
Digitale Bildverarbeitung

Philip Pruessner, Victoria Strobel

Agenda

1. Vorgehen und Methoden
2. Live-Demo
 - Python Projekt
 - Kotlin App
3. Probleme

Probleme

- Viel Ausprobieren → oft keine besseren Ergebnisse
- Numpy Alternative in Kotlin → weniger Performance
- Weniger Beispiele für opencv in Java/Kotlin