



CONTROL DE VERSIONES Y MIGRACION DE BDD

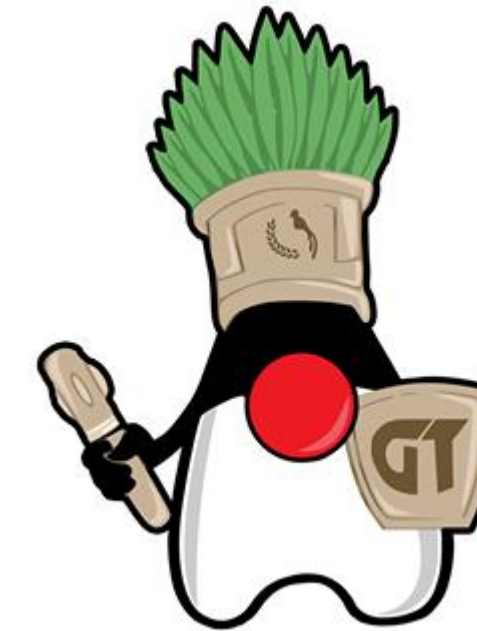
Evolve y .Net Core



Acerca de mi



- * Soy Ingeniero en Sistemas.
- * Soy consultor de Software en tecnologías .NET y Java en PEOPLE APPS .
- * Soy apasionado por el deporte , tecnologia y los videojuegos.
- * Me gusta participar y apoyar en las comunidades tecnologias y gamers.



GUATE-JUG

Miembro grupo leader



PEOPLE APPS -CSN

Software Consultant



RCG- LOL

Miembro
League of legends GT
vincsis / vincxis



MICROSOFT

Miembro
Dev Group Coban

Evolve Objetivos



- ✓ | Que es Evolve?
- ✓ | Caracteristicas de Evolve?
- ✓ | Resumen
- ✓ | Guia de Introduccion
- ✓ | Demo



Que es Evolve?

