

## PROJETO INTEGRADOR

Nome: Vicente Schwarz Müller

Nome do projeto: Informador de pontos turísticos e informações relevantes.

Gostaria de desenvolver um sistema de identificação e informação de pontos turísticos para qualquer usuário verificar o local desejado, pontos turísticos e dados meteorológicos acessando um site, ao inserir o local desejado.

O sistema vai ser um site, onde qualquer um pode acessar e procurar pelo ponto turístico desejado, e receber as informações de acordo com a pesquisa.

Requisitos Funcionais:

- Informar pontos turísticos (data de criação, importância histórica...).
- Informar características da cidade (clima do local desejado e informações meteorológicas, ano de fundação da cidade, bandeira, país...).
- Mostrar informações relevantes (restaurantes, pratos típicos, cultura..)
- Permitir cadastro de novas cidades.
- Permitir o envio de feedbacks.

Regras de negócio:

- Um utilizador só pode utilizar o sistema se estiver conectado à internet.
- O sistema só pode fornecer informações de cidades existentes.
- O sistema só consegue localizar as cidades que estejam sem erro de digitação.
- As cidades e seus referidos pontos turísticos só podem aparecer no site se estiverem cadastradas.
- Cidades só podem ser cadastradas, editadas e suspensas por administradores.

Nome da regra:	Regra de conexão a internet.
Descrição	Um utilizador só pode utilizar o sistema se estiver conectado à internet.
Justificativa	Pois o sistema é um site que só pode ser acessado online.
Condições	1. O cliente deve ter um dispositivo digital para acessar o site 2. Deve ter acesso a internet.
Ações	1. Se o cliente estiver conectado à internet, conseguirá acessar o site. 2. Caso não esteja conectado, não conseguirá acessar.

Exceções	Não existem exceções, todos tem que estar conectados.
Exemplo Prático	João, que quer acessar o site para receber informações sobre Paris, se conecta a internet e acessa o site.

Nome da regra:	Regra de cidades existentes.
Descrição	O sistema só pode fornecer informações de cidades existentes.
Justificativa	Pois o sistema só consegue obter informações de cidades reais.
Condições	1. As cidades devem ser reais. 2. As cidades devem estar cadastradas. 3. As cidades devem ter seus dados abertos para divulgação.
Ações	1. Se a cidade existir, pode ter suas informações divulgadas. 2. Caso o contrário, não será possível divulgar, pois a cidade é fictícia.
Exceções	Nenhuma cidade fictícia pode estar cadastrada, a menos que seja um teste por parte dos desenvolvedores.
Exemplo Prático	Fernando, um desenvolvedor, cadastra uma cidade fictícia no sistema, com o objetivo de testagem.

Nome da regra:	Regra dos erros de gramática.
Descrição	O sistema só consegue localizar as cidades que estejam sem erro de digitação.
Justificativa	Pois o sistema tem as cidades cadastradas sem erro de digitação no código.
Condições	1. O sistema de busca deve estar funcionando. 2. As cidades digitadas não devem ter erros de digitação.
Ações	1. Se a cidade estiver digitada corretamente, seus dados irão aparecer corretamente. 2. Caso contrário, o sistema não consegue identificar a cidade, fazendo com que as informações não sejam divulgadas.
Exceções	Não possui exceções, todas as cidades devem estar sem erro de digitação.

Exemplo Prático	Marcio, um usuário, vai pesquisar a cidade do “rio de janeiro”, porém ao digitar, pesquisa rio d janeiru” e não recebe os dados necessários.
-----------------	--

Nome da regra:	Regra de cadastro de cidades.
Descrição	As cidades e seus referidos pontos turísticos só podem aparecer no site se estiverem cadastradas.
Justificativa	Pois se a cidade não tiver cadastrada, juntamente com seus dados, eles não conseguem ser relacionados no código.
Condições	1. O sistema deve ter um banco de dados, ou uma API com as cidades e os dados.
Ações	1. Se a cidade estiver cadastrada, poderá ter seus dados divulgados. 2. Caso contrário, o sistema não conseguirá identificar a cidade, pois ela não existe dentro do código.
Exceções	Usuários, caso identifiquem uma falha no sistema (falta de cadastro de uma cidade específica) podem solicitar uma revisão por meio do próprio site para os desenvolvedores.
Exemplo Prático	Jonas, um usuário, vai pesquisar a cidade de São Paulo, porém ela não está cadastrada no software, e não é identificada pelo sistema.

