

Contratos SSSC

Nombre	Conectarse(Nombre_de_usuario:String,Contraseña:String)
Referencias	Conectarse
Precondiciones	
Postcondiciones	Se creó ses, instancia de sesión

Nombre	Desconectarse()
Referencias	Desconectarse
Precondiciones	Sesión en curso
Postcondiciones	Se eliminó la sesión activa

Nombre:	Agregar_Bateador (N: string, A: string, E:int, P:real, F: string, L:string,I:string)
Referencias	Agregar jugador LVBP
Precondiciones	Debe existir una instancia de equipo e
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none">Se creó una instancia de bateador b con nombre igual a N, con apellido igual a A, con edad igual a E, con precio igual a P, con fecha de nacimiento igual a F, con lugar de nacimiento igual a L y con ID igual a I.

Nombre	Agregar_Pitcher (N: string, A: string, E:int, P:real, F: string, L:string, I:string)
Referencias	Agregar jugador LVBP
Precondiciones	Precondición: Debe existir una instancia de equipo e
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Se creó una instancia de pitcher i con nombre igual a N, con apellido igual a A, con edad igual a E, con precio igual a P, con fecha de nacimiento igual a F, con lugar de nacimiento igual a L y con ID igual a I.

Nombre	Eliminar_Bateador (I:string)
Referencias	Eliminar jugador LVBP
Precondiciones	Debe existir una instancia de bateador b.
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Se eliminó la instancia de bateador b con ID igual a I de la clase de Equipo Manager. Se eliminó la instancia de bateador b de la clase Bateador.

Nombre	Eliminar_Pitcher (I:string)
Referencias	Eliminar jugador LVBP
Precondiciones	Debe existir una instancia de pitcher i
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Se eliminó la instancia de pitcher i con ID igual a E de la clase de Roster Pitcher. Se eliminó la instancia de pitcher i de la clase Pitcher.

Nombre:	Modificar_Bateador (L:lista)
Referencias	Modificar Jugador LVBP
Precondiciones	Debe existir una instancia de bateador b
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Se modificó el/los dato(s) de la instancia bateador b correspondientes a los argumentos de la lista L.

Nombre	Modificar_Pitcher (L:lista)
Referencias	Modificar Jugador LVBP
Precondiciones	Debe existir una instancia de pitcher i
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Se modificó el/los dato(s) de la instancia pitcher i correspondientes a los argumentos de la lista L.

Nombre:	Listar_Bateador(L:lista)
Referencias	Listar jugador LVBP
Precondiciones	
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Se mostraron las instancias de bateador b que cumplen con los parámetros correspondientes a la lista L.

Nombre:	Listar_Pitcher (L:lista)
Referencias	Listar jugador LVBP.
Precondiciones	
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Se mostraron las instancias de pitcher i que cumplen con los parámetros correspondientes a la lista L.

Nombre:	Agregar_Equipo(Nom: String, Est:String, Ciud:String, A:int)
Referencias	Agregar Equipo LVBP
Precondiciones	No debe existir una instancia de equipo e con nombre igual a Nom
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Se creó una instancia de equipo e con nombre igual a Nom ·Se creó una instancia de equipo e con estadio igual a Est ·Se creó una instancia de equipo e con ciudad igual a Ciud ·Se creó una instancia de equipo e con año igual a A

Nombre:	Eliminar_Equipo(Nom:string)
Referencias	Eliminar Equipo LVBP
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Debe existir una instancia de equipo e La instancia de equipo e no debe tener ningún jugador asociado
Postcondiciones	Se eliminó la instancia de equipo e con nombre igual a Nom

Nombre:	Modificar_Equipo(Nom:String, Datos:list)
Referencias	Modificar Equipo LVBP
Precondiciones	Debe existir una instancia de equipo e con nombre igual a Nom
Postcondiciones	Se modificó en la instancia de equipo e, los valores de parámetros contenidos en la lista Datos

Nombre:	Listar_Equipo(Criterios:list)
Referencias	Listar Equipo LVBP
Precondiciones	
Postcondiciones	Se listaron instancias de equipos cuyos parámetros coinciden con los de la lista Criterios