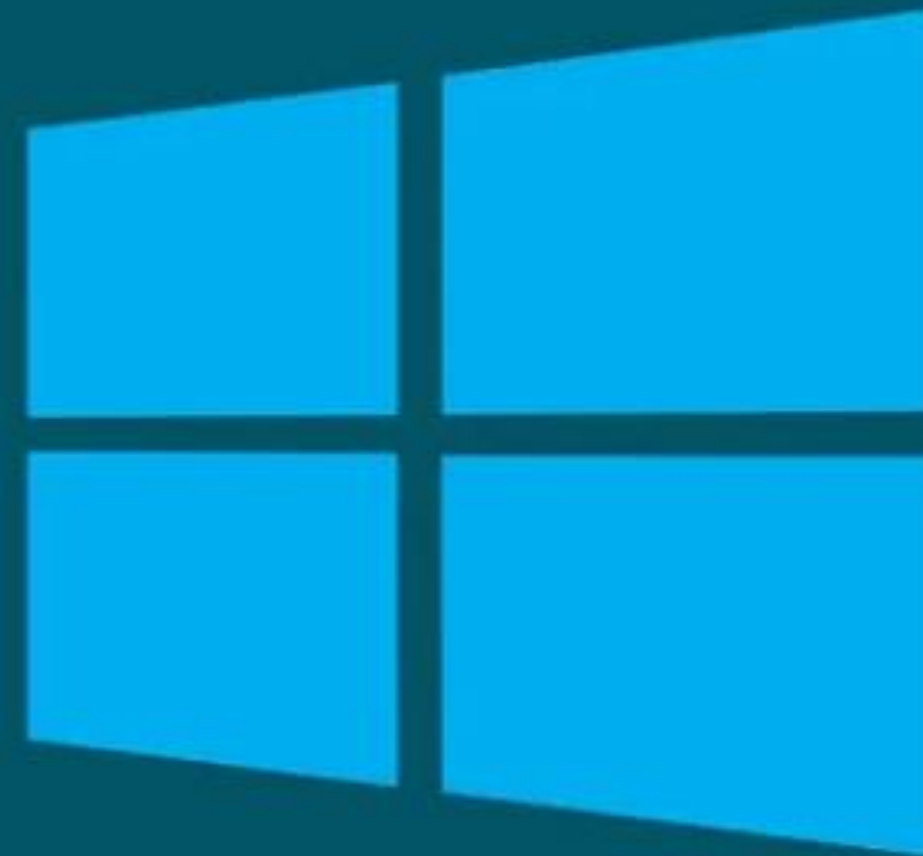


.Net Core

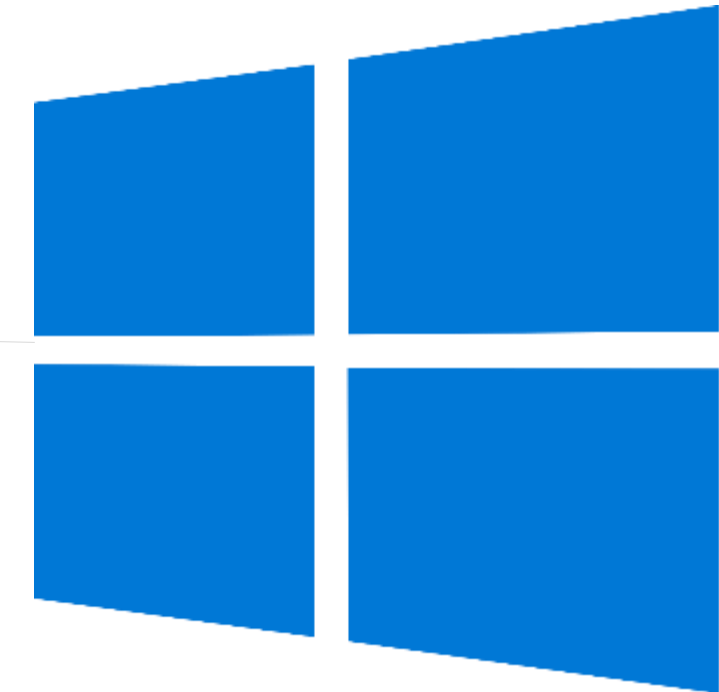
Microsoft loves linux



Microsoft  Linux



.Net Core
Revolucion
●●●●●



CARACTERISTICAS



25%

Codigo Abierto

.Net es una implementacion de codigo abierto que usa la licencia MIT y Apache 2, esta disponible en github.

25%

MultiPlataforma

.Net puede ser ejecutado y reutilizado en 3 sistemas operativos principales.

25%

Flexible

Desarrollo Dependiente: Contribuir a la Comunidad con nuevas herramientas, plugins etc.



EVOLVE

Es una Herramienta de migracion de base de datos para proyectos .NET y .NET CORE , inspirada en FLYWAY

Por que se necesita una herramienta de migracion?

