

Enseñanza técnica profesional, CTC Colonia, Colonia del Sacramento

Obligatorio usabilidad y accesibilidad – Analista Programador
Pagina web responsiva para una tienda de Comics

Por:
Agustín Ferreira
Vicenzo Carro

Tutor:
Sebastian Barcelona

2022
Índice:

Declaración de autoría	3
Cronograma	4
Letra del Obligatorio	5
Abstract	7

Nosotros, Agustín Ferreira y Vincenzo Carro aseguramos que el obligatorio que se entrega es en su totalidad hecho por nosotros en el tiempo establecido. Podemos asegurar que:

- El trabajo fue hecho utilizando la documentación que fue entregado por el profesor, así como material de bootstrap.
- El trabajo fue producido exclusiva y enteramente con el material permitido.
- No se pidió ayuda a ningún ente fuera de la institucion.

Cronograma:

Index: 10 Horas

Libros y revistas: 5 Horas

Juguetes: 10 Horas

Otros: 3 Horas

Quienes somos: 3 Horas

Tarifas de envío: 2 Horas

Contacto: 2 Horas

Carrito: 4 Horas

Documentación: 3 Horas

Letra del obligatorio:

Taller de Usabilidad y Accesibilidad Analista Programador Se deberá realizar el desarrollo de la interfaz gráfica de una aplicación web. Tienda de Comics: Se debe desarrollar una aplicación web para una empresa que se dedica a la venta de cómics (revista y libros), y artículos varios sobre el mundo de la animación. La empresa diferencia sus artículos en tres grandes rubros; librería, juguetes y otros (remeras, tazas, llaveros etc.), dichos artículos son ofrecidos en sus dos locales, ubicados en Montevideo y Punta del Este. Se desea simplificar la visualización y venta de los artículos ofrecidos, mostrándole a los usuarios qué pueden encontrar en la tienda, y permitiendo hacer un pedido con lo que deseen. Se busca que los artículos se presenten de forma que permita también atraer a nuevos clientes. A continuación, se detallan las páginas del sitio que deberán ser navegables entre sí a través de un menú de navegación.

- Home • Deberá contener imágenes y videos de los artículos promocionados.
- Secciones que permitan ingresar a las páginas de cada uno de los artículos.
- Quiénes somos • Información sobre la empresa (misión, visión etc.).
- Ubicación • Integrar mapa de Google Maps.
- Sección tarifas de envío • Tabla con tarifas de envíos detallando los costos para cada departamento, así como la demora de los mismos.
- Sección Libros y Revistas • Se deben presentar todos los artículos de esta sección. Al clicar alguno, debe dirigir al usuario al pedido.
- Sección Juguetes • Se deben presentar todos los juguetes. Al clicar alguno, debe dirigir al usuario al pedido.
- Sección Otros • Se deben presentar todos los artículos que no son libros, revistas o juguetes. Al clicar alguno, debe dirigir al usuario al pedido.
- Pedido (formulario de registro con validación front-end)

Requerimientos • Desarrollar estructura html, incorporando la utilización del framework Bootstrap para generar un diseño responsivo. • Adicionalmente, se deberá personalizar el diseño base que presenta el framework. • La aplicación deberá adaptarse a distintos dispositivos y visualizarse correctamente en sus distintas resoluciones • Se deberán manejar etiquetas semánticas, de acuerdo al valor del contenido de cada texto (encabezados, párrafos, destacados, listas, etc). • Se deberán utilizar las etiquetas y atributos correspondientes para las imágenes y tablas. • Formulario: Validación frontend con los siguientes campos (algunos ellos deben ser requeridos):

- Grupo de campos de selección múltiple (checkbox),
- Grupo de campos de selección excluyente (radio),
- Campos de: texto, contraseña, mail (input), texto multilínea (textarea),
- Componente de selección (select)
- Componente para ingreso de fecha

Se deberán tener en cuenta las pautas W3C • Se valorará que los elementos informativos se revelen a través de la interacción con el usuario (tooltips, popovers y ventanas modales) • No se permitirá el uso de plantillas predefinidas de ningún framework. Se deberá entregar:

- Proyecto.
- Documentación en pdf respetando el documento entregado por secretaría. En ella se documentará qué pautas de

accesibilidad web fueron tenidas en cuenta y cómo se implementaron, así como las que no pudieron ser desarrolladas y que deberían ser tenidas en cuenta. Fecha de entrega: Informes de avance: Todos los días viernes antes de las 19:15, se debe enviar mail a andresklettibarra@gmail.com con copia a sbarcelona@gmail.com y madpsys@gmail.com, adjuntando documento detallando lo realizado hasta el momento. Entrega Final: Viernes 02 de setiembre (impresa y por mail) Defensa A definir.

Abstract:

En el trabajo se crea una pagina web responsiva con el fin de que sea la “cara” de la tienda de cómics ficticia que creamos.

Se utilizo bootstrap 5 para poder hacer la pagina web responsiva y accesible maximizando el confort del usuario. Se crearon varias secciones en la pagina para la correcta distribución de información.

Hay ventanas modales, así como formularios y checkbox que se validan en el front-end

La pagina se ajusta a varios tipos de pantalla así como cambia las proporciones de la misma en caso de que el tamaño de la pagina se alterado. A su vez la pagina “reacciona al cliente” para poder otorgar una mejor experiencia al navegar por la misma.