**CONTRATOS**

**Nombre:** cargarEquipoManager()

**Referencias Cruzadas:** Caso de Uso: Cargar Equipo Manager

**Precondiciones:** Debe existir una instancia de Manager m.

**Postcondiciones:**

Se creó una instancia de EquipoManager e.

Se creó una instancia de Rooster Pitcher r.

Se creó una colección de instancias de Pitcher p.

Se creó una colección de instancias Bateador b.

Se creó una colección de instancias Estadística Bateador eb.

Se creó una colección de instancias Estadística Pitcher ep.

Se creó una colección de instancias JuegoLVBP j.

Se creó una instancia de Temporada t.

Se creó una colección de instancias EquipoLVBP eq.

Se creó un enlace de agregación entre EquipoManager e y sus correspondientes Bateadores e.

Se creó un enlace de agregación entre EquipoManager e y su correspondiente Rooster Pitcher r.

Se creó un enlace de composición entre Rooster Pitcher r y sus correspondientes Pitcher p.

Se creó un enlace de composición entre EquipoLVBP eq y sus correspondientes Bateadores b.

Se creó un enlace de composición entre EquipoLVBP eq y sus correspondientes Pitcher p.

Se creó los enlace de asociación entre los Bateadores b y sus correspondientes Estadísticas Bateador eb.

Se creó los enlace de asociación entre los Pitchers p y sus correspondientes Estadísticas Pitcher ep.

Se creó los enlaces de pertenece entre las Estadísticas Bateador eb y su correspondiente JuegoLVBP j.

Se creó los enlaces de pertenece entre las Estadísticas Pitcher ep y su correspondiente JuegoLVBP j.

Se creó un enlace de composición entre la Temporada t y sus los JuegosLVBP j.

Se creó los enlaces de participa casa entre los JuegosLVBP j y su correspondiente EquipoLVBP eq.

Se creó los enlaces de participa visitante entre los juegosLVBP j y su correspondiente EquipoLVBP eq.

**Nombre:** cambiarNombre(nuevo\_nombre: string)

**Referencias Cruzadas:** Caso de Uso: Cambiar nombre del equipo.

**Precondiciones:** Debe existir una instancia de EquipoManager e.

**Postcondiciones:**

Se actualizó el nombre de e por nuevo\_nombre.

**Nombre:** realizarVenta(num\_Pos : entero)

**Referencias Cruzadas:** Caso de Uso: Vender Jugador.

**Precondiciones:** Debe existir una instacia de EquipoManager e, Bateador b, una colección de Estadistica Bateador eb.

**Postcondiciones:**

Se actualizó el dinero del EquipoManager e con el precio del Bateador b.

Se eliminó la colección de Estadística Bateador eb del Bateador b.

Se eliminó el Bateador b.