 LENGUAJE

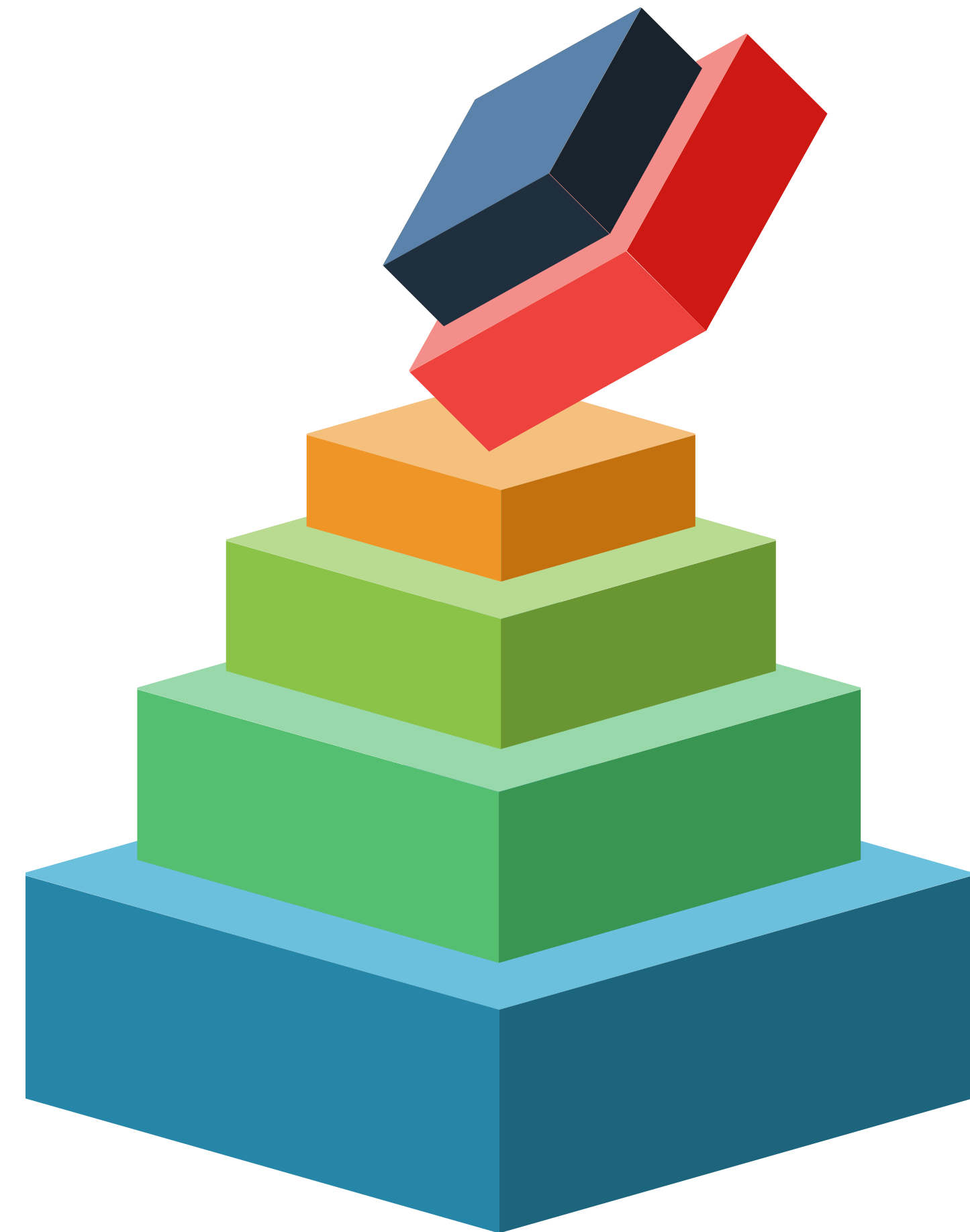
 SEGURIDAD

 DISEÑO

 TIEMPO

 LOGICA

 BASE DE DATOS





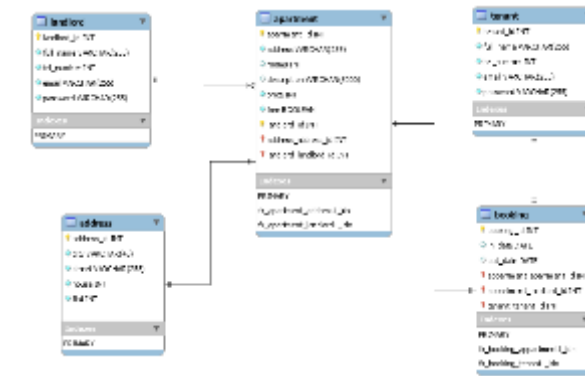
EVOLVE CONTROL DE CAMBIOS



Inicio del proyecto