Nome da regra:	Edição de Cadastro e Código.
Descrição	Cidades só podem ser cadastradas, editadas e suspensas por administradores.
Justificativa	Para garantir um bom uso do sistema e uma organização.
Condições	1. O sistema deve estar ativo para ser editado. 2. O administrador/desenvolvedor deve estar logado.
Ações	1. O desenvolvedor deve sempre editar e adicionar cidades de acordo com as solicitações dos clientes. 2. Caso contrário, o sistema ficará desatualizado.
Exceções	Não existem exceções, somente administradores podem editar o código.

Exemplo Prático	Marcelo, desenvolvedor, adiciona novos pontos turísticos para a cidade de Salvador, de acordo com as solicitações dos clientes.
-----------------	---

Descrever 5 casos de uso:

### **Caso 1 -**

#### **Título: Pesquisa de cidade**

Ator principal: Usuário.

Pré-condições:

- Estar conectado a internet.
- A cidade deve estar cadastrada no sistema.

Pós-condições:

- O sistema envia por email notificações relevantes sobre promoções de viagens e outras informações sobre o ponto turístico pesquisado.

Fluxo Principal:

- 1- O usuário entra no sistema.
- 2- O usuário entra na aba de pesquisa.
- 3- O usuário define uma cidade para a pesquisa.
- 4- O usuário digita a cidade desejada.
- 5- O sistema coleta as informações no cadastro da cidade escolhida.
- 6- O sistema exibe as informações relevantes da cidade na tela.

### **Caso 2 -**

#### **Título: Cadastro das informações da cidade (mudar)**

Ator principal: Usuário ou Sistema Automatizado. (nesse caso, usuário)

Pré-condições:

- O usuário deve estar logado e autenticado.
- Deve ter conexão com a internet.

Pós-condições:

- O usuário recebe uma verificação por email para confirmar o cadastro da cidade e de suas informações.

Fluxo Principal:

- 1- O usuário entra no sistema.
- 2- O usuário entra na aba “cidades cadastradas”.
- 3- O usuário seleciona a opção “cadastrar nova cidade”.
- 4- O usuário digita os dados principais como nome da cidade, informações relevantes, pontos turísticos, cultura...
- 5- O sistema faz um auto-verificação para ver se as informações são verídicas.
- 6- O sistema autentica as novas informações, e a cidade é cadastrada.

### **Caso 3 -**

**Título: Correção de erro.**

Ator principal: Usuário.

Pré-condições:

- Estar conectado a internet.
- Estar logado.

Pós-condições:

- O sistema faz uma verificação (1-3 dias para ver se as modificações estão corretas)

Fluxo Principal:

- 1- O usuário entra no sistema.
- 2- O usuário busca por uma cidade desejada.
- 3- O usuário identifica um possível erro apresentado nas informações da cidade.
- 4- O usuário seleciona uma opção de “correção de erros”, localizada na parte inferior direita do software.
- 5- O usuário seleciona a informação que deseja alterar.
- 6- O usuário faz a modificação.
- 7- O usuário envia a solicitação de modificação para o sistema.

### **Caso 4 -**

**Título: Extração de dados (usuário).**

Ator principal: Sistema.

Pré-condições:

- O sistema deve estar funcionando.

Pós-condições:

- Se quiser, o usuário pode baixar um arquivo com todas as informações apresentadas.

Fluxo Principal:

- 1- O usuário solicita as informações de uma cidade.
- 2- O sistema vai até a sessão “extração de dados”.
- 3- O sistema seleciona as informações corretas de acordo com a pesquisa do usuário.
- 4- O sistema fornece os arquivos para o usuário através do software.

## **Caso 5 -**

### **Título: Feedback.**

Ator principal: Usuário.

Pré-condições:

- Estar logado no sistema.
- Estar conectado a internet.

Pós-condições:

- O sistema cadastra o feedback para as próximas correções.

Fluxo Principal:

- 1- O usuário entra no sistema.
- 2- O usuário faz uma pesquisa.
- 3- O usuário recebe as informações desejadas.
- 4- O usuário seleciona a opção “relatar um feedback” no canto inferior esquerdo do sistema.
- 5- O usuário digita o que deseja falar.
- 6- O usuário seleciona uma nota para as informações recebidas.