Nombre:	Agregar_Juego(Fecha:Date, Equipo_Local:String, Equipo_Visitante:String)
Referencias	Agregar Juego LVBP
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> • Equipo_Local debe existir en la base de datos. • Equipo_Visitante debe existir en la base de datos. • Equipo_Local y Equipo_Visitante deben ser distintos. • La fecha ingresada no puede ser pasada, con

	respecto a la fecha actual. <ul style="list-style-type: none"> • Ninguno de los equipos puede participar en otro juego con misma fecha.
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> • Se creó una instancia de Juego. • Se creó una asociación de juego con Equipo_Local. • Se creó una asociación de juego con Equipo_Visitante.

Nombre:	Eliminar_Juego(juego:Juego)
Referencias	Eliminar Juego LVBP
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> • Equipo_Local debe existir en la base de datos. • Equipo_Visitante debe existir en la base de datos. • Equipo_Local y Equipo_Visitante deben ser distintos. • La fecha ingresada no puede ser pasada, con respecto a la fecha actual.
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> • Se eliminó una instancia de Juego. • Se eliminó una asociación de juego con Equipo_Local. • Se eliminó una asociación de juego con Equipo_Visitante. • Equipo_Local ya puede participar en otro juego con misma fecha que la del juego eliminado. • Equipo_Visitante ya puede participar en otro juego con misma fecha que la del juego eliminado.

Nombre	Modificar_Fecha(juego:Juego)
Referencias	Modificar Juego LVBP
Precondiciones	Debe existir una instancia de juego en la base de datos.
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> • Se modificó una instancia de Juego. • Se modificó la fecha de juego.

Nombre	Modificar_Equipo_Local(juego:Juego)
Referencias	Modificar Juego LVBP
Precondiciones	Debe existir una instancia de juego en la base de datos.
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> • Se modificó una instancia de Juego. • Posiblemente se modificó una asociación a Equipo_Local.

Nombre	Modificar_Equipo_Visitante(juego:Juego)
Referencias	Modificar Juego LVBP
Precondiciones	Debe existir una instancia de juego en la base de datos.
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> • Se modificó una instancia de Juego. • Posiblemente se modificó una asociación a Equipo_Visitante.

Nombre	Listar_Juego(lista:Lista)
Referencias	Listar Juego LVBP
Precondiciones	
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> • Se listaron las diferentes instancias de juegos que cumplen con los parámetros correspondientes a la lista "lista".

Nombre	Agregar_estadística_por_Pitcher (E: EstadisticaPitcher,
--------	---

	P: Pitcher)
Referencias	Agregar estadística por jugador
Precondiciones	Debe existir una instancia de Pitcher P y EstadísticaPitcher E
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Se creó la asociación de E al Pitcher P

Nombre	Agregar estadística por Bateador (E: Estadística_Bateador, B: Bateador)
Referencias	Agregar estadística por jugador
Precondiciones	Debe existir una instancia de Bateador B y EstadísticaBateador E
Postcondiciones	.Se creó la asociación de E al bateador B

Nombre:	Modificar_estadística_por_Pitcher (E: EstadísticaPitcher, P: Pitcher)
Referencias	Modificar estadística por jugador
Precondiciones	Debe existir una instancia de Pitcher P y EstadísticaPitcher E
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Se cambió la estadística de la instancia pitcher P por E.

Nombre	Modificar_estadistica_por_Bateador (E: EstadisticaBateador, B: Bateador)
Referencias	Modificar estadística por jugador
Precondiciones:	Debe existir una instancia de Bateador B y EstadisticaBateador E
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Se cambió la estadística de la instancia bateador B por E.

Nombre	Registrar_Manager (U: string, P: string, N: string, A: string, E:string, F: date, S:string)
Referencias	Registrar Manager
Precondiciones	Precondición: No debe existir ninguna instancia de Manager de nombre U.
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Se creó una instancia de Manager con username igual a U, password igual a P, nombre igual a N, con apellido igual a A, con email igual a E, con precio igual a P, con fecha de nacimiento igual a F, con sexo igual a S.

