

Desarrollo para Sistemas Distribuidos

GESTIÓN DE COMPETENCIAS DE ESQUÍ

Índice

1. *Integrantes del Grupo*
2. *Presentación*
3. *Objetivos del Trabajo*
4. *Gestión de competencias de esquí*
5. *Arquitectura*
6. *User Stories*
7. *Mockups*

1. INTEGRANTES DEL GRUPO

Los integrantes del grupo son los siguientes:

- Víctor Aguilar
- Jonathan Asmat
- Rolando Mamani
- Christian Molina
- Jorge Prado

2. PRESENTACIÓN

El presente trabajo se enfoca en desarrollar un sistema para la gestión de competencias utilizando la arquitectura SOA

3. OBJETIVOS DEL PROYECTO

El objetivo del presente trabajo es obtener un sistema el cual permita gestionar las competencias de esquí y realizar procesos tales como registro, inscripción y suscripción a los servicios que se ofrece. También, se requiere llevar un control más óptimo de las competencias y sus competidores.

Además, se aplicará diversos protocolos como SOAP y REST para la correcta integración del sistema.

4. GESTIÓN DE COMPETENCIAS DE ESQUÍ

Como parte de la organización de las próximas olimpiadas de invierno, se decide la creación de un sistema de información para realizar la gestión de las pruebas de esquí. Del análisis realizado se obtiene la siguiente información:

Los juegos se componen de una serie de pruebas, en cada una de las cuales interviene una serie de participantes. Cada participante en una prueba puede intervenir a título individual (esquiador individual) o bien formando parte de un equipo, en cuyo caso el participante será el equipo (no el esquiador). De cada esquiador se conoce su DNI, el nombre y la edad. A cada participante en una prueba (equipo o esquiador individual) se le asigna un código de participación dentro de la prueba.

De cada equipo se mantiene el nombre, el del entrenador, los esquiadores que lo componen y el número de éstos. El hecho de que un equipo participe en una prueba no significa que todos sus integrantes lo hagan, y se desea conocer con exactitud qué miembros del equipo participaron. Un esquiador que forma parte de un equipo no puede actuar a título individual mientras duren los juegos, ni aquellos registrados como individuales pueden participar de ningún equipo.

Existe una serie de federaciones de esquí, cada una de las cuales tiene un nombre y un número de federados. En las federaciones se inscriben los esquiadores a título individual. No se permite que un esquiador se federe en dos federaciones distintas. Tampoco se autoriza la participación en los juegos de esquiadores que no están federados.

