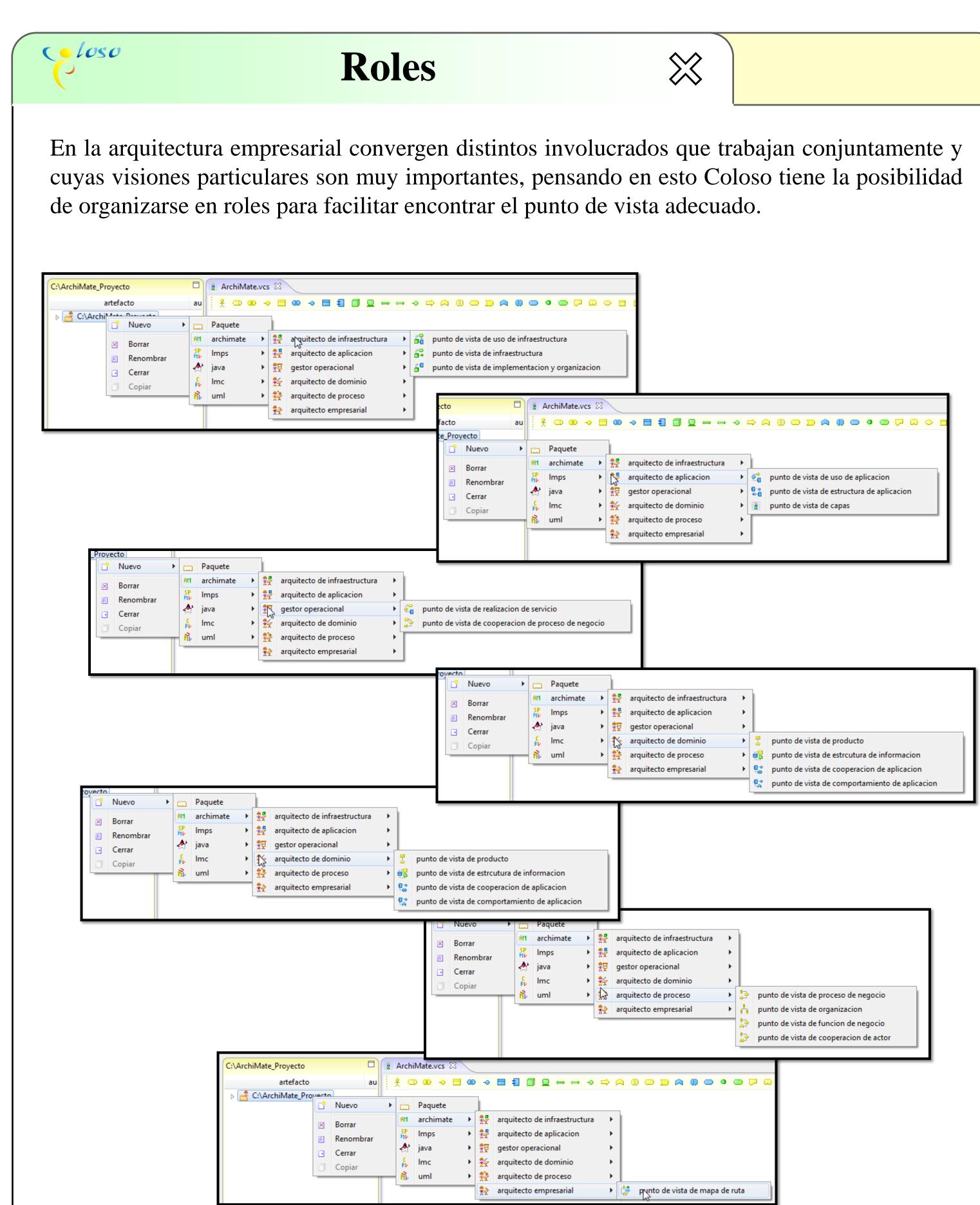


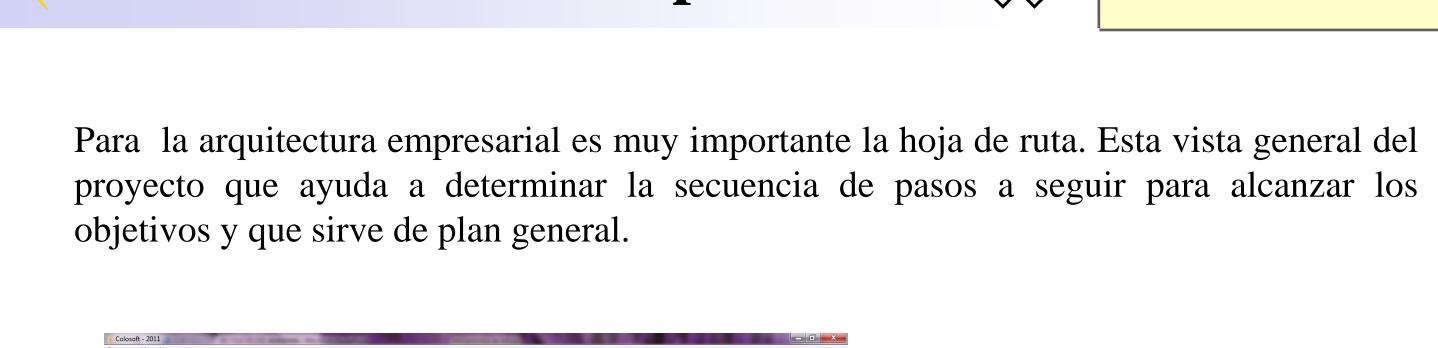
http://www.opengroup.org/archimate/ Consultado 15 de Diciembre de 2011

Roger Lee .(2011). Computers, Networks, Systems, and Industrial Engineering 2011.

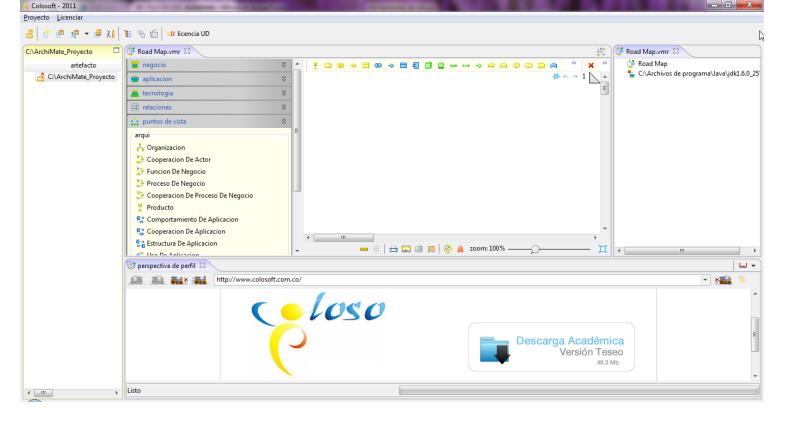
Open Group. (Abril de 2009). ArchiMate 1.0 Specification.







Road Map



(oloso

Coloso tiene la vista de Road Map que contiene un compendio de los conceptos específicos para todas las capas, las relaciones posibles y los diferentes puntos de vista.