



# CONTROL DE VERSIONES Y MIGRACION DE BDD

## Evolve y .Net Core



# Acerca de mi

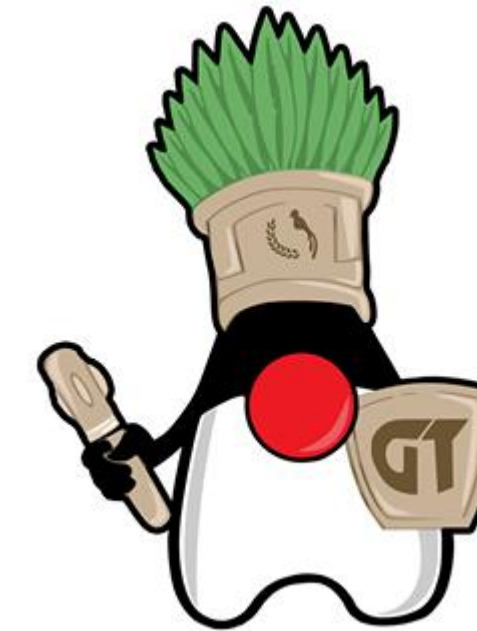


\* Soy Ingeniero en Sistemas de informacion

\* Soy consultor de Software en tecnologias .NET y Java en PEOPLE APPS .

\* Soy apasionado por el deporte , tecnologia y los videojuegos.

\* Me gusta participar y apoyar en las comunidades tecnologias y gamers.



GUATE-JUG

Miembro grupo leader



PEOPLE APPS -CSN

Software Consultant



RCG- LOL

Miembro  
League of legends GT  
vincsis / vincxis



MICROSOFT

Miembro  
Dev Group Coban

# Evolve Objetivos



- ✓ | Que es Evolve?
- ✓ | Caracteristicas de Evolve?
- ✓ | Resumen
- ✓ | Guia de Introduccion
- ✓ | Demo