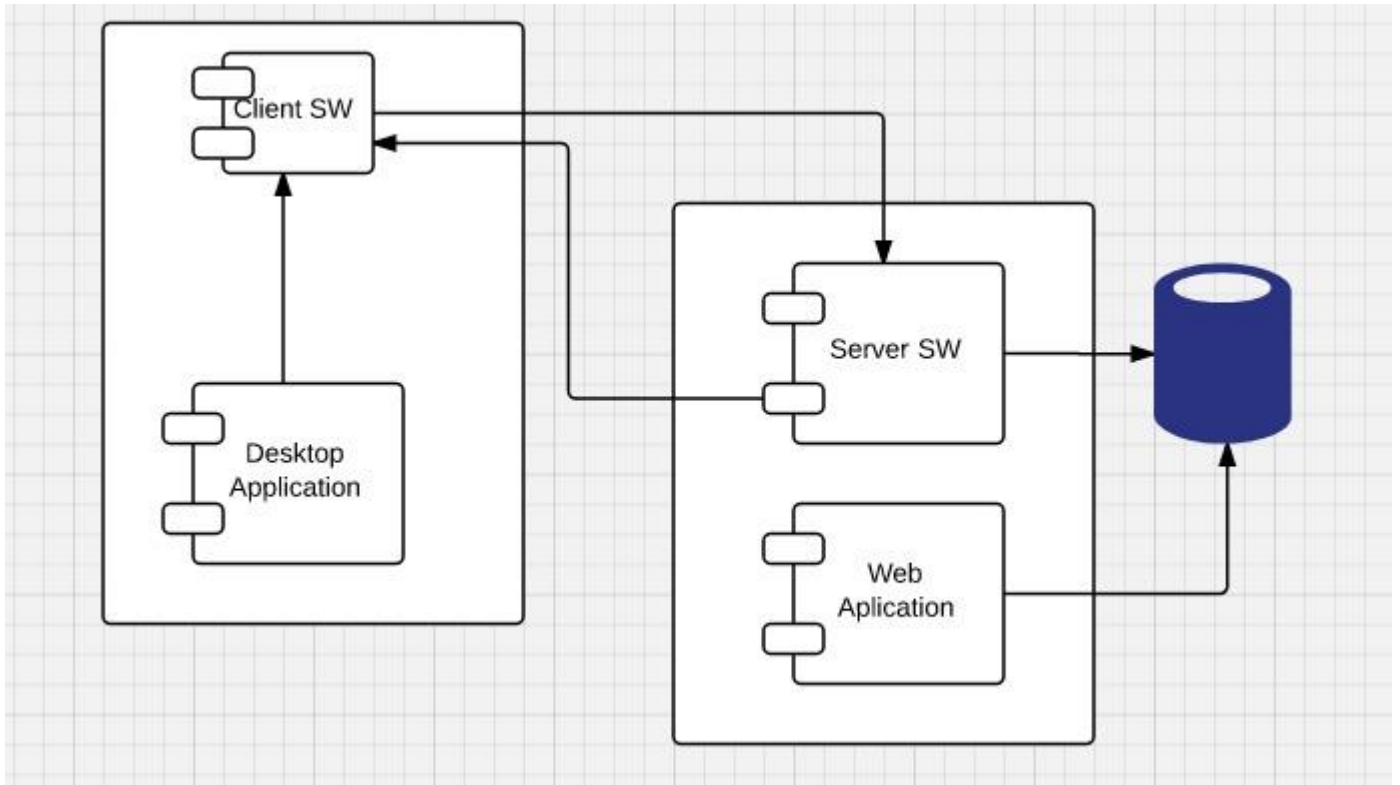
Cada federación puede administrar una serie de estaciones de esquí, y toda estación es administrada por al menos una federación, aunque puede haber estaciones de esquí de administración compartida. Una estación de esquí se identifica por un código, tiene un nombre, unas personas de contacto, una dirección, un teléfono y un número total de kilómetros esquiabiles, así como una serie de pistas.

Dentro del sistema, cada pista se debe identificar por el código de la estación a la que pertenece y un número secuencial. Se considera también como pistas (para la realización de pruebas de recorrido largo) a varias de estas pistas (siempre de la misma estación) que por sus características físicas pueden enlazarse. Así por ejemplo, la pista diez estaría compuesta por las pistas dos y cuatro. Se requiere, para poder planificar las pruebas, mantener esta utilización combinada de las pistas. Cada pista tiene una longitud en kilómetros y un grado de dificultad (en la escala azul, verde, roja y negra).

La realización de cada prueba se desarrollará a lo largo de varias jornadas en una serie de pistas de una única estación. Los equipos o esquiadores individuales podrán competir en diferentes pruebas. Para cada persona que interviene en una prueba (sea miembro de equipo o esquiador individual) se registrará el tiempo empleado y la posición alcanzada.

Cada prueba se identifica por un nombre, será de un tipo (fondo, slalom, salto, etc.), tendrá unas fechas previstas de realización, y se desea conocer el participante vencedor y el tiempo empleado por éste.

5. Arquitectura



6. HISTORIAS DE USUARIO

US01: Autenticación

Como un usuario registrado, necesito ingresar sistema, con la finalidad de gestionar las pruebas de esquí.

