

1b. Ejercicios de ampliación: estructura secuencial - Java

1. Escribe un programa que pinte por pantalla una pirámide rellena a base de asteriscos. La base de la pirámide debe estar formada por 9 asteriscos.

```
  *
 ***
*****
*****
*****
```

2. Realizar un programa que lea dos números enteros por pantalla y muestre el resultado de las siguientes operaciones relacionales con los dos números:
 - a) Igual
 - b) Distinto
 - c) Menor
 - d) Mayor
 - e) Menor o igual
 - f) Mayor o igual
3. Escribe un programa que pida al usuario una letra y una cadena de texto. Intenta mostrarlas por pantalla todas juntas en la misma línea y con una sola sentencia de Java (con un solo **println**) ¿es posible?
4. Implementa un programa que te pida nombre, teléfono, estatura y género (M/F). Muestra los valores introducidos en una sola línea con la función **printf**.
5. Escribe un programa que declare 5 variables de tipo char. A continuación, crea otra variable como cadena de caracteres y asígnele como valor la concatenación de las anteriores 5 variables. Por último, muestra la cadena de caracteres por pantalla ¿Qué problemas te encuentras? ¿cómo lo has solucionado?
6. Inicializa dos cadenas de caracteres y concatena en una tercera.
7. Lee dos variables string por teclado e intercambia sus contenidos.
8. Área de una circunferencia a partir del radio.
9. Diseña un programa que dada la edad de una persona, muestre un mensaje indicando si es mayor de edad. NO se puede utilizar el operador condicional **if**.
10. Diseña un programa que cree un tipo **enumerado** para las siguientes razas de perro: Mastín, Terrier, Bulldog, Pekines, Caniche y Galgo. El programa debe realizar las siguientes operaciones:
 - a) Crea una variable denominada var1 del tipo enumerado. Asígnele un valor.

b) Crea una variable denominada var2 del tipo enumerado. Asígnale un valor.

c) Muestra por pantalla el valor obtenido de comparar ambas variables.

Investiga sobre la posibilidad averiguar la posición que ocupa un determinado valor en el enumerado. Si lo consigues, muestra la posición de las dos variables en el tipo enumerado.