Schema Inicial

01



02

03



Cambios

Nuevas Características
Nuevos Modulos
Nuevos Requerimientos



05



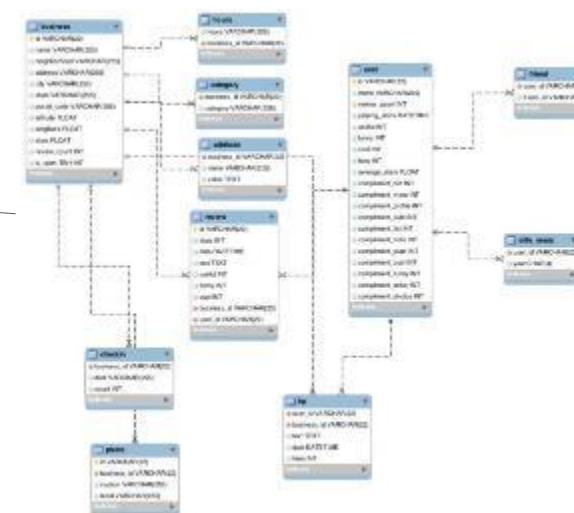
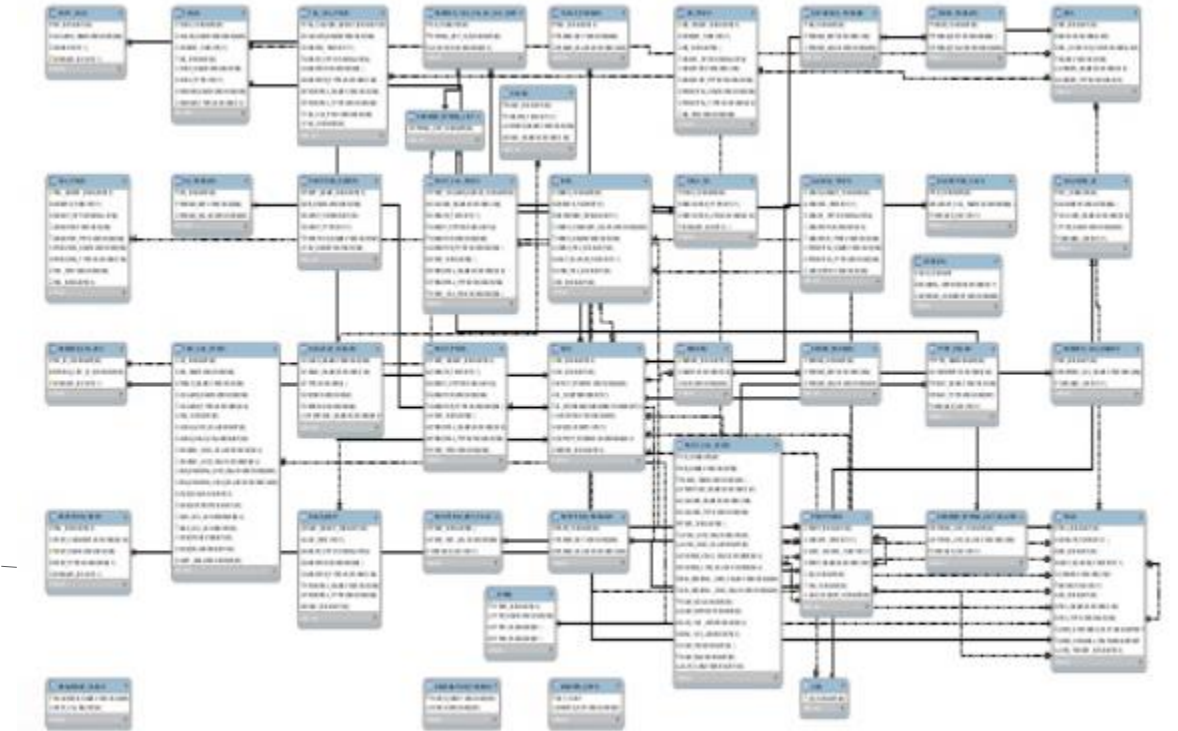
Version

