

# Clase Math.

## La clase Math

Se echan de menos **operadores matemáticos** más potentes en Java. Por ello se ha incluido una clase especial llamada **Math** dentro del paquete **java.lang**. Para poder utilizar esta clase, se debe incluir esta instrucción:

```
import java.lang.Math;
```

Esta clase posee métodos muy interesantes para realizar cálculos matemáticos complejos. Por ejemplo:

```
double x= Math.pow(3,3); //x es 33
```

**Math** posee dos constantes, que son:

Constante	Significado
Doublé E	El numero e (2.71828...)
Doublé PI	El numero II (3.1415...)

Por otro lado posee numerosos métodos que son:

operadores	Significado
Tiponumero min(tiponumero x,tiponumero y)	Devuelve el menor valor de x o y
Tiponumero max(tiponumero x,tiponumero y)	Devuelve el mayor valor de x o y
Doublé sqrt(doublé x)	Calcula el raíz cuadrada de x
Doublé pow(doublé x,doublé y)	Calcula xy
.....	.....
Int round(doublé x)	Redondea x de forma clásica: <ul style="list-style-type: none"><li>• Math.round(2,8) vale 3</li><li>• Math.round(-2,8) vale -3</li></ul>
Doublé rint(doublé x)	Idéntico al anterior, solo que este método da como resultado un numero doublé mientras que round da como resultado un entero tipo int.
Doublé ceil(doublé x)	Redondea x al entero mayor siguiente: <ul style="list-style-type: none"><li>• Math.ceil(2,4)vale 3</li><li>• Math.ceil(-2,8)vale -2</li></ul>
Duble floor(doublé x)	