

Repositorio_DE

Producto

1 Arquitectura

2 Implementación

Código Fuente

Librerías

Apis

3 Líneas Base

Proyecto

1 User Stories

2 Spikes

3 Product Backlog

4 Métricas

5 Sprints

Sprint 1

1 Sprint Backlog

2 Código Fuente

3 Revisiones

4 Métricas del Sprint

Sprint 2

Sprint N

Lista de Ítems de Configuración

Nombre del ítem de configuración	Regla de Nombrado	Ubicación Física	Tipo de Ítem
User Story	DE_UserStory_<NombreUS>_<NroUS>	http://<nroIPservidor>/DE/Proyecto/1 User Stories	Producto
Spikes	DE_Spike_<NombreSPK>_<NroSPK>	http://<nroIPservidor>/DE/Proyecto/2 Spikes	Producto
Product Backlog	DE_ProductBacklog	http://<nroIPservidor>/DE/Proyecto/3 Product Backlog	Producto

Sprint Backlog	DE_<Sprintxx>_Backlog	http://<nroIPservidor>/DE/Proyecto/5 Sprints/Sprint#/1 Sprint Backlog	Iteración
Código Fuente	DE_<NombreClase>	http://<nroIPservidor>/DE/Producto/2 Implementación/Código Fuente	Producto
Revisiones	Revision_DDMMAAA	http://<nroIPservidor>/DE/Proyecto/5 Sprints/Sprint#/3 Revisiones	Iteración
Métricas de Sprint	DE_<Sprintxx>_<NombreMetrica>	http://<nroIPservidor>/DE/Proyecto/5 Sprints/Sprint#/4 Métricas del Sprint	Iteración
Métricas del proyecto	DE_Metrica_<NombreMetrica>	http://<nroIPservidor>/DE/Proyecto/4 Métricas	Proyecto
Arquitectura	DE_Arquitectura_Nombre	http://<nroIPservidor>/DE/Producto/1 Arquitectura	Producto
Librerías	DE_<NombreLibrería>	http://<nroIPservidor>/DE/Producto/2 Implementación/Librerías	Producto
Apis	DE_<NombreApi>	http://<nroIPservidor>/DE/Producto/2 Implementación/Apis	Producto
Líneas Base	DE_Linea_Base_<Sprintxx>_<Nombre_Linea_Base_NN>	http://<nroIPservidor>/DE/Producto/3 Líneas Base	Iteración

Sigla	Significado
<NombreUS>	Nombre que identifica la US
<NroUS>	Número que identifica la US
<nroIPservidor>	IP del servidor donde se encuentra el repositorio de Proyecto DeliverEat. Ej: 183.140.1.33
<NombreSPK>	Nombre que identifica la Spike
<NroSPK>	Número que identifica la Spike
<NombreClase>	Nombre identificador de la clase que fue implementada
<NombreMetrica>	Nombre que identifica la métrica
<NombreLibreria>	Nombre que identifica la librería
<NombreApi>	Nombre que identifica la Api
<Sprintxx>	Número de Sprint
<Nombre_Linea_Base_NN>	Nombre que identifica la línea base acompañada de un número