# Que es Evolve?

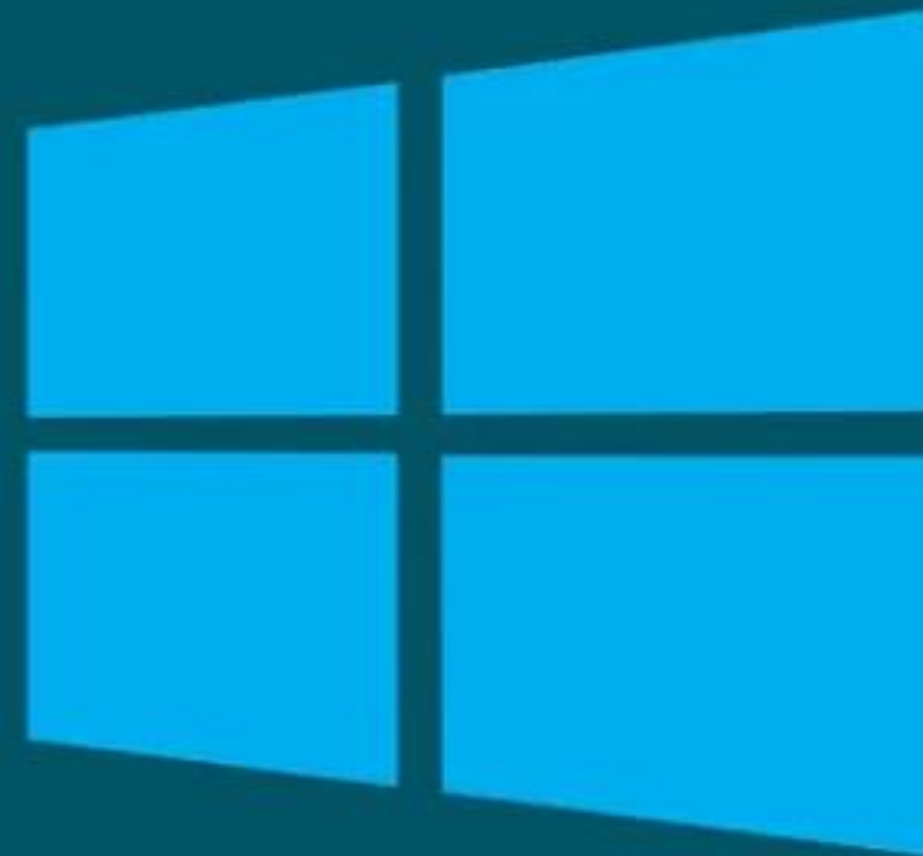


.Net Core

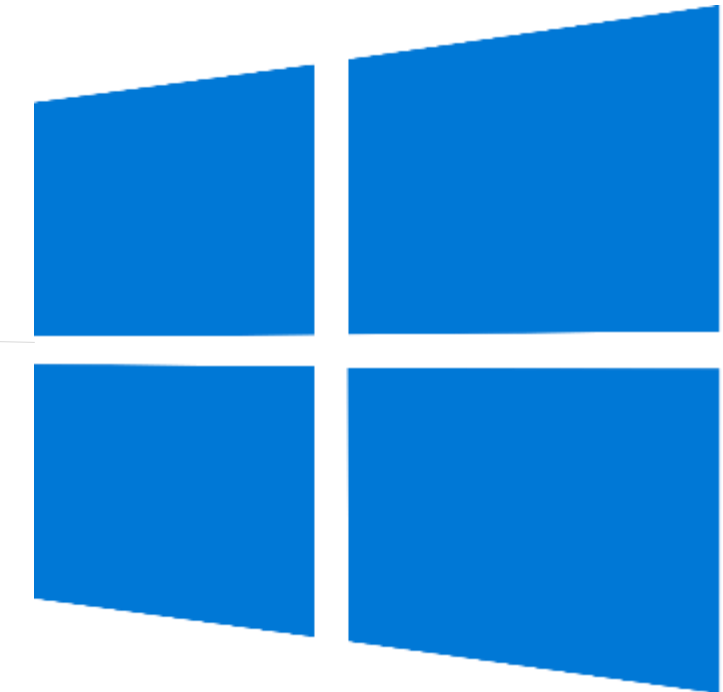
# Microsoft loves linux



Microsoft  Linux



.Net Core  
**Revolucion**  
●●●●●



# CARACTERISTICAS



25%

## Codigo Abierto

.Net es una implementacion de codigo abierto que usa la licencia MIT y Apache 2, esta disponible en github.

25%

## MultiPlataforma

.Net puede ser ejecutado y reutilizado en 3 sistemas operativos principales.

25%

## Flexible

Desarrollo Dependiente: Contribuir a la Comunidad con nuevas herramientas, plugins etc.





# Evolve Herramienta

## EVOLVE

Es una Herramienta de migracion de base de datos para proyectos .NET y .NET CORE , inspirada en FLYWAY

