Práctica final de junio 2019 – EEDD

Víctor Alba Muñiz – 03212213X

Miguél Vicente Arará Luján –

# Detalles y justificación de la implementación

## Especificación concreta de la interfaz de los TADs implementados

### TADs creados

Ordenados alfabéticamente:

* **Arbol**: es una estructura de datos para almacenar NodoArbol.  
  Contiene el puntero al NodoArbol raíz.
* **Cola**: es una estructura de datos para almacenar Solicitud.  
  Contiene punteros que apuntan a la primera y última Solicitud de la cola.
* **Computadora**: es una estructura de datos para almacenar Cola.  
  Contiene el código de identificación de la computadora, un puntero que referencia a la Cola que contiene y dos punteros de tipo Computadora que referencian a las computadoras anterior y siguiente.
* **Granja**: es una estructura de datos para almacenar Computadora.  
  Contiene punteros de tipo Computadora que referencian a la primera y última computadoras que tiene la Granja.
* **NodoArbol**: almacena \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* **Solicitud**: contiene la dirección IP de una solicitud, y el puntero a la siguiente solicitud

### Definición de las operaciones del TAD (Nombre, argumentos y retorno)

Hacer cuando terminemos código.

## Solución adoptada: explicación de la implementación.

Hemos decidido nombrar así a los diferentes TADs para que tengan una mejor compresión dentro de la sintaxis del entorno en el que trabajamos.

De esta forma una granja de computadoras (EEDD Lista) almacena Computadoras (NodoLIsta), estas computadoras tienen una cola (EEDD Cola) de solicitudes (NodoCola).  
Como luego debemos incluir las computadoras en un árbol, hemos creado la EEDD de Arbol, con sus NodoArbol.

## Explicación de los métodos más destacados.

## Manual de usuario.

# Ejemplos de funcionamiento. Pruebas.

# Código completo desarrollado.

# Bibliografía y referencias.