

ARCHIVOS GENERADOS EN UN PROYECTO

Programación orientada a objetos



29 DE ENERO DE 2020

Alumno:

- Victor Manuel Aguilar Mercado

Maestra:

- Cinthia Anahí Mata Bravo

TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION Y COMUNICACIONES

INSTITUTO TECNOLÓGICO DEL SUR DE NAYARIT



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



Tabla de contenido

Aplicación de consola.....	2
Windows Forms	4
Conclusión.....	7

Aplicación de consola

1º ¿Qué es una aplicación de consola?

R. Una aplicación de consola es aquella que se ejecuta dentro de una ventana de línea de comandos, a lo cual esta ventana recibe diferentes denominaciones (escritura de información, múltiples valores en una línea, etc), por lo que a lo largo de esta obra nos referimos a ella de forma genérica como consola.

- línea de comandos: Es un método que permite a los usuarios dar instrucciones a algún programa informático por medio de una línea de texto libre.

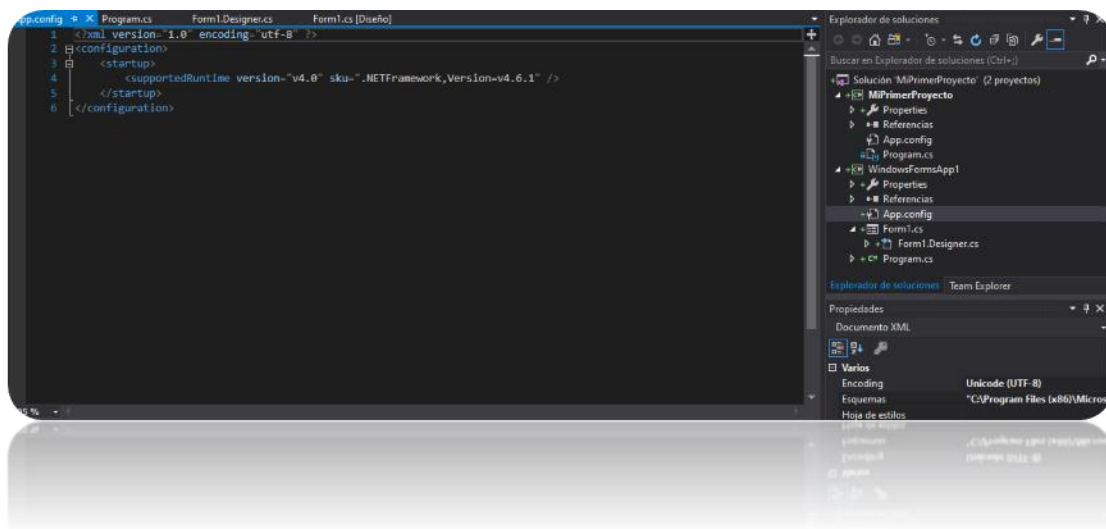
2º ¿Para qué sirve?

R. Las aplicaciones de consolas son muy útiles cuando necesitamos realizar pruebas que no se implique el uso del modo grafico del sistema operativo, por ejemplo: formularios, controles, imágenes, etc. Ya que consumen menos recursos y su ejecución es más rápida

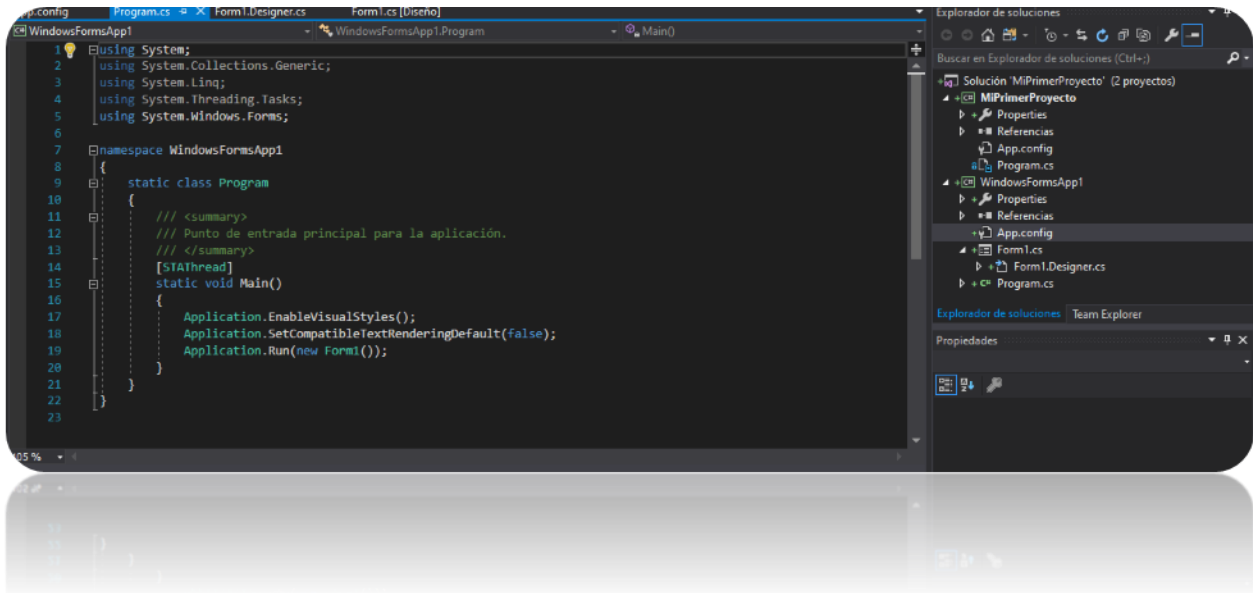
3º ¿Qué archivos te genera la aplicación de consola?