## Por que se necesita una herramienta de migracion?

 LENGUAJE

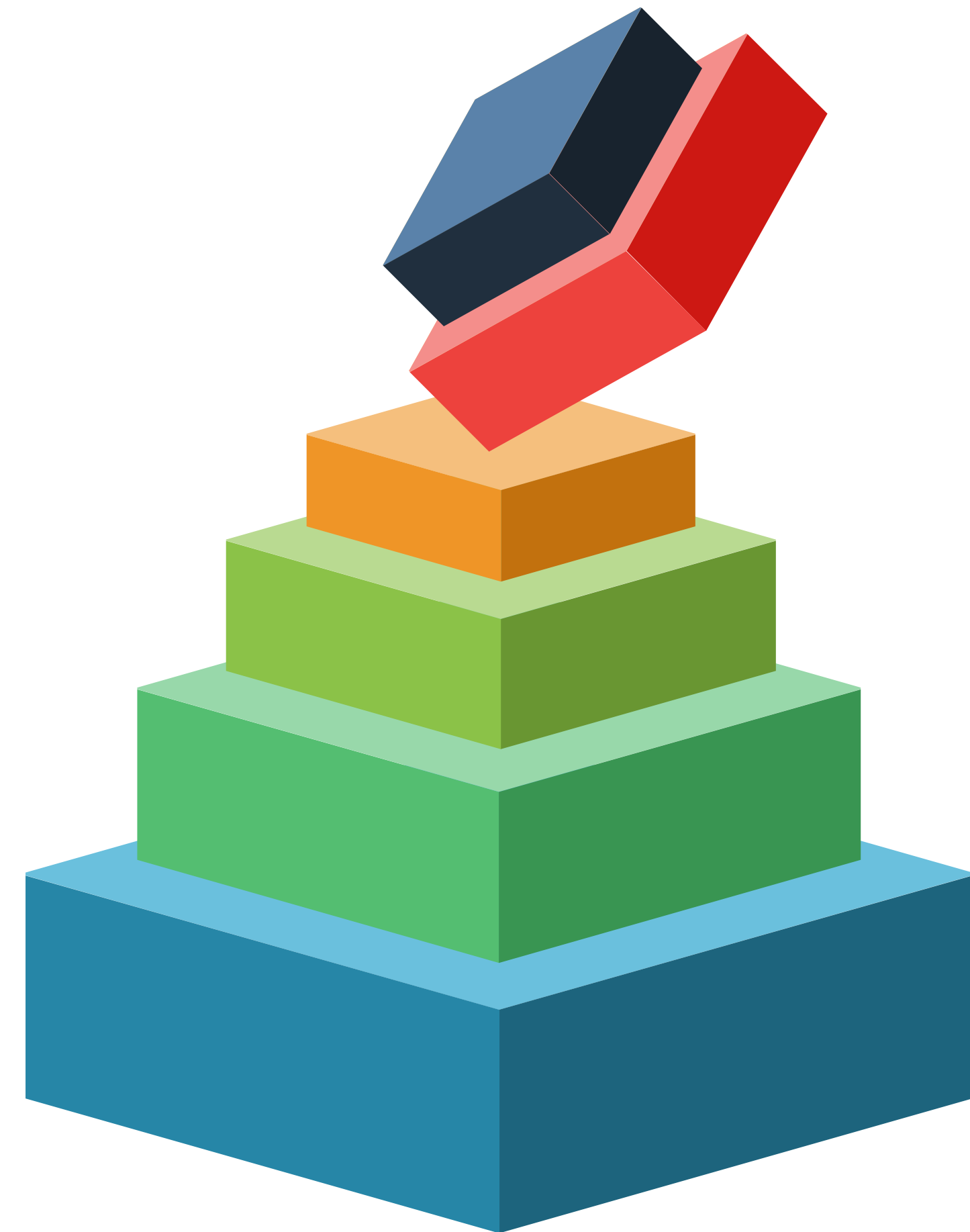
 DISEÑO

 LOGICA

 SEGURIDAD

 TIEMPO

 BASE DE DATOS





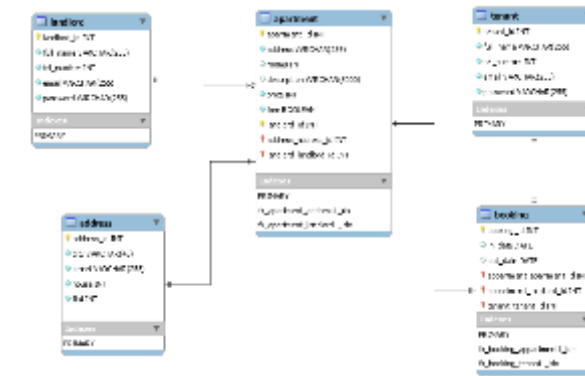
# EVOLVE CONTROL DE CAMBIOS



## Inicio del proyecto

Schema Inicial

01



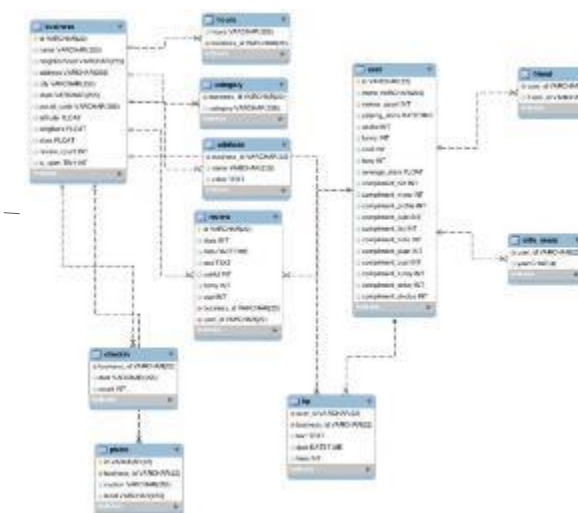
02

03



## Cambios

Nuevas Características  
Nuevos Modulos  
Nuevos Requerimientos



05



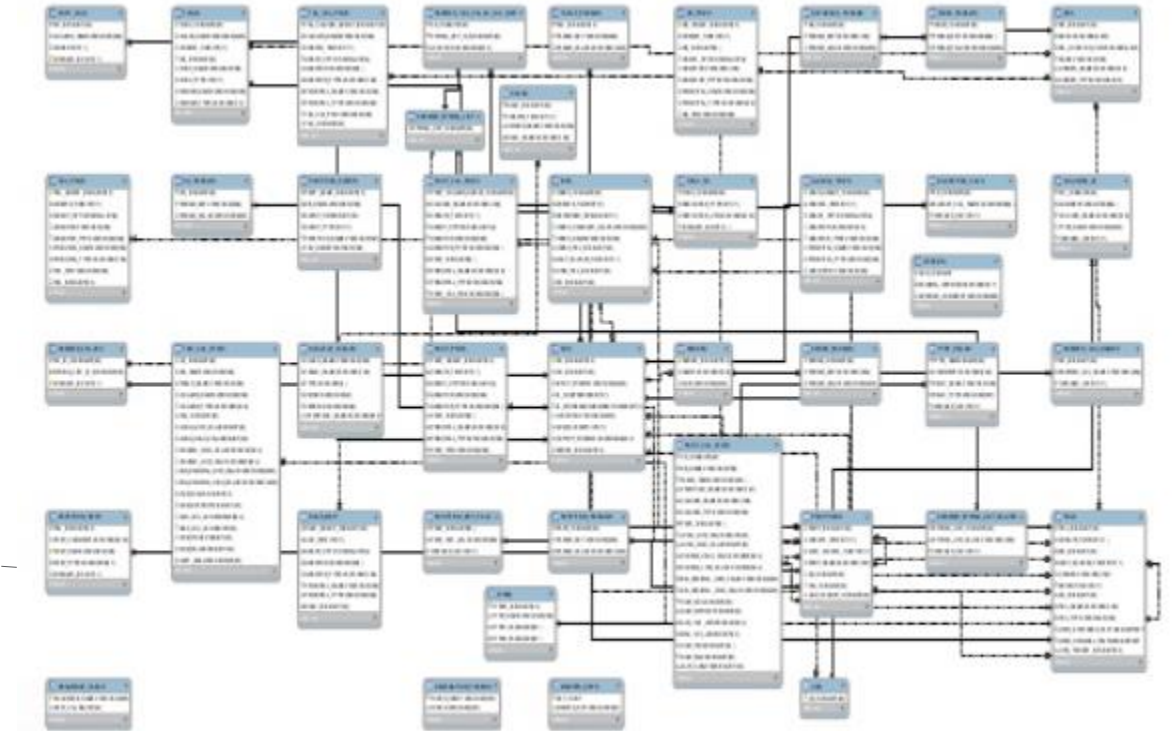
## Version

Conocer que cambios se aplicaron a la base de datos

04

## Estado

Conocer el estado actual de la base de datos



EVOLVE

# Schema Log



**Versión 1**    **Versión 2**    **Versión 3**    **Versión 4**    **Versión 5**    **Versión 6**



1.2	StartVersion = 1.2	
2.1.1	V2_1_1__create_third_table.sql	AED0B3DB6594650781DC78155501EE35
2.1.1	V2_1_1__create_third_table.sql	ED2502413DDDF1F5C43B18EAEBD1F49C
2.1.2	V2_1_2__add_list_games.sql	BE6727E877DFB33E1D78A451B477A738
2.1.3	V2_1_3__add_new_games.sql	57835B3E9833186D063E39FFAA51445C