Conocer que cambios se aplicaron a la base de datos

04

Estado

Conocer el estado actual de la base de datos



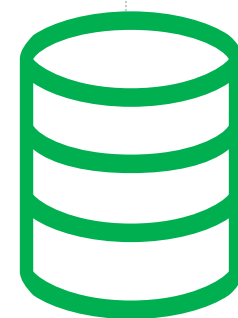
EVOLVE

Escenario Real

● ● ● ● ●



**Develop
Application**



**QA
Application**

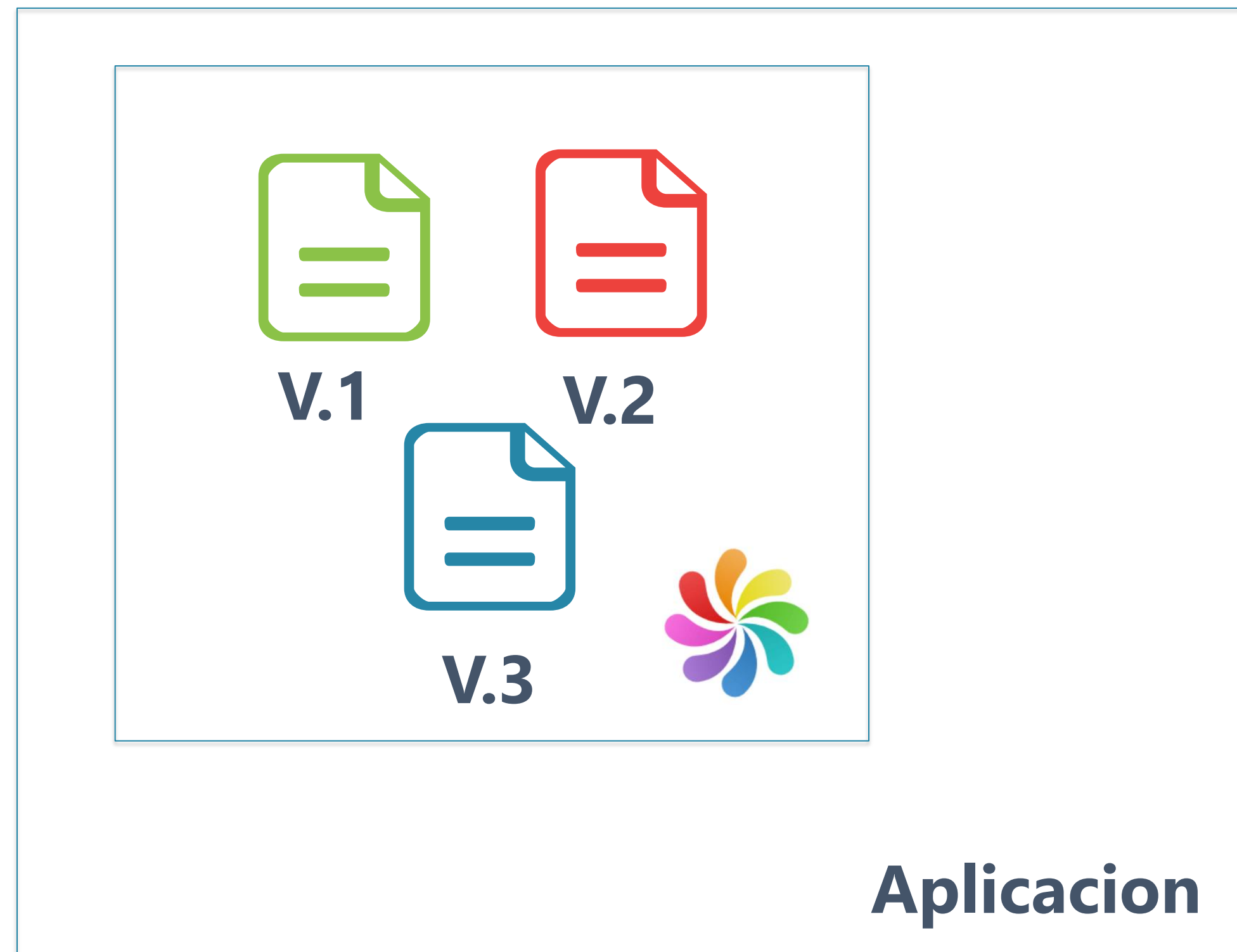


**Integration
Application**



**Produccion
Application**

Como trabaja evolve?



Empty Database

SCHEMA_VERSION		

EVOLVE

Schema Version



Versión 1 **Versión 2** **Versión 3** **Versión 4** **Versión 5** **Versión 6**



1.2	StartVersion = 1.2	
2.1.1	V2_1_1__create_third_table.sql	AED0B3DB6594650781DC78155501EE35
