**ВВЕДЕНИЕ**

Развлечения в жизни каждого человека играют очень важную роль. Ведь без отдыха и позитивных эмоций очень трудно сосредоточиться на действительно серьёзных вещах, таких как, например, семья или работа. Всем время от времени нужно отдыхать, расслабляться и получать позитивные эмоции, проецируя их в дальнейшем на все остальные сферы жизни.

Современный мир предлагает огромное множество вариантов для развлечений, включающее в себя как активный, так и пассивный отдых. Однако современный человек – занятой человек. У него есть много дел, которые нельзя откладывать в долгий ящик. Именно поэтому многие выбирают для себя просмотр фильмов, сериалов, мультфильмов и прочего медиаконтента в качестве основного способа отдохнуть, расслабиться и отвлечься.

Однако бывает очень трудно выбрать для себя фильм или сериал из того огромного множества, которое на сегодняшний момент существует в мире кинематографа. Люди тратят на это много времени, но и это не гарантирует того, что выбранный контент не разочарует вас и вы не потратите время в пустую, вместо того, чтобы полностью насладиться просмотром и отдохнуть. Как раз эту проблему и должно решить приложение, которое разрабатывается в рамках данного дипломного проекта. Подразумевается разработка именно мобильного приложения, так как на сегодняшний момент трудно встретить человека, у которого бы его не было. Мобильные устройства стали незаменимыми помощниками человека во всех сферах жизни.

Целью данного дипломного проекта является разработка и реализация программного средства для мобильной платформы Android, которое позволит производить поиск медиаконтента, учитывая предпочтения зрителя, основываясь на его истории просмотров и поставленных оценках. Целевой аудиторией этого приложения являются люди, любящие кинематограф, однако его может использовать абсолютно любой человек, которому понадобилось найти для себя что-то в этом огромном мире кино.

В соответствии с поставленной целью были определены следующие задачи:

* выбор версий мобильной платформы Android;
* выбор поставщика информации;
* реализация схемы получения и доставки информации от поставщика к пользовательскому приложению, а также протокола передачи этой информации;
* разработка серверной части приложения в виде отдельного модуля;
* разработка базы данных для серверной части приложения;
* разработка и реализация схемы доставки информации от серверной части приложения к пользовательскому, а также протокола обмена информацией между этими частями;
* разработка модуля формирования предпочтений зрителя;
* разработка пользовательского приложения.

Программное средство будет состоять из двух частей: мобильного приложения и веб-сервера, которые будут предоставлять следующие функции:

* регистрация пользователя;
* авторизация пользователя;
* поиск медиаконтента;
* добавление медиаконтента в список просмотренных;
* оценка медиаконтента;
* аудит истории просмотров и оценок;
* получение рекомендаций к просмотру.

Поддерживая все вышеперечисленные функции, программное средство сможет обеспечивать пользователя всей необходимой информацией о мире кинематографа, а также выступать в качестве надёжного личного консультанта по миру кинематографа.