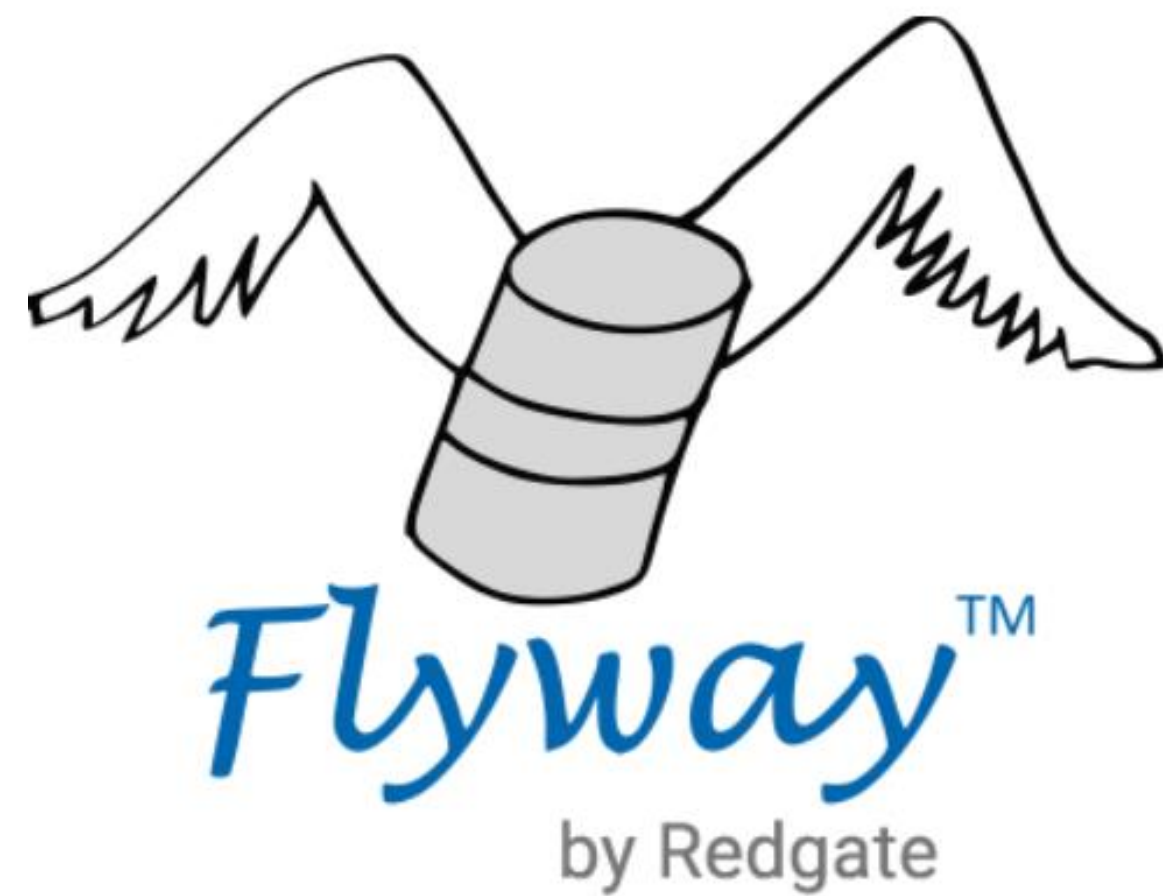
# Características





Evolve

# Basado en Flyway



Axel Fontaine

<https://flywaydb.org/>



Philippe Lécaillon

<https://evolve-db.netlify.app/>

EVOLVE

# Estructura de control



 PREFIJO	 VERSION	 SEPARADOR	 DESCRIPCION	 EXTENSION
V	—	—	[\w\d]	.sql



V1\_3\_1\_1\_\_Create\_table.sql:

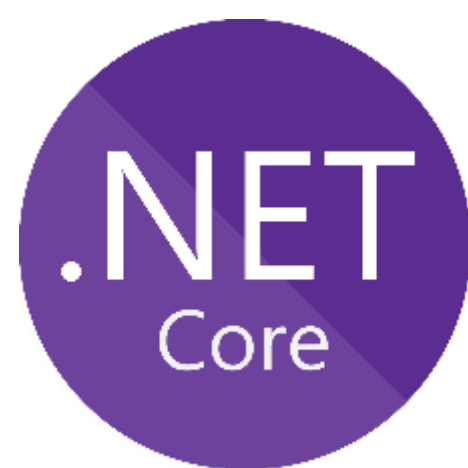
(V) Prefijo principal (version) o R para repetir  
(\_3\_1\_1) La subversion (3.1.1)  
(\_\_) Descripcion de la version  
(sql) Extension del Archivo