2.1.1	V2_1_1__create_third_table.sql	ED2502413DDDF1F5C43B18EAEBD1F49C
2.1.2	V2_1_2__add_list_games.sql	BE6727E877DFB33E1D78A451B477A738
2.1.3	V2_1_3__add_new_games.sql	57835B3E9833186D063E39FFAA51445C



Características



Evolve Basado en Flyway



Axel Fontaine

<https://flywaydb.org/>



Philippe Lécaillon

<https://evolve-db.netlify.app/>



EVOLVE

Estructura de control



 PREFIJO	 VERSION	 SEPARADOR	 DESCRIPCION	 EXTENSION
V	—	—	[\w\d]	.sql



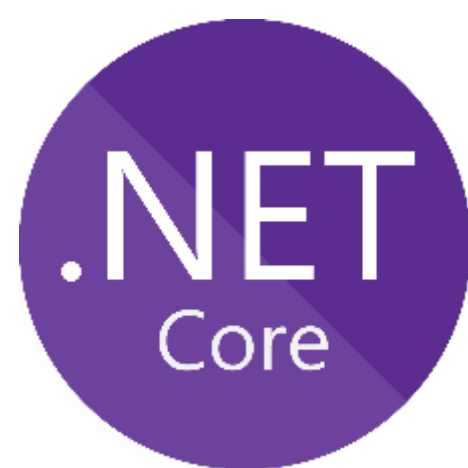
V1_3_1_1__Create_table.sql:

(V) Prefijo principal (version) o R para repetir
(_3_1_1) La subversion (3.1.1)
(__) Descripcion de la version
(sql) Extension del Archivo