AC01: Usuario no registrado

En caso el usuario no esté registrado, cuando se dé click en botón Login, el sistema mostrará el mensaje “usuario no registrado”.

AC02: Contraseña incorrecta

El caso el usuario ingresa una contraseña incorrecta, cuando se dé click en botón Login, el sistema mostrará mensaje “contraseña incorrecta”

US02: Inscripción como esquiador

Como un usuario registrado, deseo inscribirme como esquiador, con la finalidad de competir individualmente o en equipo.

AC01: Esquiador ya registrado

Cuando complete los datos DNI, nombre y fecha de nacimiento; al dar click en registrar, el sistema mostrará “esquiador ya registrado” y enviará un e-mail con los datos de este.

AC02: Edad mínima requerida

Cuando complete los datos DNI, nombre y fecha de nacimiento; al dar click en registrar, el sistema mostrará “Edad mínima 18a para poder competir” y no permitirá el registro como esquiador.

AC03: Federación no seleccionada

Cuando el usuario dé click en registrar, el sistema mostrará “debe seleccionar una federación”

US03: Inscripción de usuario a equipo

Como un usuario registrado, deseo asociar un esquiador a un equipo para que pueda competir.

AC01: Cuando elija el equipo de la lista, al dar click en grabar, el sistema mostrará “ya te encuentras registrado como esquiador individual”

AC02: Cuando elija el equipo de la lista, al dar click en grabar, el sistema mostrará “Esquiador no inscrito en Federación”

US04: Inscripción de equipo

Como un usuario registrado, deseo inscribir un equipo para que pueda participar en las competencias.

AC01: Cuando se introduzca letras en el campo de ID y se dé click en grabar, el sistema mostrará “ID debe ser numérico”

AC02: Cuando se introduzca el nombre del entrenador y se dé click en grabar, el sistema mostrará “entrenador ya pertenece a otro equipo”

US05: Inscripción de federación

Como un usuario registrado, deseo inscribir una federación.

AC01: Cuando no se introduzca un mínimo de caracteres en el campo descripción y se dé click en grabar, el sistema mostrará “Se requiere descripción completa”

7. Mockups

Sign in

Ski Contests inc. - 2017

https://www.skicontests.com/signin

Username

Password

☐ Remember me [Forgot Username/Password?](#)

Sign up

Ski Contests inc. - 2017

https://www.skicontests.com/signup

First Name

Last Name

Username

Username or e-mail

Password

Password





Confirm Password

☐ I agree to the [Terms of Use](#)

Submit

Federation Maintenance

Ski Contests inc. - 2017



https://www.skicontests.com/signed_in/1

New Edit Delete

| ID | Name |
|----|---------|
| 1 | Winners |
| 2 | Savages |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

Federation Maintenance

Federation ID

Name

Name of federation


Description

Save

Log out

Skiers Maintenance

Ski Contests inc. - 2017



https://www.skicontests.com/signed_in/2

New

Edit

Delete

| ID | Name |
|----|-----------|
| 12 | Arnold S. |
| 23 | Jim C. |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

Skiers Maintenance

Skier ID

Full name

DNI

Birthdate

Federation

▼

Save

Log out

Team Members Maintenance

Ski Contests inc. - 2017

← → ↻ ⬆

https://www.skicontests.com/signed_in/3

New Edit Delete

| Team | Skier Name |
|------|------------|
| 001 | Arnold S. |
| 002 | Jim C. |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

Team Members Maintenance

Team

Skier

Save

Log out

Team Maintenance

Ski Contests Inc. - 2017

← → ↻ ⬆

https://www.skicontests.com/signed_in/3

New Edit Delete

| ID | Name | Trainer |
|-----|-----------|----------|
| 001 | Teenagers | Pablo R. |
| 002 | Poppets | Juan B. |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

Team Maintenance

Team ID

Name

Trainer

Save

Log out

▲

▼