

PLANO DE ENSINO

DADOS DA DISCIPLINA

Nome da Disciplina: LINGUAGENS DE SCRIPT

Curso: SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM SISTEMAS PARA A INTERNET

Carga Horária Anual: 50 HORAS

Créditos: 3

Docente Responsável: LUIZ CARLOS RODRIGUES CHAVES

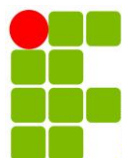
EMENTA

Linguagens de Marcação para a Web. Estruturação de Sites com o uso de Linguagens de Marcação. Formatação de Sites com o uso de Linguagem de Estilos.

OBJETIVO GERAL DO COMPONENTE CURRICULAR (DISCIPLINA)

Apresentar ao aluno conceitos sobre linguagens de script. Processamento do lado cliente. Vetores e Objetos. Modularização com o uso de Funções. Document Object Model – DOM. Expressões Regulares.

Conteúdo Programático



UNIDADE	ASSUNTO	QTE. DE HORAS
1	Introdução à Linguagem de Script 1. Fundamentos 2. Linguagem Javascript	04
2	Sintaxe Javascript I 1. Elementos básicos 2. Expressões 3. Sentenças 4. Funções 5. Objetos	13
3	Sintaxe Javascript II 1. Objetos Nativos 2. Expressão Regular 3. Eventos 4. Objetos do Browser	13
4	Document Object Model 1. Fundamentos 2. API DOM 3. HTML DOM	08
5	Frameworks 1. Fundamentos 2. Demonstração	07
6	Projeto Prático	05

Metodologia de Ensino

Aulas expositivas utilizando os recursos didáticos; aulas práticas ou de exercícios; trabalhos individuais ou em grupo.

AVALIAÇÃO DO PROCESSO ENSINO-APRENDIZAGEM

Provas escritas e práticas; trabalhos práticos e teóricos; listas de exercícios.

Época das avaliações:

Avaliação 1: Após o término da Unidade 2.

Avaliação 2: Após o término da Unidade 4.

Avaliação 3: Projeto e Implementação de um site.

RECURSOS DIDÁTICOS

Quadro branco e pincel atômico. TV ligada no computador. Livros e apostilas.
Microcomputador e softwares específicos.

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica

Silva, Maurício Samy. Javascript: Guia do Programador. Ed. Novatec. 2010.
Morrison, Michael. Use a Cabeça!: JavaScript. Ed. Alta Books. 2008.

Bibliografia Complementar

Silva, Osmar J. Javascript Avançado. Ed. Érica. 2003.
Feather, S. JavaScript em Exemplos. Ed. Makron Books. 1997.
Bell, Ian. Web Design - HTML e DHTML. Ed. Market books. 2000.
Deitel et Al. "XML: Como Programar", 1ª. Edição, Editora Bookman.