EVOLVE SOPORTE

- .NET 3.5+
- .NET 4.6.1+
- .NET Standard 2.0+



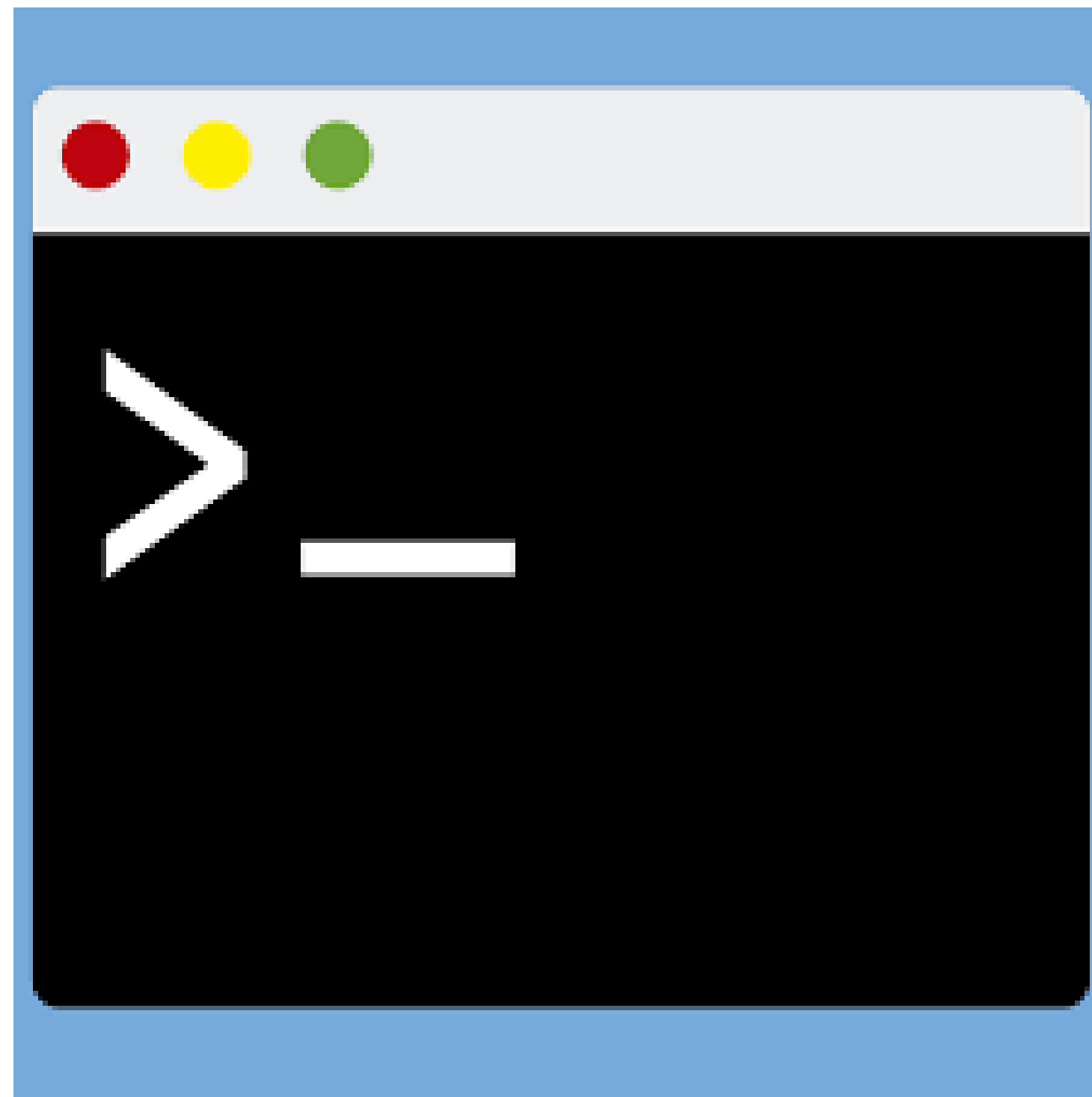


Evolve Command Line Interface



VERSION 2.3

Lista de comandos principales



- 1** | **MIGRATE:**
Aplica las migraciones
- 2** | **ERASE:**
Borra el schema de la base de datos (Si ha sido creado con evolve).
- 3** | **REPEAT:**
Corrige el log de versiones , con los scripts actuales.
- 4** | **INFO :**
Muestra detalles y el estado de la migraciones

<https://github.com/lecaillon/Evolve/releases>

Evolve RESUMEN



Red Gate

Plan Script SQL

Multiples Proveedores DB

Soporte CLI

<https://evolve-db.netlify.app/>

<https://github.com/lecaillon/Evolve>

<https://flywaydb.org/>

<https://github.com/flyway/flywaydb.org>

<https://github.com/vicentesuc/techcommunityday>



/presentacion
Contiene presentacion en pdf



/practica
Contiene una guia en pdf



/docker/postgres
Contiene archivos para base de datos



/videogames
Contiene un proyecto .sln de prueba



GRACIAS!

THANK YOU



@vicentex360



vicentex360@gmail.com



vicentesuc.github.io