

Questão 1. Implemente todos os algoritmos de manipulação de árvores B estudados em sala de aula. Você deve implementar cada algoritmo tal como descrito no nosso livro-texto. Utilize o código-fonte fornecido em aula como ponto de partida. Sendo assim, seu trabalho é implementar as seguintes funções do arquivo `btree.c`:

```
void btree_split_child(Node *x, int i);
```

```
void btree_insert_nonfull(Node *x, Key k);
```

```
void btree_graphviz_writer(Node *x);
```