# EVOLVE SOPORTE

● ● ● ● ●

- .NET 3.5+
- .NET 4.6.1+
- .NET Standard 2.0+

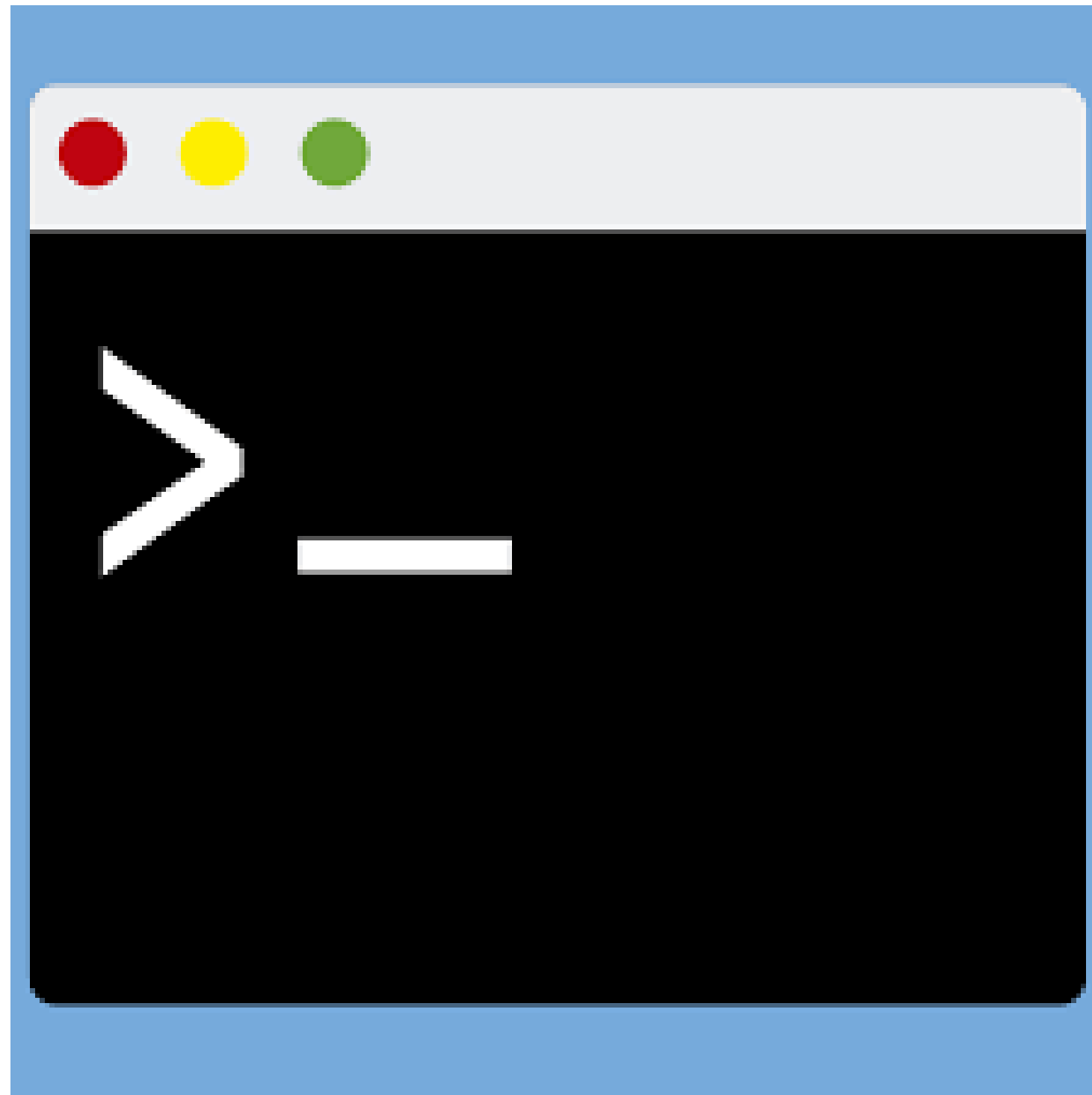




# Evolve Command Line Interface

## VERSION 2.3

Lista de comandos principales



- 1** | **MIGRATE:**  
Aplica las migraciones
- 2** | **ERASE:**  
Borra el schema de la base de datos (Si ha sido creado con evolve).
- 3** | **REPEAT:**  
Corrige el log de versiones , con los scripts actuales.
- 4** | **INFO :**  
Muestra detalles y el estado de la migraciones

<https://github.com/lecaillon/Evolve/releases>



# Evolve RESUMEN



Red Gate

Plan Script SQL

Multiples Proveedores DB

Soporte CLI

<https://evolve-db.netlify.app/>

<https://github.com/lecaillon/Evolve>

<https://flywaydb.org/>

<https://github.com/flyway/flywaydb.org>



<https://github.com/vicentesuc/latino.net>



/presentacion  
Contiene presentacion en pdf



/practica  
Contiene una guia en pdf



/docker/postgres  
Contiene archivos para base de datos

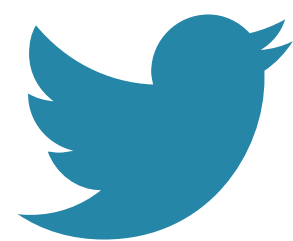


/videogames  
Contiene un proyecto .sln de prueba



# GRACIAS!

## THANK YOU



@vicentex360



vicentex360@gmail.com



vicentesuc.github.io