Nombre	Listar_Manager(L:lista)
Referencias	Listar Manager
Precondiciones	
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Se mostraron las instancias de manager m que cumplen con los parámetros correspondientes a la lista L.

Nombre	Solicitar_envio_contrasena(email:String)
Referencias	Solicitar envio contraseña
Precondiciones	No ha iniciado sesión
Postcondiciones	Se creó per, instancia de Perfil

Nombre	Mostrar_perfil()
Referencias	Mostrar Perfil
Precondiciones	Sesión en curso
Postcondiciones	Se mostró per, instancia de perfil

Nombre	Modificar_perfil(contrasena:String,email:String)
Referencias	Modificar Perfil
Precondiciones	Sesión en curso
Postcondiciones	Se modificaron los datos de per, instancia de perfil

Contratos

Omar El Assaad

Nombre	ingresarArticulo (idArticulo: UPC, cantidad: entero)
Referencias	Registrar Venta
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none">• Venta en curso
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none">• Se creó idv, instancia de LineaDeVenta (creación de instancia).• Idv se asoció con la Venta actual (formación de asociación)• Idv.cantidad pasó a ser cantidad (modificación de atributo)

Jose Antonio Rodriguez

Nombre	listarJugadores()
Referencias	Mostrar Jugadores por Estadística y Precio
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none">• El usuario debe haber iniciado sesión como manager
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none">• Se creó una colección de instancias de JugadorLVBP• Se hizo una búsqueda en la base de datos para conseguir todos los JugadoresLVBP y agregarlos en la colección• Se mostraron todos los JugadorLVBP de la colección al Manager

Jose Antonio Rodriguez

Nombre	busquedaAvanzada(especificaciones: HashTable)
Referencias	Realizar Búsqueda Avanzada
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none">• El usuario debe haber iniciado sesión como manager
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none">• Se creó una colección de instancias de JugadorLVBP• Se hizo una búsqueda en la base de datos para conseguir todos los JugadorLVBP que tuvieran las especificaciones y agregarlos en la colección• Se mostraron todos los JugadorLVBP de la colección al Manager

Jonathan Melian

Nombre	comprarJugador(Manager m, Jugador j, Posición p)
Referencias	Comprar Jugador
Pre condiciones	<ul style="list-style-type: none">• El usuario debe haber iniciado sesión como manager

Post condiciones	<ul style="list-style-type: none"> El jugador j pertenece ahora al Manager m en la posición p
------------------	--

Jonathan Melian

Nombre	busquedaSimple(Objeto especificacion)
Referencias	Realizar Búsqueda Simple
Pre condiciones	<ul style="list-style-type: none"> El usuario debe haber iniciado sesión como manager
Post condiciones	<ul style="list-style-type: none"> Se creo una colección de instancias de JugadorLVBP Se hizo una búsqueda en la base de datos para conseguir todos los JugadorLVBP que tuvieran la especificacion y agregarlos en la colección Se mostraron todos los JugadorLVBP de la colección al Manager

Vicente Santacoloma

Nombre	cambiarNombre(nuevo_nombre: string)
Referencias	Cambiar nombre del equipo
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Debe existir una instancia de EquipoManager e.
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Se actualizó el nombre de e por nuevo_nombre.

Vicente Santacoloma

Nombre	realizarVenta(num_posicion : entero)
Referencias	Vender Jugador.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Debe existir una instacia de EquipoManager e, Bateador b, una colección de Estadistica Bateador.
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Se actualizó el dinero del EquipoManager e con el precio del Bateador b. Se eliminó la colección de Estadística Bateador del Bateador b. Se eliminó el Bateador b.

Julio De Abreu

Nombre	UnirseALiga(nombreLiga:String, tipoLiga:String)
Referencias	Unirse a Liga Pública, Unirse a Liga Privada
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Debe existir una instancia de Liga l.

Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> • Si tipoLiga= "privada" entonces el Manager m se une a la Liga Privada l • si no entonces el Manager m se une a la Liga publica l.
-----------------	--

Nombre	ListarLigarPUB()
Referencias	Listar ligas publica
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> • El usuario debe haber iniciado sesion como manager
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> • Se creo una coleccion de instancias de ligas publicas • Se hizo una busqueda en la base de datos para conseguir todas las ligas publicas y agregarlos en la coleccion. • Se mostraron las Listas publicas de la coleccion al Manager

Nombre	ListarLigarPRI()
Referencias	Listar ligas privada
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> • El usuario debe haber iniciado sesion como manager
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> • Se creo una coleccion de instancias de ligas privadas • Se hizo una busqueda en la base de datos para conseguir todas las ligas privadas y agregarlos en la coleccion. • Se mostraron las Listas privadas de la coleccion al Manager

Nombre	aceptarMAN()
Referencias	Aceptar manager a la liga
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> • El usuario debe haber iniciado sesion como manager y debe tener al menos una petición para unirse a una de sus ligas.
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> • Se creo una relacion entre el manager que solicito unirse y la liga • Se elimina la petición aceptada.

Nombre	rechazarMAN()
Referencias	Rechazar manager a la liga
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> • El usuario debe haber iniciado sesion como manager y debe tener al menos una petición para unirse a una de sus ligas.

Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Se elimina la petición.
-----------------	---

Richard Hidalgo

Nombre	crearLiga(nombreLiga: string, esPrivada: boolean)
Referencias	Crear Liga
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> No debe existir una instancia de Liga l cuyo nombre sea nombreLiga.
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Se creó una nueva instancia de Liga l cuyo nombre es nombreLiga y es de tipo esPrivada. La Liga l se asoció (pertenecia) con el Manager que la creó. La Liga l se asoció (esDueñoDe) con el Manager que la creó.

Richard Hidalgo

Nombre	eliminarLiga(nombreLiga: string)
Referencias	Eliminar Liga
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Debe existir una instancia de Liga l cuyo nombre sea nombreLiga.
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Se eliminó la instancia de Liga l cuyo nombre es nombreLiga. La Liga l ya no está asociada (pertenecia) al Manager que la eliminó. La Liga l ya no está asociada (esDueñoDe) al Manager que la eliminó.

Richard Hidalgo

Nombre	dejarLiga(nombreLiga: string)
Referencias	Dejar Liga
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Debe existir una instancia de Liga l cuyo nombre sea nombreLiga. El Manager que abandona la Liga l no es dueño de esta.
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> La Liga l ya no está asociada (pertenecia) al Manager que la abandonó.

Nombre	listarInvitacionesPendientes()
Referencias	Listar Invitaciones Pendientes
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Debe existir una instancia del Manager m (el usuario debe estar registrado como manager)

Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Se creó una colección de instancias de Invitación cuyo estado sea "Pendiente" del Manager m.abandonó.
-----------------	---

Nombre	aceptarInvitacion()
Referencias	Aceptar invitación
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Debe existir una instancia del Manager m y una colección de Invitaciones del Manager m
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Se modifico la colección de Invitaciones del Manager m Se creó la(s) asociación(es) entre la instancia del Manager m y la(s) liga(s) a la que estaba asociada la(s) invitación(es) modificada(s)

Nombre	rechazarInvitacion()
Referencias	Rechazar invitación
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Debe existir una instancia del Manager m y una colección de Invitaciones del Manager m
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Se modifico la colección de Invitaciones del Manager m

Nombre	listarLigasManager()
Referencias	Listar Ligas del Manager
Precondiciones	
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Se creó una colección de instancias de Ligas asociadas al Manager m.

Andras Gyomrey

Nombre	renegociarJugador(m : Manager, j : Jugador)
Referencias	Renegociar Jugador
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> El jugador j pertenece al manager m. El jugador j se encuentra activo
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> El precio de compra para el jugador es actualizado al monto que realmente cuesta en el momento.

Andras Gyomrey

Nombre	elegirRosterPitcher(m : Manager, r : Roster)
Referencias	Elegir Roster de Pitcher
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none">• El conjunto de jugadores del roster están adquiridos por el manager
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none">• El roster queda asociado al manager