R. Los archivos que contiene la consola son los siguientes:

- **APP.config**: este espacio sirve para configurar el lenguaje del programa del que estas haciendo



- **Program.cs:** Este espacio es donde introduces todo el código de tu proyecto, aquí puedes controlar todo lo que quieras hacer en tu código



- **Program:** como su nombre lo dice lleva todo el programa lo que es el código.

Windows Forms

1° ¿Qué es Windows Forms?

R. Windows Forms es una tecnología de cliente inteligente para .NET Framework, un conjunto de bibliotecas administradas que simplifican tareas de aplicación comunes, como leer y escribir en el sistema de archivos.

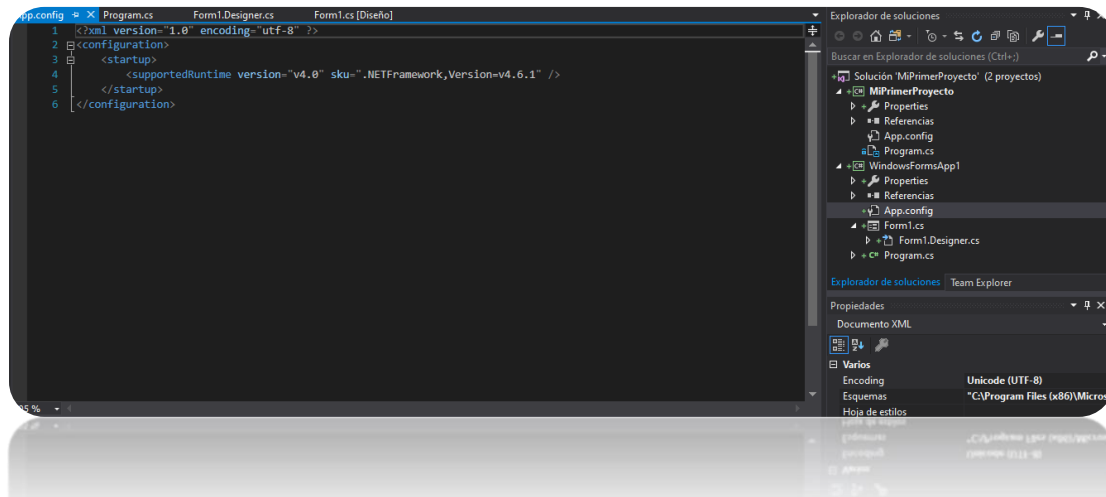
2° ¿Para qué sirve?

R. para aplicaciones de cliente inteligente, los cuales son aplicaciones gráficamente enriquecidas, fáciles de implementar y actualizar, que pueden funcionar con o sin conexión a Internet y que pueden acceder a los recursos del equipo local de un modo más seguro que las aplicaciones tradicionales basadas en Windows.

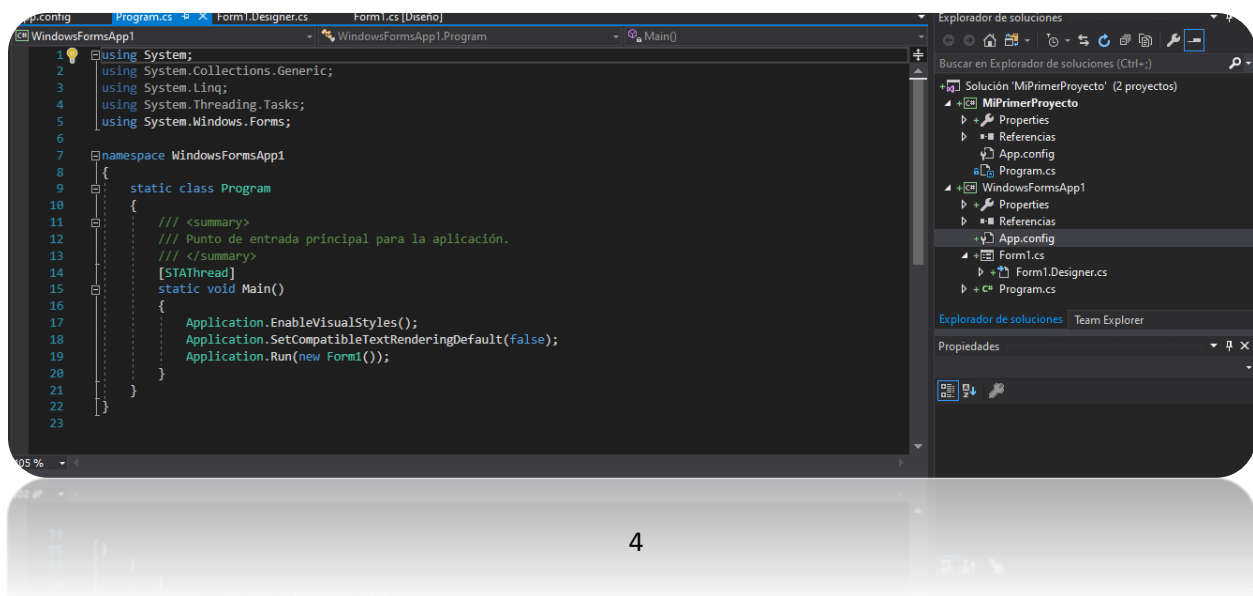
3° ¿Qué archivos te genera Windows forms?

R. estos son los archivos que contiene Windows forms

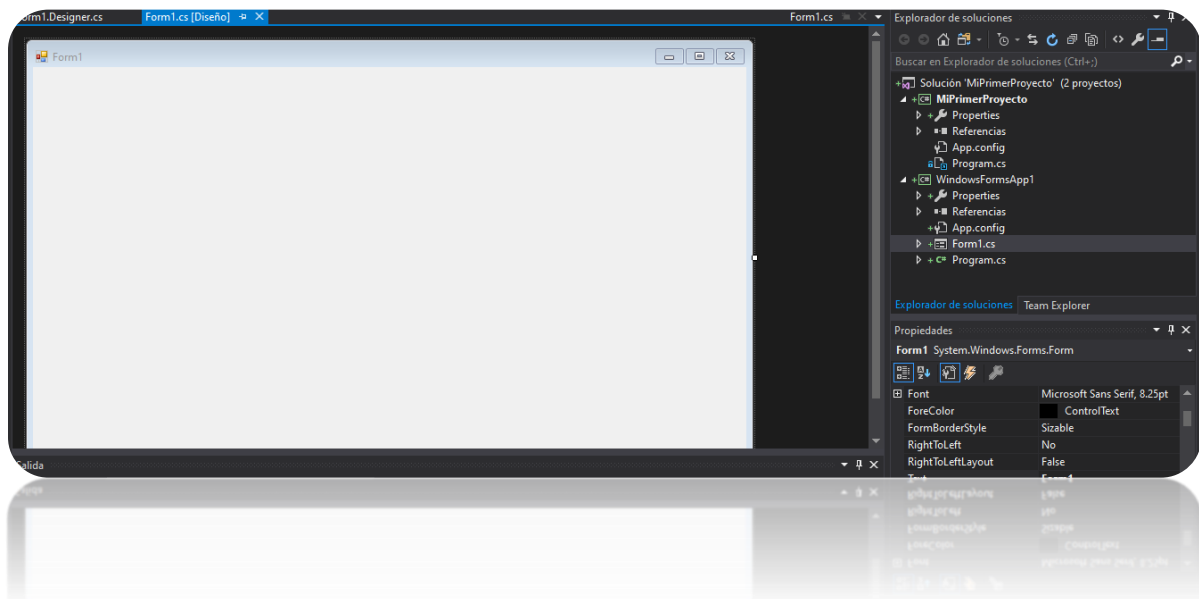
- **APP.config:** este espacio sirve para configurar el lenguaje del programa del que estás haciendo.



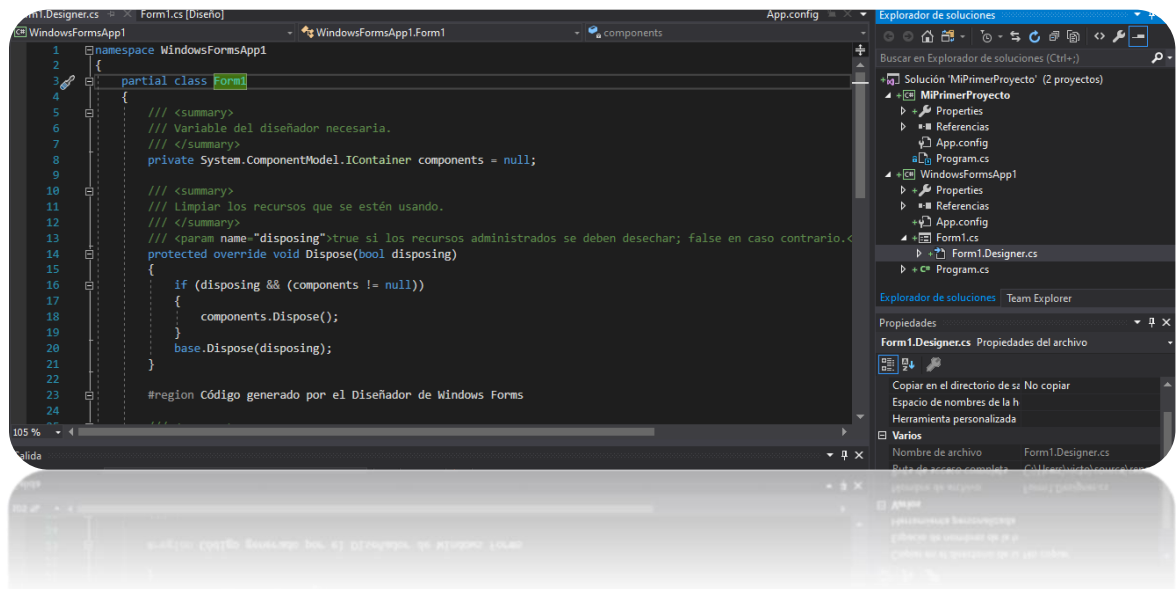
- **Program.cs:** Este espacio es donde introduces todo el código de tu proyecto, aquí puedes controlar todo lo que quieras hacer en tu código.



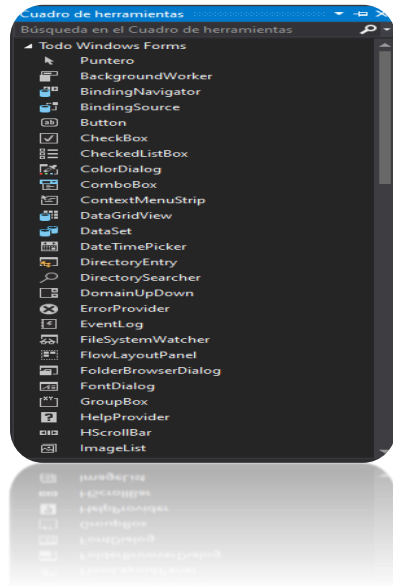
- **Form1.cs:** Es el archivo donde que está en vista al cliente con el código que creaste aquí lo presenta como una pantalla (Diseño)



- **Form1.Designer.cs:** Aquí es el archivo donde modificas e introduces tus variables o valores.



- **Cuadro de herramientas:** Este cuadro contiene las herramientas que nos sirve para que una persona (Usuario) pueda guiarse más fácilmente mediante el código el cual se hizo



Conclusión

Lo que se aprendió en las clases anteriores fue de como movernos y manejar lo más básico de la aplicación de consola y de Windows forms, Lo que debemos tener en cuenta es para que sirve cada una de las herramientas que ofrece esa aplicación mediante el proyecto el cual estemos trabajando, este tema es muy interesante, productivo y eficaz en el sentido de estudio y el laboral, tiene que quedar muy bien aprendido el cómo manejar cada una de las herramientas y como crear su proyecto, en este documento afirmo que quedo muy bien aprendido y explicado para que se pueda avanzar a los siguientes temas.

Aunque este tema se aprendió de una manera muy rápida, algunas dudas que se tenia si se llevaron a cabo, pero aun así si quedaron algunas dudas que espero y se resuelvan en los temas siguientes.

Se vio también un sumador de dos números cualquiera en el cual el código que creamos lo teníamos que pasar a vista a los clientes (usuario) a lo cual es fácil colocarlos, pero difícil programarlos porque ocupas hacer mas códigos para programar cada una de las herramientas de las cuales usaron.